

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan yang Maha Esa atas anugerah dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya serta penyusunan tugas akhir yang berjudul “Mainan Puzzle Pembelajaran Huruf dan Kreativitas untuk Anak” sebagai salah satu syarat dalam meraih gelar sarjana (S1) pada Program Studi Desain Produk, Universitas Mercu Buana Jakarta.

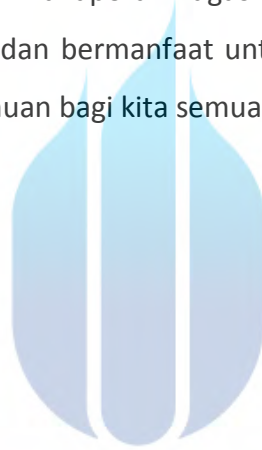
Dalam perjalanan menyelesaikan karya serta penyusunan tugas akhir ini penulis dibantu oleh banyak pihak. Berkat bantuan dan bimbingan mereka penulis dapat merealisasikan, menyusun, dan pada akhirnya dapat menyelesaikannya tepat pada waktunya.

Maka dari itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang kepada pihak-pihak yang telah membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan karya serta penyusunan tugas akhir ini, terutama penulis ucapkan kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan hikmat, anugerah dan rahmat-Nya kepada penulis sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan maksimal, serta kepada Nabi besar Muhammad SAW.
2. Keluarga tercinta, terimakasih banyak atas segala perhatian, bimbingan dan dukungan yang membangun sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Hady Soedarwanto, ST., M.Ds. selaku pembimbing dan Kepala Jurusan Desain Produk, yang telah memberikan banyak pengarahan tentang merancang produk dan juga ilmu yang bermanfaat untuk penulis dalam Tugas Akhir ini.
4. Ibu Dr. Ariani Kusumo Wardhani, S.Ds., M.Ds.C.S, selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.
5. Staff Tata Usaha serta dosen-dosen Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.
6. Andy Siswanto yang senantiasa memberi motivasi, perhatian dan dukungannya selama menjalani Tugas Akhir ini.

7. Sahabat Penulis, Anggi Maulina, Herdian Yunita, Ayu Ardini, Roselia Septiandasari, Livianca yang telah membantu dan mendukung penulis dalam Tugas Akhir ini.
8. Teman – teman satu bimbingan, Dinda, Nadhira, Githa yang bersama – sama berjuang dan saling memberi semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.\
9. Rekan-rekan FDSK, khususnya mahasiswa jurusan Desain Produk angkatan 2014.
10. Pihak-pihak lain yang ikut berperan dan sangat membantu penulis selama proses Tugas Akhir berlangsung maupun dalam penyusunan laporannya.

Penulis sangat berharap bahwa laporan Tugas Akhir yang telah disusun ini dapat membantu para pembaca dan bermanfaat untuk pengembangan wawasan dan peningkatan ilmu pengetahuan bagi kita semua.



UNIVERSITAS Jakarta, 2 Agustus 2018
MERCU BUANA

Aldena Aini Fitria