

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem informasi dan teknologi computer berkembang sangat pesat sejalan dengan besarnya kebutuhan terhadap informasi. Perkembangan teknologi informasi ini pun tidak lepas dari pesatnya perkembangan teknologi komputer, karena computer merupakan media yang dapat memberikan kemudahan bagi manusia dalam menyelesaikan suatu pekerjaan. Perubahan dan dinamika masyarakat yang semakin cepat seiring dengan perkembangan jaman dan teknologi sehingga memerlukan kualitas informasi yang akurat, cepat dan tepat.

Salah satu permasalahan besar yang dihadapi oleh berbagai perusahaan saat ini adalah bagaimana mengolah data sedemikian rupa untuk menghasilkan informasi yang berguna dan pada akhirnya mudah digunakan oleh pengguna informasi untuk mengembangkan perusahaannya.

Dengan pemanfaatan dan penerapan teknologi informasi, kumpulan data yang saling berhubungan satu sama lain dapat diorganisasikan menjadi sebuah file, dimana data – data diorganisasikan kemudian disimpan ke dalam komputer untuk memudahkan pemakai dalam mengakses data. Dengan menggunakan sistem dan perancangan aplikasi yang terkomputerisasi, maka semua data dapat tersimpan dengan rapi, integrity terjamin, pengolahan data atau informasi dapat dilakukan secara cepat, tepat dan akurat dibandingkan cara yang belum menggunakan sistem dan aplikasi yang belum terkomputerisasi.

PT Senopati Skin Center merupakan perusahaan yang bergerak dibidang klinik spesialis kulit. Para karyawan tersebut memiliki tugas dan tanggung jawab masing-masing, setiap kegiatan yang dilakukan para karyawan merangkum kegiatan sehari-hari baik yang sudah dilakukan maupun yang direncanakan ke dalam ms. Excel guna untuk membuat laporan bulanan yang akan diberikan kepada atasan masing-masing bagian. Dijaman modern seperti sekarang ini, semua serba canggih dan dilakukan secara komputerisasi. Dikarenakan hal tersebut diatas maka dibuat sebuah program yang

menarik dan mudah untuk dioperasikan oleh setiap karyawan di PT Senopati Skin Center. Para Karyawan Pt Senopati Skin Center dapat menuliskan kegiatan sehari-hari mulai dari kegiatan yang sudah dikerjakan maupun yang sedang direncanakan ke dalam database, Atasan atau Manajemen dapat melakukan pemantauan berdasarkan apa yang mereka tuliskan. Penggunaan system informasi ini membawa banyak manfaat, yakni mampu menghasilkan informasi dengan waktu yang relatif singkat. Selain itu juga mampu menghasilkan informasi secara tepat dan akurat. Hal ini akan mampu mengurangi terjadinya kesalah pahaman informasi maupun kalkulasi data yang secara tidak sengaja dilakukan oleh karyawan.

Hal ini menjadi perhatian penulis untuk dapat mengembangkan sebuah sistem yang terintegrasi dalam suatu database, sehingga pengolahan dan penyajian data pun dapat dilakukan secara cepat, tepat dan akurat. Berdasarkan tujuan tersebut, maka penulis merumuskan untuk membangun sebuah system informasi dan diangkat kedalam penulisan tugas akhir dengan judul : **“APLIKASI E-AGENDA KARYAWAN PADA PT SENOPATI SKIN CENTER BERBASIS WEB”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang ada diantaranya, yaitu :

1. Bagaimana membuat aplikasi berbasis web untuk pelaporan agenda karyawan?
2. Bagaimana melihat aktivitas karyawan secara terstruktur sehingga memudahkan perusahaan untuk melihat kinerja karyawan.
3. Bagaimana membuat suatu aplikasi yang dinamis, sederhana, dan mudah digunakan oleh karyawan dan atasan atau manajemen.

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah dilakukan agar penulisan skripsi dapat memberikan pemahaman yang terarah dan sesuai dengan yang diharapkan. Agar pembahasan tidak menyimpang dari pokok perumusan masalah yang ada, maka peneliti membatasi masalah pada :

1. Memudahkan pengelolaan data pencatatan aktivitas karyawan dan proses monitoring aktivitas karyawan.
2. Aplikasi ini hanya digunakan di internal Perusahaan dengan memberikan hak akses aplikasi sesuai dengan kepentingannya.

