

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Skema produksi	15
Gambar 3.1. Anak-anak bermain ular tangga	18
Gambar 3.2. Contoh papan ular tangga	19
Gambar 3.3. Contoh papan ular tangga (1)	19
Gambar 3.4. Pion yang berhenti di atas Dana Umum	20
Gambar 3.5. Tampilan papan MONOPOLI	21
Gambar 3.6. Contoh papan monopoli dengan tema desain tertentu	21
Gambar 3.7. Papan permainan othello	22
Gambar 3.8. Papan othello saat dimainkan	23
Gambar 3.9. Dua orang pemain othello	23
Gambar 3.10. Tampilan papan ludo	24
Gambar 3.11. Tampilan papan ludo saat dimainkan	24
Gambar 3.12. Tampilan warna papan ludo	25
Gambar 3.13. Tampilan papan ludo yang dimodifikasi	25
Gambar 3.14. Pengambilan foto untuk gambar majalah	28
Gambar 3.15. Contoh gambar yang dikerjakan secara digital (1)	29
Gambar 3.16. Contoh gambar yang dikerjakan secara digital (2)	29
Gambar 3.17. Note Pad juga dapat digunakan untuk menggambar digital	30
Gambar 3.18. Buku Teknologi Otomotif	31
Gambar 3.19. Buku Anatomy	31
Gambar 3.20. Buku Dongeng Pop Up	32
Gambar 3.21. Buku Pengetahuan Alam	32
Gambar 3.22. Teknik V-fold	33
Gambar 3.23. Macam-macam teknik V-fold	34
Gambar 3.24. Contoh teknik floating plane	34
Gambar 3.25. Contoh teknik slot	35
Gambar 3.26. Contoh teknik spiral	36
Gambar 3.27. Contoh teknik spiral (1)	36
Gambar 4.1. Desain awal papan Jejak Nusantara	40
Gambar 4.2. Gambar pola dasar Papan Candi	42
Gambar 4.3. Gambar pola dasar papan othello	44
Gambar 4.4. Gambar pola dasar papan othello	45
Gambar 4.5. Desain final papan Jejak Nusantara	50
Gambar 4.6. Desain final pop up Jejak Nusantara	52
Gambar 4.7. Desain final papan Candi	53
Gambar 4.8. Desain final pop up Candi	54
Gambar 4.9. Desain final papan othello	56
Gambar 4.10. Desain final pop up othello	57

Gambar 4.11. Desain final papan ludo	58
Gambar 4.12. Sketsa pion sebelum di revisi	59
Gambar 4.13. Sketsa dasar pion setelah revisi	60
Gambar 4.14. Desain dari halaman dalam buku panduan	62
Gambar 4.15 Desain dari halaman dalam buku panduan (1)	62
Gambar 4.16. Contoh font britannic	63
Gambar 4.17. Tipografi pada papan permainan	63
Gambar 4.18. Font etnic deco	64
Gambar 4.19. Font etnic deco pada bagian sampul board game	65
Gambar 5.1. Desain akhir sampul buku permainan	66
Gambar 5.2. Desain akhir sampul buku permainan (1)	67
Gambar 5.3. Bentuk papan jejak nusantara	68
Gambar 5.4. Bentuk pop up papan jejak nusantara	69
Gambar 5.5. Bentuk papan candi	69
Gambar 5.6. Bentuk pop up papan candi	70
Gambar 5.7. Bentuk papan othello warna	71
Gambar 5.8. Bentuk papan othello warna saat dimainkan	71
Gambar 5.9. Bentuk pop up papan othello warna	72
Gambar 5.10. Bentuk papan ludo	72
Gambar 5.11. Bentuk papan dan pop up ludo	73
Gambar 5.12. Kartu pertanyaan untuk papan candi	73
Gambar 5.13. Bentuk pion papan permainan	74
Gambar 5.14. Bentuk dadu	74
Gambar 5.15. Halaman pada buku panduan	75
Gambar 5.16. Bentuk kepingan warna othello	75
Gambar 5.17. Bentuk kemasan untuk bagian kecil papan permainan	76
Gambar 5.18. Booth pameran	77
Gambar 5.19. Tampilan display produk sebelah kiiri	77
Gambar 5.20. Tampilan display produk sebelah kanan	78
Gambar 5.21. Tampilan display pion	78
Gambar 5.22. Desain packaging	81
Gambar 1. Drilden saat diwawancara	89
Gambar 2. Heyden saat diwawancara	89
Gambar 3. Screenshoot wawancara Cicilia Audrey	90
Gambar 4. Screenshoot wawancara Ivyna	91
Gambar 1. Screenshoot wawancara Erin	92