

## Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAKSI .....	vi
<i>ABSTRACT</i> .....	vii
Daftar Isi .....	viii
Daftar Gambar .....	xi
Daftar Tabel .....	xii
Definisi .....	xiii
<b>BAB 1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Permasalahan .....	2
1.3. Batasan Penelitian .....	2
1.4. Tujuan & Manfaat Penelitian .....	2
1.4.1. Tujuan Penelitian .....	2
1.4.2. Manfaat Penelitian .....	2
1.5. Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1. Metodologi Pengumpulan Data .....	3
1.5.2. Metodologi Pengembangan Sistem .....	3
1.6. Sistematika Penulisan Laporan .....	3
1.6.1. Pendahuluan .....	3
1.6.2. Landasan Teori .....	3
1.6.3. Analisis Sistem .....	4
1.6.4. Perancangan Sistem .....	4
1.6.5. Implementasi Dan Testing .....	4
1.6.6. Kesimpulan Dan Saran .....	4
<b>BAB 2. LANDASAN TEORI</b> .....	<b>5</b>
2.1. Kajian Penelitian Terdahulu .....	5
2.2. Kajian Teori .....	6
2.2.1. Keterbacaan (Readability) .....	6
2.2.2. Media Massa Online .....	7

2.2.3. Artikel .....	8
2.2.4. Content Writer .....	9
2.2.5. Android .....	10
2.2.6. Android SDK (Software Development Kit) .....	10
2.2.7. Arsitektur Android .....	10
2.2.8. Versi Android .....	11
2.2.9. Java .....	12
2.2.10. JSON .....	13
2.2.10.1. Pengertian JSON .....	13
2.2.10.2. Parsing Data JSON ke Android .....	13
2.2.11. Eclipse .....	13
2.2.12. Algoritma Gunning Fog Index .....	13
2.2.13. Stemming .....	16
2.2.14. Pemotongan Suku Kata .....	17
2.2.15. Unified Modeling Language (UML) .....	19
2.2.15.1. Use Case Diagram .....	19
2.2.15.2. Activity Diagram .....	21
2.2.15.3. Sequence Diagram .....	22
2.3. Metode Pengembangan Sistem .....	23
2.4. Metode Pengujian Sistem .....	25
2.4.1. Blackbox .....	25
<b>BAB 3. ANALISA SISTEM .....</b>	<b>26</b>
3.1. Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan .....	26
3.2. Analisa Pengguna .....	28
3.3. Analisa Kebutuhan .....	28
3.4. Analisa Software .....	28
3.5. Analisa Hardware .....	29
3.6. Analisa Sistem Berdasarkan Analisa Kebutuhan Dan Pengguna .....	29
3.7. Uraian Prosedur Penggunaan Aplikasi .....	29
<b>BAB 4. PERANCANGAN .....</b>	<b>30</b>
4.1. Perancangan Algoritma .....	30
4.2. Simulasi Algoritma .....	32
4.3. Perancangan Sistem .....	35
4.3.1. Use Case Diagram .....	35
4.3.2. Activity Diagram .....	37
4.3.3. Sequence Diagram .....	40

4.4. Perancangan Antarmuka .....	41
<b>BAB 5. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>46</b>
5.1. Implementasi .....	46
5.1.1. Implementasi Sistem .....	46
5.2. Hasil Pengujian .....	49
5.2.1. Metode Pengujian .....	49
5.2.2. Skenario Uji Coba .....	50
5.2.3. Analisa Hasil Pengujian .....	51
<b>BAB 6. PENUTUP .....</b>	<b>53</b>
6.1. Kesimpulan .....	53
6.2. Saran .....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>55</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>57</b>



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA