

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	iv
LEMBAR PERSETUJUAN	v
ABSTRACT.....	viii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. LatarBelakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metodologi Penelitian	3
1.4.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1. Metode Observasi.....	3
1.4.2 Metode Pengembangan Sistem.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat	4
1.5.1 Tujuan.....	4
1.5.2 Manfaat.....	5
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	5
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Pengertian Aplikasi.....	7
2.2 Pengertian MDLC (<i>Multimedia DevelopmentLifeCycle</i>).....	7
2.2.1 Metode PengembanganMultimedia	8
Gambar 2.1 Tahap Pengembangan Multimedia	8
2.6 <i>Storyboard</i>	10

2.7	<i>Storyline</i>	11
2.11	Desain Struktur Navigasi.....	11
2.3	Unified Modelling Language (UML).....	14
2.3.1	Activity Diagram.....	16
Tabel 2.2 :Simbol <i>Activity</i> Diagram (Whitten & Bentley,2015:p390)		17
2.3.4	Class diagram.....	19
Gambar 2.2 Contoh Claas Diagram (Alan Dennis: 2012)		19
2.4	Interaksi Manusia dan Komputer (IMK)	19
2.5	Pengertian Java	21
2.5.1	Keunggulan Java	22
2.6	Database.....	23
2.7	DBMS.....	24
2.8	Pengertian Aplikasi <i>Mobile</i>	24
2.9	Pengertian Android	24
2.10	Android Studio	26
2.9.1	Keunggulan Android Studio	26
Tabel 2.4 :Fitur-fitur Android Studio (<i>developer.android.com, 2016</i>).....		27
2.9.2	Android SDK	27
2.11	Testing Black Box.....	28
2.12	MySQL.....	29
2.13	Studi Literatur	30
Tabel 2.5 :Perbandingan Aplikasi penulis dengan hasil studi literatur.....		32
BAB III.....		34
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		34
3.1	Analisa Sistem	34
3.1.1	Analisa Masalah	34
3.1.2	Analisis Kebutuhan	35
3.2	Concept.....	35
3.3	Design dan Material Collecting	36
3.3.1	Perancangan	36
1.	Perancangan <i>Activity Diagram</i> Halaman Login	39

Gambar 3.1	Activity Diagram Halaman Login.....	39
2.	Perancangan Activity Diagram Halaman Kelola Customer dan Penyedia Jasa 40	
Gambar 3.2	Activity Diagram Menu Kelola Customer dan Penyedia Jasa	40
3.	Perancangan Activity Diagram Halaman Kelola Wilayah.....	41
4.	Perancangan Activity Diagram Halaman Jenis Jasa	42
Gambar 3.4	Activity Diagram Jenis Jasa	42
5.	Perancangan Activity Diagram Menu Pencarian.....	43
Gambar 3.5	Activity Diagram Menu Pencarian Jasa	43
6.	Perancangan Activity Diagram Menu Pemesanan.....	44
Gambar 3.6	Activity Diagram Menu Pemesanan	44
7.	Perancangan Activity Diagram Halaman Bantuan	46
	46
Gambar 3.7	Activity Diagram Halaman Bantuan.....	46
8.	Perancangan Activity Diagram Halaman Tentang.....	47
Gambar 3.8	Activity Diagram Kelola Akun	47
3.3.2	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	48
3.3.1	Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....	48
3.4	Pemodelan <i>Story Board</i>	51
3.4.1	Perancangan Antar Muka Halaman Utama Aplikasi	51
Gambar 3.9	<i>Story Board</i> Halaman utama Aplikasi	52
	Tampilan Halaman Register.....	52
Gambar 3.10	<i>Story Board</i> Daftar Customer.....	53
Gambar 3.11	<i>Story Board</i> Daftar Penyedia Jasa	54
	Halaman Login Aplikasi	55
Gambar 3.12	<i>Story Board</i> Login Aplikasi	55
	Halaman Tampilan Customer.....	56
Gambar 3.13	<i>Story Board</i> Halaman Utama Customer	57
Gambar 3.14	<i>Story Board</i> Halaman Pencarian	58
Gambar 3.15	<i>Story Board</i> Halaman Hasil Pencarian	59
Gambar 3.16	<i>Story Board</i> Halaman Tampilan Profil Penyedia Jasa.....	60

Gambar 3.17	<i>Story Board</i> Halaman Pemesanan	61
	Halaman Tampilan Pemilik.....	61
Gambar 3.18	<i>Story Board</i> Halaman Pesanan Aktif dan Riwayat Pesanan	62
Gambar 3.19	<i>Story Board</i> Pesanan Aktif/Berjalan.....	63
Gambar 3.20	<i>Story Board</i> Halaman Riwayat Pemesanan.....	64
Gambar 3.21	<i>Story Board</i> Detail Pemesanan.....	65
	Tampilan Halaman Apabila Layanan Selesai	65
Gambar 3.22	<i>Story Board</i> Halaman <i>Rating</i>	66
Gambar 3.23	<i>Story Board</i> Pemesanan Selesai	67
3.5	Pemodelan <i>Story Line</i>	68
3.6	Desain Logo Aplikasi.....	68
Gambar 3.24	Rancangan Logo Aplikasi	69
BAB IV	70
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	70
4.1	Implementasi.....	70
	4.1.1 Batasan Implementasi.....	70
4.2	Assembly	70
	4.2.1 Spesifikasi Kebutuhan Sistem.....	71
	4.2.2 Implementasi dan Instalasi Program	71
	4.2.3 Penggunaan Program.....	71
	1. Tampilan Halaman Utama Aplikasi	72
Gambar 4.1	Tampilan Menu Utama	72
	2. Tampilan Halaman Register.....	73
Gambar 4.2	Tampilan Menu <i>Register Customer</i>	73
Gambar 4.3	Tampilan Menu Register Penyedia Jasa	74
	3. Halaman Login Aplikasi	75
Gambar 4.4	Halaman Login Aplikasi	75
	4. Halaman Tampilan <i>Customer</i>	76
Gambar 4.5	Tampilan menu Utama <i>Customer</i>	76
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Pencarian	77
Gambar 4.7	Tampilan Hasil Pencarian	78

Gambar 4.8 Tampilan Form Pemesanan	79
Gambar 4.9 Tampilan Pemilihan Waktu.....	80
Gambar 4.11 Tampilan Riwayat Pesanan	82
5. Halaman Tampilan Penyedia Jasa	83
6. Halaman Tampilan Admin	86
4.3 Basis Data	90
4.4 Pengujian Sistem.....	91
4.3.1 Rencana Pengujian	91
Tabel 4.1 Rancangan Pengujian	91
4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian	92
Tabel 4.2 Kasus dan Hasil Uji.....	92
4.3.3 Analisa Hasil Pengujian	93
BAB V.....	94
PENUTUP	94
5.1 Kesimpulan	94
5.2 Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA	95
Lampiran	96

