

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas segala Rahmat dan hidayah-Nya serta mencurahkan nikmat hidup dan sehat, Alhamdulillah sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir, dengan judul “MAINAN KUDA – KUDAAN SEBAGAI MEDIA MEMPERKENALKAN BUDAYA INDONESIA UNTUK ANAK USIA 4 -8 TAHUN” sebagai syarat untuk memperoleh gelar Strata Satu (S1) Jurusan Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Semoga laporan ini dapat bermanfaat untuk para pembaca khususnya bagi mahasiswa Desain Produk yang nantinya akan mengambil mata kuliah Tugas Akhir, sehingga laporan ini dapat dijadikan referensi dalam penyusunan laporan yang akan datang. Perancang menyadari Tugas Akhir ini masih mempunyai kekurangan, untuk itu, perancang menerima kritik maupun saran agar menjadi lebih baik lagi dalam proses pembuatan laporan atau hal lainnya. Tak lupa saya mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang membantu dan membimbing saya dalam penyusunan laporan Tugas Akhir. Untuk itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua, kakak, dan adik tercinta, terima kasih banyak atas segala perhatian serta dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir.
2. Dr. Ariani Kusumo Wardhani, S.Ds, M.Ds.C.S. selaku Kepala Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana.
3. Hady Soedarwanto, S.T, M.Ds selaku Kepala Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana.
4. Ananta Hari N. S.Sn M.Ikom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang memberikan pengetahuan dan wawasan dalam perancangan serta

penulisan Laporan Tugas Akhir.

5. Teman seperjuangan Desain Produk 2013 yang selalu membagi pengetahuan dan pendapatnya dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir.

6. Dan pihak lain yang secara tidak langsung juga membantu penulis dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 20 Juli

2018

Penulis

Dwi Prasetyo