3. Aplikasi web ini menggunakan PHP dan MySQL sebagai databasenya serta dapat diakses dengan mobile menggunakan browser.

1.4. Tujuan dan Manfaat

Tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah :

- a. Mampu memberikan solusi mengenai bagaimana menyusun agenda kegiatan karyawan pada perusahaan.
- b. Lebih terdatanya informasi tentang aktivitas karyawan.
- c. Mempermudah pembuatan laporan aktivitas karyawan.
- d. Untuk meningkatkan kinerja serta kedisiplinan bagi karyawan terhadap perusahaan.

Adapun manfaat penelitian ini, yaitu:

- a. Dapat memberikan kemudahan dan membantu dalam menyimpan dan mengelola segala informasi yang berkaitan dengan aktivitas karyawan, sehingga dapat diakses dengan mudah dan cepat.
- b. Dapat memberikan kemudahan dan membantu atasan atau manajemen dalam mengevaluasi hasil kerja atau kinerja setiap karyawan.
- c. Dapat mempermudah atasan untuk memonitoring kegiatan apa saja yang sudah dilakukan maupun yang akan dilakukan di kegiatan selanjutnya.
- d. Menjaga tingkat keamanan dan keakuratan data dengan cara membangun sistem yang terintegrasi dengan database.

1.5. Metodologi Penelitian

penelitian ini merupakan penelitian lapangan (field research) yakni mengumpulkan data dan informasi langsung dari responden dan mengamati secara langsung aktivitas-aktivitas yang dilakukan saat berlangsungnya tahap implementasi project pada perusahaan client. Beberapa metode penelitian yang digunakan untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan dalam menganalisa dan mendesain sistem informasi ini yaitu :

1.5.1. Metodologi Pengumpulan Data

Metodologi pengumpulan data yang digunakan pada penulisan skripsi ini adalah :

a. Observasi

Yaitu merupakan suatu teknik pengumpulan data yang efektif untuk mempelajari sistem dengan cara mengamati langsung objek penelitian yaitu PT Senopati Skin Center.

b. Wawancara

Yaitu melakukan tanya jawab langsung dengan pihak terkait dari perusahaan tersebut untuk mengetahui dan memahami secara detail mengenai masalah-masalah yang diteliti.

c. Studi Kepustakaan

Yaitu adalah satu metode pengumpulan data dan mempelajari teori-teori dan informasi dari bahan-bahan referensi seperti buku, diktat kuliah, artikel dan bacaan lain yang berhubungan dengan sistem yang akan dibangun.

1.5.2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah *System Development Life Cycle*. Proses-proses pengembangan sistem ini dikenal dengan daur hidup pengembangan sistem yang memiliki beberapa tahapan. SDLC yang terkenal adalah SDLC model klasik yang biasa disebut dengan model *waterfall*. Menurut (Pressman, 2015), model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*. 5 fase langkah SDLC dalam metode *waterfall* adalah sebagai berikut :

a. Communication

Langkah ini merupakan analisis terhadap kebutuhan software, dan tahap untuk mengadakan pengumpulan data dengan melakukan pertemuan dengan customer, amupun mengumpulkan data-data tambahan baik yang ada di jurnal, artikel, maupun dari internet.

b. Planning

Proses *planning* merupakan lanjutan dari proses *communication*. Tahapan ini menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan software, termasuk rencana yang akan dilakukan.

c. Modelling

Proses modelling ini akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan software yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada rancangan struktur data, arsitektur software, representasi interface, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut software requirement.

d. Construction

Construction merupakan proses membuat kode. Coding atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Programmer akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu software, artinya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut untuk kemudian bisa diperbaiki.

e. Deployment

Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah software atau sistem. Setelah melakukan analisa, desain dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh user. Kemudian software yang telah dibuat harus dilakukan pemeliharaan secara berkala.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada skripsi ini yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Menjelaskan secara singkat mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Penjelasan tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, seperti pengertian sistem, metode pembanguna sistem, penjelasan bahasa program yang digunakan dan hal-hal yang berkaitan dengan penelitian tugas akhir.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang tinjauan organisasi, analisa proses sistem yang berjalan maupun yang diusulkan menggunakan *Use Case*, *Sequense Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, indentifikasi kebutuhan dan rancangan basis data.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi dan pengujian program aplikasi, serta kelebihan dan kekurangan program aplikasi yang dibuat

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas kesimpulan dan saran yang penulis rangkum dari penelitian yang telah dilakukan.

