

ABSTRACT

In the era of technology, game has developed rapidly which its graphic and gameplay have been very complex. Not only console game or PC based game, now game has been developed in smartphone platform. This condition is also supported by some game engines which simplify the work of game developer in developing their own game. One of most familiar game engine is Unity3D, which is cross-platform, it means the game engine can produce the game which can be used in some platforms. In this research, the author wants to make 2D Android game using Unity3D by Luther-Sutopo multimedia development method. The concept of this game is a player who moves the ball by swiping the phone screen and passing through the board until finish. The player will get score depends on how fast the player finishes the game and the obtained items. After designing and testing the game, this mobile game can run smoothly in Android based smartphone and it has all the function needed.

Keywords: Game, Mobile Game, Unity3D, Android, Puzzle

xi+81 pages; 46 figures; 19 tables; 10 attachment

Bibliography: 9 (1994-2016)

ABSTRAK

Pada jaman sekarang teknologi game telah berkembang dengan cepat dimana grafis dan gameplay sudah semakin kompleks. Tidak hanya game berbasis konsol atau PC kini game sudah berkembang di platform smartphone. Hal ini tidak lepas dari peran game engine yang memudahkan game developer dalam meembangkan game buatan mereka. Salah satu game engine yang banyak digunakan adalah Unity3D, game engine ini juga merupakan cross-platform game engine yang artinya game developer dapat mngembangkan game mereka diberbagai platform. Pada penelitian ini penulis ingin membuat sebuah aplikasi game 2D berbasis Android menggunakan Unity3D dengan metode pengembangan multimedia Luther-Sutopo. Konsep permianan ini adalah pemain menggerakkan sebuah bola dengan mengusap layar (swipe) melewati beberapa papan sampai ke tempat finish. Pemain akan mendapatkan nilai dari seberapa cepat pemain menyelesaikan permainan dan nilai item yang di dapat. Setelah merancang dan menguji coba, aplikasi game ini dapat berjalan dengan baik di smartphone berbasis Android dengan baik tanpa masalah dan berfungsi sesuai rancangan.

Kata Kunci : Permainan, Permainan Mobile, Unity3D, Android, Puzzle

xi+81 halaman; 46 gambar;19 tabel; 10 lampiran

Daftar acuan : 9 (1994-2016)