

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kerangka Berfikir	20
Tabel 3.1 <i>Blue Print</i> Skala Kecanduan <i>Gadget</i>	30
Tabel 3.2 <i>Blue Print</i> Skala Kecerdasan Emosi	32
Tabel 4.1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	35
Tabel 4.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Usia.....	36
Tabel 4.3 Karakteristik Responden Berdasarkan Sekolah	37
Tabel 4.4 Kategorisasi Kecanduan <i>Gadget</i>	39
Tabel 4.5 Kategori Kecanduan <i>Gadget</i>	40
Tabel 4.6 Kategorisasi Kecerdasan Emosi.....	41
Tabel 4.7 Kategori Kecerdasan Emosi.....	42



UNIVERSITAS
MERCU BUANA