

LAPORAN TUGAS AKHIR
PERANCANGAN PHOTobook
ACTION FIGURE PHOTOGRAPHY BASIC



Dosen Pembimbing

Heriyanto Atmojo, S.Sn, M.Sn

FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF

UNIVERSITAS MERCUBUANA JAKARTA

2016

Lembar Pernyataan

	LEMBAR PERNYATAAN SIDANG SARJANA KOMPREHENSIF LOKAL FAKULTAS DESAIN DAN SENI KREATIF UNIVERSITAS MERCU BUANA	Q
---	---	----------

Semester :

Tahun Akademik :

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	:Imam Risnandi
Nomor Induk Mahasiswa	: 41912010049
Jurusan/Program Studi	: Desain Produk
Fakultas	: Fakultas Desain dan Seni Kreatif
Judul Tugas Akhir	: PERANCANGAN PHOTOBOK "ACTION FIGURE PHOTOGRAPHY BASIC"

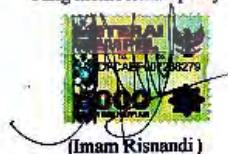
Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini menyatakan karya asli, bukan jiplakan (duplikat) dari karya orang lain. Apabila ternyata pernyataan saya ini tidak benar maka saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan gelar sarjana saya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya untuk dapat dipertanggung jawabkan sepenuhnya.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 24-07-2016

Yang memberikan pernyataan,



(Imam Risnandi)

Lembar Pengesahaan



Semester:

Tahun akademik:

Tugas akhir ini untuk melengkapi tugas-tugas dan memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Desain, jenjang pendidikan Strata 1 (S-1), Jurusan Desain Grafis dan Multimedia, Fakultas Desain dan Seni Kreatif, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN PHOTobook ACTION FIGURE "TOYS
PHOTOGRAPHY BASIC"

Disusun Oleh :

Nama : Imam Rismandi
NIM : 41912010049
Jurusan/Program Studi : Desain Produk / Desain Grafis dan Multimedia

Telah diajukan dan dinyatakan LULUS pada Sidang Sarjana Tanggal

Pembimbing,

Heryanto Atmojo, S.Sn, M.Sn.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir
Mengatuhui,
Ketua Program Studi Desain

Hady Soedarwanto,ST,M.Ds



KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim,

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT. yang telah mencerahkan nikmat hidup dan sehat serta senantiasa melimpahkan hidayahnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir (TA) ini dengan judul " PERANCANGAN PHOTobook ACTION FIGURE "TOYS PHOTOGRAPHY BASIC", sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.

Tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program pendidikan Sarjana (S1) Jurusan Desain Produk di Universitas Mercubuana.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini masih banyak terdapat kekurangannya. Dengan segala keterbatasan dan kesederhanaan dalam penulisan dan penyusunan Laporan ini, penulis sangat mengharap kritik dan saran yang bersifat membangun.

Terselesaikannya Tugas Akhir ini tidak lepas dari pihak-pihak yang terkait dengan bantuan moril, materiil maupun spiritual yang mereka berikan. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat, keberkahan dan hidayahnya, dan juga atas junjungan Nabi besar Muhammad SAW.
2. Kedua orang tua serta adik yang selalu mendukung dan memotivasi saya.
3. Ir. Edy Muladi, M.Si selaku Dekan Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.

4. Hady Soedarwanto, ST. M.Ds selaku kepala Program Studi Desain Produk, Fakultas Desain dan Seni Kreatif Universitas Mercu Buana.
5. Bapak Heriyanto Atmojo, S.S n, M.Sn., selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran serta dengan sabar memberikan tuntunan dan petunjuk selama penyusunan Tugas Akhir.
6. Teman-teman Yukero yang telah memberikan semangat.
7. Rekan-rekan mahasiswa Mercu Buana yang telah memberikan dukungannya kepada penulis.
8. Semua pihak yang pada kesempatan ini yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan penyusunan laporan ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.
9. Special Thanks to Best Friend Dede Mahpudin, Fzar Januar, Mirah Wulandari yang telah membantu memberikan kontibusi dalam produksi serta dukungan motivasi dalam perancangan TA.

Akhir kata, penulis mengucapkan semoga amal baik yang telah diberikan untuk kepentingan penulis dalam penyusunan laporan ini, mendapat imbalan serta pahala yang setimpal dari yang Maha Kuasa Allah Subhanahu Wata'ala, Aamiin.

