

DESIGN A BOOK ILLUSTRATIONS OF TOURIST EDUCATION IN MALANG AND BATU FOR KIDS

Written Project Report

Study Programs Products Design Department of Graphic Design & Multimedia
Mercu Buana University Jakarta, 2016

By: **Onni Septyoriani**

ABSTRACT

When we go on vacation usually requires a guide, especially if traveling to places you've never visited. Therefore those who want to travel usually requires an Opera-which is packed into a book. But the books are intended for children to read is still very low in bookstores. Especially books that provide information about the tourist attractions in the city of Malang and Batu which specifies the value of education and history in it. Therefore to solve the needs of information that can be visited children and families in Malang and Batu, the need for a book that presents it.

This design methodology begins with the search data will be places that can be visited by children and families on vacation while studying, until then after receiving the data of these places subsequently conducted field observations. By doing the interview to the informant and do a photo to fill the book's content. Once the data is obtained, then create designs and layouts for the completion of the book.

So that the resulting design is a book as a guide and information explaining tourist attractions in the city of Malang and Batu, with the help of visual illustration picture stories and photographs, as well as several pages of activities that can be done children. So when they feel bored while reading a book, can do yard fun and facts that have been provided.

Keywords: Design Illustration Book, Guidebook Travel, Educational Travel, Malang and Batu

**PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI TEMPAT WISATA EDUKASI
DI MALANG DAN BATU UNTUK ANAK-ANAK**

Pertanggungjawaban Tertulis

Program Studi Desain Produk Jurusan Desain Grafis & Multimedia

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2016

Oleh: **Onni Septyoriani**

ABSTRAK

ketika pergi berlibur biasanya kita membutuhkan sebuah panduan, apalagi jika berpergian ke tempat-tempat yang belum pernah didatangi. Maka dari itu orang-orang yang ingin berpergian biasanya membutuhkan sebuah infromasi yang dikemas kedalam sebuah buku. Namun buku-buku yang diperuntukan bagi anak-anak untuk dibaca masih sangat minim ada di toko-toko buku. Khususnya buku yang memberi informasi mengenai tempat wisata di Kota Malang dan Batu yang memberikan nilai edukasi dan sejarah di dalamnya. Maka dari itu untuk memecahkan kebutuhan tentang informasi wisata yang bisa dikunjungi anak-anak dan keluarga di Malang dan Batu, perlu adanya buku yang menyajikan hal tersebut.

Metodelogi perancangan ini diawali dengan pencarian data akan tempat-tempat yang bisa dikunjungi anak-anak dan juga keluarga untuk berlibur sambil belajar, hingga kemudian setelah mendapat data tempat-tempat tersebut selanjutnya melakukan observasi lapangan. Dengan melakukan wawancara kepada narasumber dan melakukan foto untuk mengisi konten buku. Setelah data didapat, selanjutnya membuat desain-desain dan layout untuk penyelesaian buku.

Sehingga perancangan yang dihasilkan adalah sebuah buku sebagai panduan dan informasi yang menjelaskan tempat-tempat wisata di Kota Malang dan Batu, dengan bantuan *visual* ilustrasi cerita bergambar dan foto-foto, serta beberapa halaman aktivitas yang bisa dikerjakan anak-anak. Jadi ketika mereka merasa bosan saat membaca buku, bisa mengerjakan halaman *fun and facts* yang telah disediakan.

Kata Kunci: Perancangan Buku Ilustrasi, Buku Panduan Wisata, Wisata Edukasi, Kota Malang dan Batu