

## DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2.1 Lapisan Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak.</i>	9
<i>Gambar 2.2 Model Waterfall Pressman</i>	11
<i>Gambar 2.3 Contoh Use Case Diagram (Dennis, Allan. 2012)</i>	13
<i>Gambar 2.4 Contoh Activity Diagram (Sommerville, Ian. 2011)</i>	15
<i>Gambar 2.5 Contoh Sequence Diagram (Dennis, Allan. 2012)</i>	17
<i>Gambar 2.6 Contoh Class Diagram (Dennis, Allan. 2012)</i>	18
<i>Gambar 2.7 Algoritma A*</i>	23
<i>Gambar 2.8 Black Box Testing</i>	29
<i>Gambar 3.1 Rich Diagram Sistem Berjalan</i>	30
<i>Gambar 3.2 Rich Diagram Sistem yang akan dibuat</i>	31
<i>Gambar 4.1 Use Case Diagram</i>	33
<i>Gambar 4.2 Activity Diagram Pencarian Tempat</i>	36
<i>Gambar 4.3 Activity Diagram Pencarian Rute</i>	36
<i>Gambar 4.4 Sequence Diagram Perncarian Rute</i>	37
<i>Gambar 4.5 Class Diagram Pencarian Rute</i>	38
<i>Gambar 4.6 Mockup Perancangan pada Desktop.</i>	38
<i>Gambar 4.7 Mockup Perancangan pada Mobile</i>	39
<i>Gambar 4.8 Mockup Update Posisi pada Desktop</i>	40
<i>Gambar 4.9 Mockup Update Posisi pada Mobile</i>	40
<i>Gambar 4.10 Mockup Mockup Pilih Gedung pada Desktop</i>	41
<i>Gambar 4.11 Mockup Mockup Pilih Gedung pada Mobile</i>	41
<i>Gambar 4.12 Mockup Pencarian Rute pada Desktop</i>	42
<i>Gambar 4.13 Mockup Pencarian Rute pada Mobile</i>	42
<i>Gambar 4.14 Flowchart A*</i>	43
<i>Gambar 4.15 Biaya Pergerakan (G)</i>	44
<i>Gambar 4.16 Jumlah Pergerakan (H)</i>	45
<i>Gambar 4.17 Pemilihan Path</i>	46
<i>Gambar 4.18 Posisi Awal(Hijau), Tembok(Hitam), Tujuan(Merah)</i>	46
<i>Gambar 4.19 Hasil Pencarian A*</i>	47
<i>Gambar 5.1 Rancangan Database</i>	49

<i>Gambar 5.2 Implementasi Tabel Map .....</i>	<i>50</i>
<i>Gambar 5.3 Implementasi Halaman Menu .....</i>	<i>51</i>
<i>Gambar 5.4 Implementasi Halaman Maps .....</i>	<i>52</i>
<i>Gambar 5.5 Tampilan Jika Menekan Menu Gedung A.....</i>	<i>56</i>
<i>Gambar 5.6 Tampilan Jika Menekan Menu Gedung B.....</i>	<i>56</i>
<i>Gambar 5.7 Tampilan Jika Menekan Menu Gedung C .....</i>	<i>57</i>
<i>Gambar 5.8 Tampilan Jika Menekan Menu Cari Rute.....</i>	<i>57</i>
<i>Gambar 5.9 Tampilan Simulasi Rute dari Posisi User ke Gedung A.....</i>	<i>58</i>
<i>Gambar 5.10 Tampilan Simulasi Rute dari Posisi User ke Gedung B.....</i>	<i>58</i>
<i>Gambar 5.11 Tampilan Simulasi Rute dari Posisi User ke Gedung C.....</i>	<i>59</i>
<i>Gambar 5.12 Tampilan jika menekan menu Cari Rute .....</i>	<i>60</i>
<i>Gambar 5.13 Tampilan Simulasi Rute dari posisi user ke Gedung A .....</i>	<i>61</i>
<i>Gambar 5.14 Tampilan Simulasi Rute dari posisi user ke Gedung B .....</i>	<i>62</i>
<i>Gambar 5.15 Tampilan Simulasi Rute dari posisi user ke Gedung C .....</i>	<i>63</i>