Jakarta, 24 Juli 2016

Imam Risnandi

DAFTAR ISI

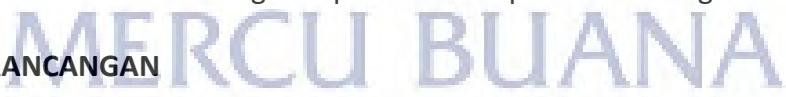
COVER DEPAN.....	
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan masalah.....	3
1. Batasan masalah.....	3
BAB II METODE PERANCANGAN	
A. Orisinalitas	4
B. Kelompok Pengguna Produk.....	6
b.1 Target Market.....	6
C. Tujuan dan Manfaat.....	7
c.1 Tujuan.....	7
c.2 Manfaat.....	8
c.2.1 Manfaat bagi Penulis.....	8
c.2.2 Manfaat Bagi Pengguna.....	8

c.2.3	Manfaat Bagi Khalayak Luas.....	8
D.	Relevansi dan Konsekuensi Studi.....	8
d.1.	Relevansi Studi.....	8
d.2	Konsekuensi Studi.....	9
d.3	Logika Dasar Perancangan.....	9
d.4.	Teknologi yang Dibutuhkan.....	10
d.5.	Material yang dipergunakan.....	10
E.	Skema Proses Kerja.....	12
e.1.	Skema Jadwal Kerja.....	13

BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN

A.	Kelompok data berkaitan dengan aspek fungsi produk rancangan	14
B.	Kelompok data berkaitan dengan estetika produk rancangan.....	17
C.	Kelompok data berkaitan dengan aspek teknis produk rancangan.....	20
D.	Kelompok data berkaitan dengan aspek ekonomi produk rancangan.....	21

BAB IV KONSEP RANCANGAN



A.	Tataran lingkungan / komunitas.....	23
a.1.	Pengguna.....	23
a.2	Komunitas.....	23
a.3	Kontribusi.....	24
a.4.	Life cycle product	25

B.	Tataran Sistem.....	26
b.1.	Cara membuat.....	26
a.	Penentuan Konsep.....	26
b.	Alat yang digunakan.....	27
c.	Pemilihan foto – layout.....	31
d.	revisi dan cetak.....	33
b.2.	Cara kerja / memahami produk.....	33
b.3.	Delivery.....	34
C.	Tataran Produk.....	34
c.1.	Deskripsi produk.....	34
c.2.	Price / harga jual.....	37
D.	Elemen.....	38
d.1.	Konsep material.....	38
d.2.	Konsep visual.....	38
a.	Typografi.....	39
b.	Warna.....	40
d.2.	Konsep protection.....	42



BAB V KONSEP RANCANGAN

A.	Desain final.....	43
1.	Gambar teknis.....	43
2.	Foto hasil akhir desain.....	44
B.	Konsep pameran.....	45
1.	Tata letak Produk.....	45
C.	Foto pameran.....	46
D.	Respon pengunjung.....	48

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 1. Tabel Skema Jadwal Kerja	13
Tabel 2. Jenis Photobook	14
Tabel 3. <i>Elemen Estetika Photobook</i>	17
Tabel 4. Warna Penyeimbang	19
Tabel 5. Teknis Proses Cetak dan Material	20
Tabel 6.. Harga kertas dan cetak	21
Tabel 7. skema lighting	32



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Yearbook	4
Gambar 2. Toys Photography	5
Gambar 3. Iron man, gundam.....	6
Gambar 4. Art Paper	10
Gambar 5. Art Carton.....	11
Gambar 6. Skema Proses Kerja	12
Gambar 7. Daftar harga printing Solaris Print.....	22
Gambar 8. Moodboard	27
Gambar 9. Canon 60D + lensa 50mm	28
Gambar 10. Tripod	28
Gambar 11. softbox.....	29
Gambar 12. Senter.....	30
Gambar 13. Kain hitam	30
Gambar 14. Aksesoris tambahan	31
Gambar 15. skema foto.....	33
Gambar 16. cover depan.....	35
Gambar 17. cover belakang	35
Gambar 18. Punggung buku	36
Gambar 19. Sub bab.....	36

Gambar 20. Hasil Desain Final Cover	43
Gambar 21. Foto produk photobook action figure	44
Gambar 22. Foto isi Photobook.....	44
Gambar 23. Foto Tata Letak Produk.....	45
Gambar 24. Foto Tata Letak Produk.....	46
Gambar 25. Foto pengunjung Pameran.....	47
Gambar 26. Foto pengunjung Pameran	47
Gambar 27. Foto pengunjung Pameran.....	47
Gambar 28. Foto Respon Pengunjung Pameran	48
Gambar 29. Foto Respon Pengunjung Pameran.....	49

