KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas nikmat, rahmat dan karunia- Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul : "D'Engklek *Board Game*" untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada Program Studi Desain Produk Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

Selama proses tugas akhir dan penulisan laporan ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupun spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada::

1. Kedua orang tua yang telah memberikan doa, semangat dan dukungan baik materi dan imateri.
2. Bapak Hady Soedarwanto, ST, M.Ds selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing, memberikan banyak pembelajaran dan nasihat kepada penulis sehingga penyusunan laporan ini dapat diselesaikan dengan baik.
3. Keluarga yang selalu memberikan doa serta dukungan baik moril maupun materil.
4. Sahabat yang selalu membantu serta mendukung : Hilda Dwi Rachma, Siti Syamsiah, Imanissa Johana, Novia Prastiwi, dan Imay Taramasih.
5. Para penyelanggara dan peserta "Arcanum Academy" yang telah membantu dalam test play.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Penulis berharap dapat memberikan manfaat bagi pihak yang membutuhkan.

Jakarta, 11 Agustus 2018

http://digilib.mercubuana.ac.id/