

DAFTAR TABEL

	Halaman
1. Tabel 3.1 <i>Blue Print</i> Alat Ukur Kecanduan <i>Gadget</i>	29
2. Tabel 3.2 <i>Reliability Statistics</i>	30
3. Tabel 3.3 Hasil Seleksi Item	30
4. Tabel 3.4 Hasil Uji Seleksi Item Setelah Revisi	31
5. Tabel 3.5 <i>Blue Print</i> Alat Ukur Kecerdasan Emosi	32
6. Tabel 3.6 <i>Reliability Statistics</i>	33
7. Tabel 3.7 Hasil Seleksi Item	34
8. Tabel 3.8 Hasil Seleksi Item Setelah Revisi	34
9. Tabel 4.1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	36
10. Tabel 4.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Usia	37
11. Tabel 4.3 Karakteristik Responden Berdasarkan Kelas	38
12. Tabel 4.4 Karakteristik Responden Berdasarkan Sekolah	39
13. Tabel 4.5 Kategorisasi Kecanduan <i>Gadget</i>	43
14. Tabel 4.6 Kategori Tanggapan Responden pada Kecanduan <i>Gadget</i>	43
15. Tabel 4.7 Kategorisasi Kecerdasan Emosi	45
16. Tabel 4.8 Kategori Tanggapan Responden pada Kecerdasan Emosi	45

