

ABSTRAKSI

Pendidikan karakter penting dilakukan sejak usia dini. Akan tetapi kecenderungan anak-anak untuk bermain dibanding belajar membuat perlu dibuat sebuah sarana pembelajaran alternatif. Salah satunya adalah menggunakan multimedia interaktif berupa game. Game yang dibuat mengangkat cerita pahlawan Diponegoro untuk menunjukkan nilai nasionalisme. Game dibuat dengan menggunakan program unity.

Algoritma fuzzy adalah sebuah logika yang menjelaskan kebenaran dengan skala dari 0 hingga 1. Dengan menggunakan algoritma fuzzy, suatu hal dapat dijelaskan dengan lebih mirip kenyataan. Keuntungan penggunaan algoritma fuzzy adalah dapat ditarik kesimpulan atas berbagai faktor. Pahlawan Dalam Mimpi adalah game platformer. Pemain dituntut untuk menyelesaikan permainan dengan waktu tercepat dan koin terbanyak. Hasil tersebut dihitung dengan algoritma fuzzy untuk mendapatkan jumlah bintang. Pada akhir penelitian diharapkan dapat dihasilkan sebuah aplikasi game yang mengimplementasikan algoritma fuzzy.

Kata Kunci: Algoritma fuzzy, multimedia interaktif, unity, game, platformer.



ABSTRACT

Character building is important from young age. The tendency of kids for playing instead of studying makes the need for an alternative way for studying. One of the examples is using interactive multimedia in the form of a game. The game built will tell the story of Diponegoro prince to show nationalism. The game will be made with Unity.

Fuzzy algorithm is a logic that explains the truth using a scale from 0 to 1. Using a fuzzy algorithm, things can be explained more realistically. The benefit of using a fuzzy algorithm is that a conclusion can be taken from few factors. Pahlawan Dalam Mimpi is a platformer game. The player is asked to finish the game with the best possible time and coins. The result will be calculated with a fuzzy algorithm to determine the stars the player gets. At the end of this research, the expected result is to create a game that applies a fuzzy algorithm in it.

Keywords : *Fuzzy algorithm, interactive multimedia, unity, game, platformer.*

