

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Masalah.....	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Manfaat	4
1.5 Metodologi Penelitian dan Tahapan Proses atau Pencapaian Tujuan	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Perancangan Aplikasi.....	5
1.6 Metodologi Penelitian	7
BAB II.....	9
2.1 Konsep Dasar Sistem	9
2.1.1 Pengertian Sistem.....	9
2.1.2 Pengertian Subsistem	9
2.1.3 Karakteristik Sistem.....	9
2.1.4 Klasifikasi Sistem	12

2.1.5	Daur Hidup Sistem.....	13
2.2	Konsep Dasar Informasi.....	15
2.2.1	Fungsi dan Siklus Informasi	15
2.2.2	Nilai Informasi	16
2.2.3	Kualitas Informasi	18
2.3	Siklus Hidup Pengembangan Sistem	19
2.3.1	Waterfall Model	19
2.4	Unified Modeling Language (UML).....	20
2.4.1	Use Case Diagram.....	20
2.4.2	Activity Diagram.....	22
2.4.3	<i>Class Diagram</i>	25
2.4.4	Sequence Diagram	27
2.5	Metode PIECES	29
2.6	Website.....	32
2.6.1	World Wide Web	32
2.6.2	Browser	33
2.6.3	Internet	33
2.7	Bahasa Pemrograman.....	33
2.7.1	PHP	33
2.7.2	HTML	34
2.8	Perangkat Pendukung Pembuatan Sistem	35
2.8.1	Komputer	35
2.8.2	XAMPP.....	35
2.8.3	MySQL.....	35
2.8.4	Dreamweaver	35
2.9	Pengertian Basis Data (<i>Database</i>)	36
2.9.1	Bahasa Basis Data (<i>Database Language</i>).....	36
2.9.2	Data Definition Language (DDL)	37
2.9.3	Data Manipulation Language (DML)	37
2.10	Pengujian Sistem.....	38
2.10.1	Black Box Testing.....	38

BAB III	39
3.1 Objek Penelitian.....	39
3.1.1. Sejarah Singkat Katering.....	39
3.1.2. Visi dan Misi Katering	40
3.1.3. Logo Dini Katering	40
3.1.4. Struktur Organisasi Dini Katering	41
3.1.5. Deskripsi Tugas dan Wewenang.....	41
3.2 Analisa Sistem Berjalan	42
3.3 Sistem Yang Sedang Berjalan.....	43
3.2.1 Diagram Aliran Sistem Yang Sedang Berjalan.....	44
3.2.2 Analisis Permasalahan	47
3.4 Analisis Kebutuhan.....	48
3.5 Perancangan Sistem Usulan	49
3.1.1 <i>Rich Picture Diagram</i>	49
3.1.2 <i>Use Case Diagram</i>	50
3.1.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	51
3.1.4 <i>Activity Diagram</i>	56
3.1.5 <i>Sequence Diagram</i>	66
3.6 Perancangan Basis Data.....	75
3.1.6 <i>Class Diagram</i>	75
3.1.7 Deskripsi <i>Class Diagram</i>	76
3.7 Rancangan Layar.....	80
3.1.8 Rancangan Layar Halaman Utama.....	80
3.1.9 Rancangan Layar Registrasi.....	81
3.1.10 Rancangan Layar Login	81
3.1.11 Rancangan Layar Kelola Profil.....	82
3.1.12 Rancangan Layar Melihat Produk.....	82
3.1.13 Rancangan Layar Memesan Produk.....	83
3.1.14 Rancangan Layar Kelola Konsumen.....	83
3.1.15 Rancangan Layar Verifikasi Pesanan.....	84
3.1.16 Rancangan Layar Kelola Konten	84
3.1.17 Rancangan Layar Kelola Laporan.....	85

BAB IV	86
4.1. Implementasi Website.....	86
4.1.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	86
4.1.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	86
4.2. Tampilan Database.....	87
4.2.1. Tampilan Database db_toko.....	87
4.2.2. Tampilan Tabel admins.....	87
4.2.3. Tampilan Tabel kategori	88
4.2.4. Tampilan Tabel kustomer	88
4.2.5. Tampilan Tabel modul	89
4.2.6. Tampilan Tabel orders	89
4.2.7. Tampilan Tabel orders_detail	90
4.2.8. Tampilan Tabel oders_temp.....	90
4.2.9. Tampilan Tabel produk	91
4.3. Tampilan Antar Muka Menu Utama.....	91
4.3.1. Halaman Registasi.....	91
4.3.2. Halaman Login.....	92
4.3.3. Halaman Utama.....	92
4.3.4. Halaman profil	93
4.3.5. Halaman Melihat Produk	93
4.3.6. Halaman Memesan Produk	94
4.3.7. Halaman Admin Home	94
4.3.8. Halaman Admin User Kustomer.....	95
4.3.9. Halaman Admin Edit Kustomer.....	95
4.3.10. Halaman Admin Verifikasi Pesanan	96
4.3.11. Halaman Admin Kelola Konten Produk	96
4.3.12. Halaman Admin Kelola Konten Profil Toko	97
4.3.13. Halaman Admin Kelola Laporan	97
4.4. Metode Pengujian.....	98
4.3.1. Skenario Pengujian.....	98
4.3.1. Hasil Pengujian	99
4.3.2. Analisa Hasil Pengujian	102

BAB V PENUTUP.....	103
5.1 Kesimpulan	103
5.2 Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA	105
LAMPIRAN	107

