

# **PRODUCT DESIGN TENT PLAYGROUND FOR CHILDREN WITH THE APPLICATION PATHWORK**

Study Programs Product Design Department of Graphic Design & Multimedia  
Faculty of Design and Art of Creative - Mercu Buana University Jakarta

By: Putri Ramadhani

## **ABSTRACK**

One those activities on children growing up is an activity to play. The process of playing the child is central to learn and develop a sense of their confidence and develop in terms of personality and intelligence, as well as skills and creativity of the children themselves. One of the children's playground is a tent.

The concept of the design of the tent is that; design a tent that is portable, design a tent with illustrations that are preferred by children, design a tent with the material that is safe for children, using the application of pathwork on the cover.

The benefits of thid tent to children is; children can take advantage of the tent as vehicle, children with playing a fun to be able to socialize with friends of his age, children can learn responsibility to keep the stuff that's already been given his parents.

**Keywords:** *Design, Tent, Children, Pathwork,*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

**PERANCANGAN DESAIN PRODUK TENDA TEMPAT BERMAIN  
ANAK DENGAN PENGAPLIKASIAN KAIN PERCA**  
Program Studi Jurusan Desain Produk (Desain Grafis dan Multimedia)  
Fakultas Desain dan Seni Kreatif - Universitas Mercu Buana Jakarta

Oleh: Putri Ramadhani

**ABSTRAK**

Salah satu kegiatan pada anak masa pertumbuhan adalah aktivitas bermain. Proses bermain anak tersebut tengah belajar dan mengembangkan rasa kepercayaan diri mereka dan mengembangkan dari sisi kepribadian dan kecerdasan, serta keterampilan dan kreativitas anak itu sendiri. Salah satu tempat bermain anak adalah tenda.

Konsep perancangan dari tenda tersebut yaitu; merancang tenda yang bersifat *portable*, merancang tenda dengan ilustrasi yang disukai oleh anak, merancang tenda dengan material yang aman untuk anak, menggunakan pengaplikasian kain perca pada *cover* tenda.

Adapun manfaat dari tenda ini untuk penguannya yaitu; anak dapat memanfaatkan tenda tersebut sebagai wahana bermain, anak dapat melakukan aktivitas bermain yang menyenangkan agar anak mampu bersosialisasi dengan temannya, anak dapat belajar bertanggung jawab untuk menjaga barang yang telah diberikan dari orangtuanya.

**Kata kunci :** *Perancangan, Tenda, Anak, Kain Perca*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA