



TUGAS AKHIR
APLIKASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER

Tugas Akhir

Oleh :
UNIVERSITAS
GUSTY AGE RUSANDY
41514010027
MERCUBUANA

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA
JAKARTA
2018



**APLIKASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**

Laporan Tugas Akhir

**Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan
Menyelesaikan Gelar Sarjana Komputer**

Disusun Oleh :

**UNIVERSITAS
GUSTY AGE RUSANDY**

MERCU BUANA
41514010027

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCUBUANA
JAKARTA
2018**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Gusty Age Rusandy
NIM : 41514010027
Program Studi : Informatika
Judul : Aplikasi Rental Mobil Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan Judul “Aplikasi Rental Mobil Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter” adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yang digunakan dalam skripsi ini. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

Jakarta, 13 Januari 2018



(Gusty Age Rusandy)

LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

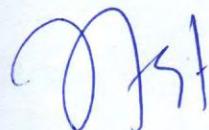
Nama : Gusty Age Rusandy
NIM : 41514010027
Program Studi : Informatika
Judul : Aplikasi Rental Mobil Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter

Jakarta, 13 Januari 2018
Disetujui dan diterima oleh,

(Umniy Salamah, S.Kom., MMSI.)

Dosen Pembimbing

MERCU BUANA



(Desi Ramayanti S.Kom., MT.)

Kaprodi Informatika



(Andi Nugroho ST., M.Kom.)

Koordinator Tugas Akhir

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Shalawat beserta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umatnya hingga akhir zaman, amin.

Skripsi yang berjudul APLIKASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER merupakan salah satu tugas wajib mahasiswa sebagai persyaratan untuk mengambil gelar Strata 1 (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercubuana.

Penulis secara khusus menyampaikan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam proses penyusunan laporan tugas akhir ini, antara lain :

1. Ibu Umny Salamah, S.Kom, MMSI, selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang secara kooperatif telah memberikan bimbingan, bantuan, dan dukungan baik secara moral maupun teknis. Terima kasih banyak telah bersedia meluangkan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk membimbing penulis.
2. Ibu Desi Ramayanti, S.Kom., MT, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercubuana.
3. Seluruh dosen pada Program Studi Teknik Informatika dan Program Studi Sistem Informasi khususnya bagi yang pernah mengajar penulis. Terima kasih atas ilmu – ilmu yang telah diberikan, semoga ilmu yang pernah diberi dapat menjadi tabungan amal kebaikan yang tidak pernah berhenti dan dapat penulis manfaatkan sebaik – baiknya.
4. Bapak Sumardi yang telah mengizinkan saya untuk meneliti di tempat rental mobilnya.

5. Kedua Orangtua saya yang selalu memberikan dukungan kepada penulis dalam berbagai bentuk. Terima kasih mama, bapak, atas doa – doa yang tak pernah berhenti mengalir bagi anaknya dan atas semua pengorbanan yang telah diberikan baik biaya, tenaga, dan waktu.
6. Saudaraku, teman-teman semuanya yang tidak dapat penulis sebut satu persatu. terimakasih banyak atas doa dukungan kepada penulis

Jakarta, Januari 2018

Gusty Age Rusandy



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat	3
1.4. Tujuan	3
1.5 Manfaat	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Model pengembangan perangkat lunak	5
1.7. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Definisi Rental Mobil	8
2.2. Definisi Rekayasa Perangkat Lunak	8
2.2.1. Waterfall	9
2.2.1.1 Tahapan Metode Waterfall	9
2.2.1.2 Kelebihan Waterfall.....	10
2.2.1.3 Kekurangan Waterfall.....	11
2.3. UML (Unified Modeling Language).....	11

2.3.1. Use Case Diagram.....	11
2.3.2. Class Diagram	12
2.3.3. Activity Diagram.....	12
2.3.4. Sequence Diagram	12
2.4. Perkenalan Codeigniter	12
2.4.1. Kenapa menggunakan framework ?.....	14
2.4.2. Apa itu codeigniter ?	14
2.4.3. Apa sih kelebihan codeigniter ?	15
2.4.4. Apa itu MVC ?	16
2.5. Apa sih PHP ?	17
2.5.1. Sejarah PHP	18
2.6. XAMPP	18
2.6.1. PhpMyAdmin.....	18
2.6.2. Apache.....	19
2.6.3. MySQL.....	19
2.7. DBMS (Database Management system)	20
2.8. Blackbox	21
BAB III ANALISA SISTEM.....	23
3.1. Perusahaan.....	23
3.2. Analisa berjalannya.....	23
3.2.1. Use case.....	24
3.2.2. Activity diagram.....	25
3.2.3. Squence diagram	25
3.3. Analisa data.....	26
3.4. Analisa kebutuhan sistem.....	26
3.4.1. Kebutuhan software dalam pembuatan	26
3.4.2. Analisa kebutuhan perangkat keras dalam pembuatan	27
BAB IV PERANCANGAN.....	28
4.1. Use case pelanggan	28
4.2. Use case pemilik	29
4.3. Activity diagram pelanggan	29

