



**APLIKASI TOKO SPARE PART ONLINE
BERBASIS WEB
STUDI KASUS : TOKO TUNAS MUDA VARIASI**



CHRIS ANTONI
41811110092

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA 2016



**APLIKASI TOKO SPARE PART ONLINE
BERBASIS WEB
STUDI KASUS :TOKO TUNAS MUDA VARIASI**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:
CHRIS ANTONI 41811110092

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMAS
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA 2016

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41811110092
Nama : CHRIS ANTONI
Judul Skripsi : APLIKASI TOKO SPAREPART ONLINE
BERBASIS ANDROID STUDI KASUS :
TOKO TUNAS MUDA VARIASI

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 2 July 2016



Chris Antoni


LEMBAR PENGESAHAN

Nama : Chris Antoni
Nim : 4181 – 1110 - 092
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : APLIKASI TOKO SPAREPART ONLINE BERBASIS
WEB STUDI KASUS TOKO TUNAS MUDA VARIASI

Telah disidangkan, diperiksa dan disetujui sebagai laporan Tugas Akhir


Jakarta, 27 July 2016

Menyetujui,
Pembimbing



Ardiansyah, M.T.I

Mengetahui, Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir Ka. Prodi Sistem Informasi



Bagus Priambodo, ST., M.TI



Nur Ani, ST., MMSI

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, tidak terlepas dari dukungan semua pihak baik secara moril maupun materil. Oleh karena itu, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Bapak Bagus Priambodo ST., MTI selaku koordinator tugas akhir pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercubuana.
2. Ibu Nur Ani, ST., MMSI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercubuana.
3. Bapak Ardiansyah, ST., MTI selaku pembimbing atas semua bimbingan serta dukungan moral kepada penulis selama menyelesaikan laporan tugas akhir.
4. Orangtua serta keluarga tercinta yang telah banyak memberikan dukungan, motivasi, serta doa terbaik kepada penulis.
5. Pejabat dan Pegawai Direktorat Standardisasi Produk Pangan yang telah memberikan banyak dukungan agar penulis dapat menyelesaikan perkuliahan tepat pada waktunya.
6. Saudara dan sahabat – sahabat terutama teman – teman angkatan 25 Program Kelas Karyawan (PKK) Universitas Mercubuana yang telah memberikan dukungan moral dan doa untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi terciptanya hasil yang lebih baik di masa yang akan datang. Semoga laporan ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak khususnya lingkungan civitas Universitas Mercu Buana.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, July 2016

Chris Antoni

Penulis



DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	2
1.1. Latar Belakang	2
1.2. Tujuan	3
1.3. Rumusan Masalah	4
1.4. Batasan Masalah	5
1.5. Metodologi	5
1.6. Sistematika Penulisan	8
BAB II	8
LANDASAN TEORI	9
2.1. Konsep Dasar Sistem	9
2.1 .1. Pengertian Sistem	9
2.1 .2. Karakteristik Sistem	10
2.1 .3. Klasifikasi Sistem	13
2.2. Konsep Dasar Informasi	14
2.2 .1. Pengertian Data dan Informasi	14
2.2 .2. Kualitas Informasi	17
2.2 .3. Siklus Informasi	18
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi	18

2.3 .1. Fungsi Sistem Informasi	19
2.3 .2. Komponen Sistem Informasi	20
2.4. Konsep Dasar Perancangan	20
2.4.1. Pengertian Perancangan	20
2.4.2. Jenis – Jenis Perancangan	21
2.5. UML (Unified Modelling Language)	22
2.5 .1. Diagram Diagram UML	24
2.6. Analisa Berorientasi Objek	26
2.6 .1. Use Case Diagram	26
2.6 .2. Class Diagram	27
2.6 .3. Sequence Diagram	28
2.6 .4. Activity Diagram	28
2.7. Basis Data(<i>Database</i>)	28
2.8. Perangkat Lunak Pendukung	30
2.7 .1. PHP (Personal Home Page)	30
2.7 .2. MYSQL (Strucktured Query language)	31
2.7 .3. Macromedia Dreamweaver	33
2.7 .4. Code Igniter	33
2.9. XAMPP	35
2.10. Metode Pengujian	36
2.9.1. Metode Black Box	39
BAB III	49
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	49
3.1. Sejarah Umum Toko Tunas Muda Variasi	49
3.2. Analisa Sistem Berjalan	46
3.2.1. Use Case Sistem Berjalan	46
3.3. Activity Diagram Sistem Berjalan	47
3.4. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	50
3.5. Perancangan Sistem Usulan	51
3.4.1. Use Case Diagram Usulan	52

BAB IV	62
RANCANGAN SISTEM YANG DIUSULKAN	62
4.1. Unsur Prosedur Yang Baru	62
4.2. Tata Laksana Sistem Yang Diusulkan	62
4.3. Analisa Sistem Yang Diusulkan Pada Use Case Diagram	63
Activity Diagram Yang Diusulkan	64
4.4. Analisa Sistem Yang Diusulkan Pada Sequence Diagram	65
Sequence Diagram Admin Yang Diusulkan	65
Class Diagram Aplikasi Mobile-Web Yang Diusulkan	66
4.5. Tampilan Data	67
a. Tampilan Menu Home	68
b. Tampilan Menu Beranda Admin	68
c. Tampilan Menu Beranda Product	69
d. Tampilan Menu Beranda Login	69
e. Tampilan Menu Keranjang Belanja	69
BAB V	70
PENUTUP	70
5.1. Kesimpulan	70
5.2. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN	92