

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.</b> Halaman utama aplikasi Timun Mas karya Educa Studio dan RIRI Cerita Anak Interaktif .....	5
<b>Gambar 2.</b> Menu cerita interaktif pada aplikasi Timun Mas karya Educa Studio dan RIRI Cerita Interaktif .....	6
<b>Gambar 3.</b> Menu permainan edukatif pada aplikasi Timun Mas karya Educa Studio dan RIRI Cerita Interaktif .....	7
<b>Gambar 4.</b> Menu khusus untuk orang tua pada aplikasi Timun Mas karya Educa Studio dan RIRI Cerita Interaktif .....	8
<b>Gambar 5.</b> Menu khusus untuk orang tua pada aplikasi Timun Mas karya Educa Studio dan RIRI Cerita Interaktif .....	9
<b>Gambar 6.</b> Menu utama aplikasi cerita rakyat dari NSNM Corp .....	10
<b>Gambar 7.</b> Menu utama aplikasi cerita rakyat dari NSNM Corp .....	11
<b>Gambar 8.</b> Halaman utama aplikasi Keong Mas karya TOMATECH .....	12
<b>Gambar 9.</b> Halaman utama aplikasi Keong Mas karya TOMATECH .....	13
<b>Gambar 10.</b> Tampilan pilihan halaman cerita Keong Mas karya TOMATECH .....	14
<b>Gambar 11.</b> Tampilan menu utama pada aplikasi Legenda & Cerita Rakyat dari Fairy Tales Kid Video .....	15
<b>Gambar 12.</b> Tampilan menu Legenda & Cerita Rakyat pada aplikasi Legenda & Cerita Rakyat dari Fairy Tales Kid Video .....	16
<b>Gambar 13.</b> Tampilan menu utama pada aplikasi Cerita Rakyat Lite dari Unik Edu Solution .....	17
<b>Gambar 14.</b> Tampilan saat menyentuh buku pada aplikasi Cerita Rakyat Lite dari Unik Edu Solution .....	18
<b>Gambar 15.</b> Tampilan salah satu halaman cerita Si Tanggung pada aplikasi Cerita Rakyat Lite dari Unik Edu Solution .....	19
<b>Gambar 16.</b> Skema proses perancangan .....	22
<b>Gambar 17.</b> Skema proses produksi .....	23
<b>Gambar 18.</b> Foto pengendara motor tanpa menggunakan helm .....	25
<b>Gambar 19.</b> Gambar dengan tinta india karya pribadi .....	26
<b>Gambar 20.</b> Ilustrasi cara pemasangan produk wacom pada buku panduan pengguna yang merupakan kombinasi gambar dan teks .....	27
<b>Gambar 21.</b> Ilustrasi karya Goro Fujita .....	28
<b>Gambar 22.</b> Gambar vector karya pribadi .....	29
<b>Gambar 23.</b> Ilustrasi bitmap karya pribadi .....	30
<b>Gambar 24.</b> Gambar posisi penggunaan .....	43
<b>Gambar 25.</b> Gambar tombol navigasi pada halaman utama aplikasi .....	44
<b>Gambar 26.</b> Gambar tombol navigasi pada halaman utama .....	44

<b>Gambar 27.</b> Gambar tombol navigasi pada halaman cerita.....	45
<b>Gambar 28.</b> Gambar tombol navigasi untuk menuju ke halaman utama aplikasi.....	46
<b>Gambar 29.</b> Gambar tombol navigasi untuk memunculkan suara.....	46
<b>Gambar 30.</b> Gambar tombol navigasi untuk menuju ke halaman sebelumnya..	46
<b>Gambar 31.</b> Gambar tombol navigasi untuk menuju ke halaman selanjutnya...	47
<b>Gambar 32.</b> Foto tablet seluler dengan sistem operasi android.....	63
<b>Gambar 33.</b> Kertas Post-it sebagai kertas untuk kritik dan saran .....	64
<b>Gambar 34.</b> Taplak meja yang digunakan saat pameran .....	64
<b>Gambar 35.</b> Foto akrilik untuk menopang tablet seluler.....	65
<b>Gambar 36.</b> Foto spidol untuk menulis kritik dan saran.....	65
<b>Gambar 37.</b> Foto tampilan pameran .....	66
<b>Gambar 38.</b> Foto kertas komentar .....	67
<b>Gambar 39.</b> Foto kertas komentar .....	67
<b>Gambar 40.</b> Foto kertas komentar .....	68
<b>Gambar 41.</b> Foto kertas komentar .....	68
<b>Gambar 42.</b> Foto pengunjung pameran .....	69
<b>Gambar 43.</b> Foto pengunjung pameran .....	69
<b>Gambar 44.</b> Foto pengunjung pameran .....	70
<b>Gambar 45.</b> Foto pengunjung pameran .....	70
<b>Gambar 46.</b> Foto pengunjung pameran .....	71
<b>Gambar 47.</b> Foto pengunjung pameran .....	71
<b>Gambar 48.</b> Desain tombol yang sebelumnya yang terlihat monoton .....	73
<b>Gambar 49.</b> Desain tombol navigasi setelah direvisi.....	74