

ABSTRAK

Perkembangan industri penyiaran di Indonesia telah memasuki era digitalisasi . Dalam memasuki era digitalisasi, para penyedia jasa penyiaran mulai mengembangkan teknologi digital baik dari format konten program maupun dari teknologi penyiarannya. Dari segi konten program format HD(High Definition) menjadi pilihan untuk menyajikan kualitas gambar dan suara yang lebih baik dari format SD(Standar Definition). Sedangkan dari segi teknologi penyiaran , teknologi DVBT2 menjadi teknologi yang terus dikembangkan hingga saat ini.

Dari hasil kajian literatur beberapa jurnal, didapatkan sebuah fakta bahwa kombinasi setting parameter DVBT2 sangat berpengaruh dengan karakteristik penerimaan dan menentukan besar kecilnya datarate maksimal sebuah multiplexer yang dapat tergabung dalam system pemancar DVBT2. Penyedia jasa pelayanan penyiaran harus menentukan target pemirsa yang ingin diraih sehingga dapat menentukan setting kombinasi parameter yang tepat.

Metode yang diambil pada penelitian ini untuk memanajemen bandwidth sehingga mendapatkan nilai estimasi maksimal program atau channel yang tergabung pada multiplexer adalah metode Stat Mux open loop dan metode Stat Mux closed loop. Perbedaan Stat Mux open loop dengan metode closed loop adalah adanya parameter QM(Quality Metering) pada metode Stat Mux closed loop yang menjadi standar kualitas video. Standar QM didapat dari hasil depth interview.

Dari hasil pengujian metode Stat Mux closed loop memiliki tingkat efisiensi bandwidth yang cukup tinggi, karena dapat mengalokasikan jumlah program sebanyak 2 kali lipat lebih banyak dibanding saat menggunakan metode Stat Mux open loop maupun saat tidak menggunakan manajemen bandwidth.

Dalam penelitian ini hanya mengimplementasikan manajemen bandwidth dengan menggunakan metode Stat Mux saja, untuk penelitian selanjutnya dapat ditambahkan metode-metode baru, selain itu pengujian di lapangan dengan ditambahkan dengan feedback pemirsa dapat direkomendasikan untuk penelitian selanjutnya.

Kata Kunci: DVBT2, Video HD, Stat Mux open loop, Stat Mux closed loop