

DAFTAR ISI

| | |
|---|-----|
| LEMBAR PERNYATAAN | i |
| LEMBAR PERSETUJUAN | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iii |
| KATA PENGANTAR | iv |
| ABSTRAK | v |
| <i>ABSTRACT</i> | vi |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL | xii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Maksud dan Tujuan | 3 |
| 1.3 Pembatasan Masalah | 3 |
| 1.4 Metode Penelitian | 3 |
| 1.5 Sistematika Penulisan | 5 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 7 |
| 2.1 Sistem Informasi | 7 |
| 2.1.1 Pengertian Sistem | 7 |
| 2.1.2 Karakteristik Sistem | 7 |
| 2.1.3 Klasifikasi Sistem | 9 |
| 2.1.4 Pengertian Informasi | 10 |
| 2.1.5 Kualitas Informasi | 10 |
| 2.1.6 Nilai Informasi | 11 |
| 2.1.7 Pengertian Sistem Informasi | 11 |
| 2.1.8 Komponen Sistem Informasi | 12 |
| 2.1.9 Komponen Sistem Informasi Harga Pokok Penjualan | 12 |
| 2.1.10 HPP Pada Perusahaan Manufaktur | 12 |
| 2.2 Analisa Perancangan Sistem | 14 |
| 2.2.1 Pengertian Analisa Sistem | 14 |
| 2.2.2 Pengertian Perancangan Sistem | 14 |

| | |
|--|----|
| 2.2.3 Model <i>Waterfall</i> | 14 |
| 2.2.4 <i>Scrum</i> | 16 |
| 2.3 <i>UML</i> | 17 |
| 2.3.1 <i>Class Diagram</i> | 17 |
| 2.3.2 <i>Use Case Diagram</i> | 19 |
| 2.3.3 <i>Activity Diagram</i> | 23 |
| 2.3.4 <i>Squence Diagram</i> | 25 |
| 2.4 Basis Data..... | 26 |
| 2.5 Perangkat Lunak Pendukung..... | 28 |
| 2.5.1 PHP..... | 28 |
| 2.5.2 XAMPP | 29 |
| BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN | 31 |
| 3.1 Sejarah Perusahaan..... | 31 |
| 3.1.1 Visi dan Misi | 31 |
| 3.1.2 Struktur Organisasi..... | 32 |
| 3.2 Analisa Sistem | 33 |
| 3.2.1 Analisa Sistem Berjalan | 33 |
| 3.2.2 <i>Flowchart</i> Sistem Berjalan..... | 33 |
| 3.2.2 Analisa Menggunakan Metode <i>PIESCES</i> | 35 |
| 3.3 Analisa Sistem Usulan..... | 36 |
| 3.3.1 <i>Use Case Diagram</i> Usulan..... | 36 |
| 3.3.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan..... | 40 |
| 3.3.3 <i>Squence Diagram</i> Sistem Usulan..... | 46 |
| 3.3.4 <i>Class Diagram</i> Sistem Usulan | 49 |
| 3.3.5 Struktur Basis Data..... | 60 |
| 3.4 Rancangan Layar | 58 |
| 3.4.1 Rancangan Layar <i>Dashboard</i> | 58 |
| 3.4.2 Rancangan Layar <i>Login</i> | 58 |
| 3.4.3 Rancangan Layar Data Material..... | 59 |
| 3.4.4 Rancangan Layar <i>Input</i> Data Material | 59 |
| 3.4.5 Rancangan Layar <i>Edit</i> Data Material | 60 |
| 3.4.6 Rancangan Layar Data <i>Machine</i> | 60 |

| | |
|---|-----------|
| 3.4.7 Rancangan Layar <i>Input Data Machine</i> | 61 |
| 3.4.8 Rancangan Layar <i>Edit Data Machine</i> | 61 |
| 3.4.9 Rancangan Layar Data PHPP..... | 62 |
| 3.4.10 Rancangan Layar <i>Input Data PHPP</i> | 63 |
| 3.4.11 Rancangan Layar <i>Edit Data PHPP</i> | 64 |
| 3.4.12 Rancangan Layar Cetak PHPP | 65 |
| 3.4.13 Rancangan Layar Data <i>Customer</i> | 65 |
| 3.4.14 Rancangan Layar Data <i>Operational</i> | 66 |
| 3.4.15 Rancangan Layar Data <i>Part Level 2</i> | 66 |
| 3.4.16 Rancangan Layar Data <i>Part</i> | 67 |
| 3.4.17 Rancangan Layar <i>Input Data Part Level 2</i> | 68 |
| 3.4.18 Rancangan Keluaran PHPP | 69 |
| BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM | 70 |
| 4.1 Implementasi Sistem | 70 |
| 4.2 Implementasi Basis Data | 70 |
| | |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... | 80 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 80 |
| 5.2 Saran | 80 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 81 |
| LAMPIRAN..... | |

**UNIVERSITAS
MERCU BUANA**