

ABSTRAKSI

Aplikasi game edukasi ini dirancang dengan menerapkan teknologi Augmented Reality sebagai sarana pengenalan huruf bagi anak usia dini yang diharapkan dapat memberikan banyak perspektif kepada user. Selain itu, dengan adanya aplikasi pembelajaran yaitu game edukasi pengenalan huruf yang tidak hanya mendidik tetapi juga menghibur. Sehingga proses belajar anak menjadi lebih menyenangkan. Metode yang digunakan dalam aplikasi ini adalah metode pengembangan perangkat lunak multimedia dengan metode Luther yang terdiri dari beberapa tahap, yaitu Concept, Desain, Collecting Content Material, Assembly, Testing, dan Distribution. Aplikasi augmented reality ini menggunakan marker yang dibuat sendiri. Software yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini adalah Blender 3D untuk membuat objek 3D-nya dan Unity sebagai software pembuatan interface aplikasi. Perancangan aplikasi ini telah diselesaikan hanya sampai pada tahap pembuatan marker, objek 3D, objek 2D dan User Interface pada Unity.

Kata kunci : Augmented Reality, Game Edukasi, Blender 3D, Unity, Marker



ABSTRACT

This educational game application is designed by applying Augmented Reality technology as a means of introducing letters for early childhood which is expected to provide many perspectives to the user. In addition, with the application of learning is educational game that recognizes letters that not only educate but also entertaining. So that the learning process of children becomes more fun. The method used in this application is multimedia software development method with Luther method consisting of several stages, namely Concept, Design, Collecting Content Material, Assembly, Testing, and Distribution. This augmented reality application uses self-made markers. Software used in the design of this application is Blender 3D to create 3D objects and Unity as the software making the application interface. The design of this application has been done only at the stage of making markers, 3D objects, 2D object and user interface on Unity.

Keywords: *Augmented Reality, Educational Game, 3D Blender, Unity, Marker*

