

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Perancangan	1
B. Judul Dan Intepretasi Judul	4
C. Rumusan Masalah.....	5
D. Batasan Masalah.....	5
E. Manfaat Perancang.....	6
II METODE PERANCANGAN	7
A. Orisinalitas	7
1. Urban Toys Bokumi	7
2. Urban Toys Kidrobot.....	8
3. Urban Toys Toy2r.....	9
B. Kelompok Pengguna Produk	11
C. Relevansi dan Konsekuensi Studi	14
1. Logika Dasar Pemahaman.....	14
1. Teknologi Yang Dibutuhkan.....	14
2. Material Yang Digunakan.....	14
2. Biaya Perancangan Dan Produksi	18
D. Skema Proses Kerja	19
1. Skema Proses Perancangan.....	19
2. Skema Proses Produksi.....	20

	Halaman
III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN	22
A. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Fungsi Produk Rancangan.....	22
B. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Estetika Produk Rancangan	28
C. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Teknis Produk Rancangan	38
D. Kelompok Data Berkaitan Dengan Aspek Ekonomi Produk Rancangan	37
IV KONSEP PERANCANGAN	56
A. Tataran Lingkungan/Komunitas	56
B. Tataran Sistem	59
C. Tataran Produk	44
D. Tataran Elemen	69
E. Desain Final	76
V. PAMERAN	81
A. Konsep Pameran	81
B. Respon Pengunjung	87
C. Evaluasi Desain Pasca Pameran.....	89
VI. KESIMPULAN	90
DAFTAR PUSTAKA	92
LAMPIRAN – LAMPIRAN	95
1. Hasil Pameran Tugas Akhir	95
2. Dokumentasi Pameran	97
3. Kartu Aksistensi Tugas Akhir	98