

**THE RELATIONSHIP BETWEEN GADGET ADDICTION WITH
EMOTIONAL INTELLIGENCE AT JUNIOR HIGH SCHOOL STUDENTS
IN SUB DISTRICT PESANGGRAHAN SOUTH JAKARTA**

Putri Wijayanti

Melani Aprianti, M.Psi., Psikolog

ABSTRACT

The purpose of this research is to see the relationship of gadget addiction with the emotional intelligence at junior high school students in sub district Kecamatan Pesanggrahan South Jakarta. Subjects studied are junior high school students who are teenagers early age 11 to 15 years and attend school in the sub district Pesanggrahan South Jakarta. Probability Sampling method used in this research with the number of samples as much as 383 respondents. This study has a correlation coefficient value of -0.257 which indicates that the variable gadget addiction and emotional intelligence have a relationship that is not unidirectional. That is, the higher the gadget addiction will lower the emotional intelligence and vice versa if addicted gadeget the lower it will increase emotional intelligence.

Keywords: Gadget Addiction, Emotional Intelligence, Early Youth

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**HUBUNGAN KECANDUAN *GADGET* DENGAN KECERDASAN EMOSI
PADA SISWA SMP DI KECAMATAN PESANGGRAHAN JAKARTA
SELATAN**

Putri Wijayanti

Melani Aprianti, M.Psi., Psikolog

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk melihat adanya hubungan kecanduan *gadget* dengan kecerdasan emosi siswa SMP Kecamatan Pesanggrahan Jakarta Selatan. Subjek yang diteliti adalah siswa SMP yang merupakan remaja awal usia 11 sampai dengan 15 tahun dan bersekolah di wilayah Kecamatan Pesanggrahan Jakarta Selatan. Metode *Probability Sampling* digunakan dalam penelitian ini dengan jumlah sampel sebanyak 383 responden. Penelitian ini memiliki nilai koefisiensi korelasi sebesar $-0,257$ yang menunjukkan bahwa variabel kecanduan *gadget* dan kecerdasan emosi memiliki hubungan yang tidak searah. Artinya, semakin tinggi kecanduan *gadget* maka akan menurunkan kecerdasan emosi dan sebaliknya jika kecanduan *gadget* semakin rendah maka akan meningkatkan kecerdasan emosi.

Kata kunci: Kecanduan *Gadget*, Kecerdasan Emosi, Remaja Awal