

DAFTAR ISI

<i>LEMBAR PERNYATAAN</i>	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG	iii
ABSTRAKSI	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	x
Daftar Tabel	xi
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Permasalahan.....	1
1.3. Tujuan & Manfaat	2
1.4. Ruang Lingkup & Batasan Penelitian	2
1.5. Metodologi Penelitian	2
1.5.1 Metodologi Penelitian.....	2
1.6. Sistematika Penulisan.....	2
1.6.1 Pendahuluan.....	3
1.6.2 Landasan Teori.....	3
1.6.3 Analisis Sistem.....	3
1.6.4 Perancangan Sistem	3
1.6.5 Implementasi dan Pengujian	3
1.6.6 Penutup	3
BAB 2. LANDASAN TEORI	4
2.1. Olahraga Jogging.....	4
2.2. Gerakan 10.000 Langkah Setiap Hari	4
2.3. Pedometer.....	4
2.4. Sejarah Pedometer.....	5
2.5. Sensor Accelerometer	5
2.6. Metode Pengembangan Aplikasi.....	6
2.6.1 Metode Waterfall	6
2.7. Sistem Operasi Android	8
2.8. Arsitektur Android	8

2.8.1	Varian Sistem Pada Operasi Android	10
2.9.	Bahasa Pemrograman Java	13
2.10.	Android Studio	14
2.11.	Android SDK (Software Development Kit).....	15
2.12.	UML.....	16
2.12.1	Use Case Diagram.....	16
2.12.2	Diagram Activity	17
2.12.3	Diagram Sequence	18
2.13.	Metode Pengujian.....	19
2.13.1	BlackBox.....	19
2.14.	Studi Pustaka	20
BAB 3.	ANALISA SISTEM	22
3.1.	Analisa Sistem.....	22
3.1.1	Analisa Masalah.....	22
3.1.2	Analisa Pengguna.....	22
3.1.3	Analisa Kebutuhan Fungsional.....	23
3.1.4	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	23
BAB 4.	PERANCANGAN SISTEM.....	24
4.1.	Perhitungan Sensor Dalam Mendeteksi Langkah	24
4.2.	Perhitungan Jarak	24
4.3.	Alur Kerja Sistem.....	25
4.4.	UML (Unified Modelling Language).....	26
4.4.1	Perancangan Pembuatan Sistem (Use Case Diagram).....	26
4.4.2	Perancangan Alur Kerja Sistem (Activity Diagram)	28
4.4.3	Perancangan Interaksi Antar Objek (Sequence Diagram)	29
4.5.	Perancangan Interface	29
BAB 5.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	33
5.1.	Implementasi	33
5.1.1	Perangkat Keras	33
5.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	33
5.2.	Implementasi Antarmuka	34
5.2.1	Halaman Awal Masuk Aplikasi	34
5.2.2	Halaman Home Aplikasi.....	35
5.3.	Pengujian Aplikasi	36
5.3.1	Skenario Uji Coba.....	36
5.4.	Analisis Hasil Pengujian	38
BAB 6.	PENUTUP	39

6.1. Kesimpulan.....	39
6.2. Saran.....	39
Daftar Pustaka.....	40

