

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena dengan dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “PERANCANGAN MAINAN URBAN TOYS INGATAN BERSAMA GENERASI 90AN “TAMA’90”,”. Penulis menyadari tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, penyusunan laporan ini tidak dapat berjalan dengan lancar.

Banyak hambatan dan kesulitan yang penulis alami dalam menyelesaikan laporan ini, tetapi dengan adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak maka penulis mampu menyelesaikan laporan ini, untuk itu penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Dr. Ir. Arisetyanto Nugroho, MM Rektor Universitas Mercu Buana yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu di Universitas Mercu Buana.
2. Ariani Kusuma Wardhani, DR. S.Sn., M.Ds CS. Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana yang telah memperlancar penyusunan laporan tugas akhir kepada penulis.
3. Ketua Prodi Desain Produk Universitas Mercu Buana Hady Soedarwanto, ST., M.Ds., yang telah membantu kelancaran administrasi dan informasi perkuliahan.
4. Bapak Lelo, ST., M.DS., selaku pembimbing tugas akhir yang telah bersedia membimbing dan memberikan arahan untuk menyelesaikan penyusunan penulisan tugas akhir kepada penulis.
5. Seluruh Dosen Fakultas Desain dan Seni Kreatif yang telah memberikan ilmu dan pengarahan selama masa kuliah.
6. Kedua Orang tua tercinta yang selalu memberikan dukungan serta doa, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan penulisan tugas akhir.
7. Teman-teman yang telah mendukung yang mungkin tidak dapat disebutkan di atas yang telah membantu memperlancar pelaksanaan penyusunan laporan tugas akhir kepada penulis.

Akhir kata, semoga laporan tugas akhir yang disusun ini menjadi sangat berguna bagi penulis dan pihak lain yang membutuhkannya.

Penulis selalu menantikan saran dan kritik yang bertujuan untuk lebih memperbaiki laporan tugas akhir ini.

Jakarta, 20 Juli 2018

Luthfi Indrian Wijaya

