

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. <i>Blue Print</i> Alat Ukur Kecanduan Gadget	29
Tabel 3.2. <i>Reliability Statistics</i>	31
Tabel 3.3. Hasil Seleksi Item	31
Tabel 3.4. Hasil Seleksi Item Setelah di Revisi	32
Tabel 3.5. <i>Blue Print</i> Alat Ukur Kecerdasan Emosi	33
Tabel 4.1. Karakteristik Responden berdasarkan Jenis Kelamin	36
Tabel 4.2. Karakteristik Responden berdasarkan Usia	37
Tabel 4.3. Skor <i>Mean, Min, Max, Range, Std. Deviasi</i>	38
Tabel 4.4. Kategorisasi Kecanduan <i>Gadget</i>	39
Tabel 4.5. Kategori Kecanduan <i>Gadget</i>	39
Tabel 4.6. Skor <i>Mean, Min, Max, Range, Std. Deviasi</i>	40
Tabel 4.7. Kategorisasi Kecanduan <i>Gadget</i>	41
Tabel 4.8. Kategori Kecanduan <i>Gadget</i>	42
Tabel 4.9. Hasil Uji Normalitas	43
Tabel 4.10. Hasil Uji Linieritas X dan Y	44
Tabel 4.11. Hasil Uji Korelasi	45