4.4. Activity diagram pemilik (mengecek pesanan).....	30
4.5. Activity diagram pemilik (mengatur data mobil).....	31
4.6. Activity diagram pemilik (mengatur data supir).....	32
4.7. Sequence diagram pelanggan	33
4.8. Activity diagram pemilik (mengecek pesanan).....	33
4.9. Activity diagram pemilik (mengatur data mobil).....	34
4.10. Activity diagram pemilik (mengatur data supir).....	35
4.11. Class diagram	36
4.11.1. Tabel supir.....	36
4.11.2. Tabel order	36
4.11.3. Tabel pelanggan	37
4.11.4. Tabel user.....	38
4.11.5. ERD.....	39
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	36
5.1. Implementasi	41
5.2. Implementasi perangkat lunak	41
5.3. Implementasi perangkat keras	42
5.4. Implementasi antarmuka	42
5.4.1. Tampilan database.....	43
5.4.2. Tampilan table mobil	44
5.4.3. Tampilan table order	44
5.4.4. Tampilan table user.....	45
5.4.5. Tampilan table supir.....	45
5.4.6. Tampilan table konfirmasi / pembayaran.....	45
5.4.7. Tampilan halaman utama	46
5.4.8. Tampilan source code halaman utama	47
5.4.9. Tampilan login pelanggan.....	47
5.4.10. Tampilan source code login pelanggan.....	48
5.4.11. Tampilan register pelanggan	48
5.4.12. Tampilan source code register pelanggan	49
5.4.13. Tampilan mobil	49

5.4.14. Tampilan source code mobil	50
5.4.15. Tampilan detail mobil	50
5.4.16. Tampilan source code detail mobil	51
5.4.17. Tampilan order mobil.....	51
5.4.18. Tampilan source code order mobil.....	52
5.4.19. Tampilan setelah order mobil.....	53
5.4.20. Tampilan source code setelah order mobil.....	53
5.4.21. Tampilan konfirmasi	54
5.4.22. Tampilan source code konfirmasi	54
5.4.23. Tampilan login admin	55
5.4.24. Tampilan source code login admin	55
5.4.25. Tampilan dasboard admin	56
5.4.26. Tampilan source code dasboard admin.....	56
5.4.27. Tampilan data mobil	57
5.4.28. Tampilan source code data mobil	57
5.4.29. Tampilan data supir.....	58
5.4.30. Tampilan source code data supir.....	58
5.4.31. Tampilan pemesanan masuk	59
5.4.32. Tampilan source code pemesanan masuk	59
5.4.33. Tampilan detail pemesanan masuk	60
5.4.34. Tampilan source code detail pemesanan masuk	60
5.5. Pengujian.....	61
BAB VI PENUTUP	64
6.1. Kesimpulan	64
6.2. Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN.....	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Struktur organisasi perusahaan.....	23
Gambar 3.2. Use case proses sebelumnya	24
Gambar 3.3. Activity diagram proses sebelumnya	25
Gambar 3.4. Sequence diagram proses sebelumnya	26
Gambar 3.5. Windows 10 64bit	27
Gambar 3.7. XAMPP	27
Gambar 3.8. Google chrome	27
Gambar 4.1. Use case pelanggan	28
Gambar 4.2. Use case pemilik.....	29
Gambar 4.3. Activiry diagram pelanggan	32
Gambar 4.4. Activiry diagram pemilik	34
Gambar 4.5. Sequence diagram pelanggan	35
Gambar 4.6. Sequence diagram pemilik	37
Gambar 5.1. Tampilan table database db_rental2	42
Gambar 5.2. Tampilan table mobil pada db_rental2	43
Gambar 5.3. Tampilan table order pada db_rental2.....	43
Gambar 5.4. Tampilan table user pada db_rental2	44
Gambar 5.5. Tampilan table supir pada db_rental2	44
Gambar 5.6. Tampilan konfirmasi / pembayaran.....	45
Gambar 5.7. Tampilan halaman utama rental mobil.....	46
Gambar 5.8. Tampilan source code halaman utama rental mobil.....	47
Gambar 5.9. Tampilan login pelanggan	48
Gambar 5.10. Tampilan source code login pelanggan	48
Gambar 5.11. Tampilan register pelanggan	49
Gambar 5.12. Tampilan source code register pelanggan	50
Gambar 5.13. Tampilan mobil	50
Gambar 5.14. Tampilan source code mobil	51
Gambar 5.15. Tampilan detail mobil	51
Gambar 5.16. Tampilan source code detail mobil	52

Gambar 5.17. Tampilan order mobil.....	52
Gambar 5.18. Tampilan source code order mobil.....	53
Gambar 5.19. Tampilan setelah order mobil.....	53
Gambar 5.20. Tampilan source code setelah order mobil.....	54
Gambar 5.21. Tampilan konfirmasi	54
Gambar 5.22. Tampilan source code konfirmasi	55
Gambar 5.23. Tampilan login admin	55
Gambar 5.24. Tampilan source code login admin	56
Gambar 5.25. Tampilan dasboard admin	56
Gambar 5.26. Tampilan source code dasboard admin	57
Gambar 5.27. Tampilan detail mobil	57
Gambar 5.28. Tampilan source code detail mobil	58
Gambar 5.29. Tampilan data supir.....	58
Gambar 5.30. Tampilan source code data supir.....	58
Gambar 5.31. Tampilan pemesanan masuk	59
Gambar 5.32. Tampilan source code pemesanan masuk	59
Gambar 5.33. Tampilan detail pemesanan masuk	60
Gambar 5.34. Tampilan source code detail pemesanan masuk	60

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Tabel form penyewaan rental.....	26
Tabel 4.1. Tabel supir.....	36
Tabel 4.2. Tabel order.....	36
Tabel 4.3. Tabel pelanggan	37
Tabel 4.4. Tabel user.....	38
Tabel 5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	41
Tabel 5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	42
Tabel 5.3. Skenario Pengujian	61

