

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan karunia, rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyusun dan menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “PERANCANGAN GAME TAJWID UNTUK SISWA KELAS 4 SD ” dengan baik dan tepat waktu. Laporan Tugas Akhir ini disusun berdasarkan perancangan yang telah penulis lakukan selama melaksanakan mata kuliah Tugas akhir, dimulai dari tanggal 3 Maret sampai dengan tanggal 21 Juli 2018.

Selama proses Tugas Akhir dan dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin berterima kasih kepada:

1. Ibu tercinta, Ibu Ruliyah yang selalu mendoakan, memberikan semangat dan dukungan baik materi maupun imateri.
2. Bapak Hady selaku Ketua Kaprodi dan kordinator Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercubuana.
3. Bapak Irwan Widodo selaku dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing, memberikan banyak pembelajaran dan nasihat kepada penulis.
4. Bapak kepala sekolah SDN Jelambar pagi 01 yang memberikan kesempatan penulis untuk observasi dan uji coba permainan.
5. Bapak Hendar selaku produksi di PT Duta Primasindo yang juga telah membantu dan memberikan banyak pembelajaran dan nasihat kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun dari semua pihak. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca, dan bagi penulis pada khususnya.

Jakarta , 21 Juli 2018

Aris Saeful Anwar