

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI PERHITUNGAN  
HARGA POKOK PRODUKSI PENCETAKAN BUKU  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE VARIABLE  
COSTING**

**(STUDI KASUS : PT. BPK GUNUNG MULIA)**

UNIVERSITAS  
DEVI CHRISTIYANTI  
41813110139  
MERCU BUANA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA**

**2017**



**ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI PERHITUNGAN  
HARGA POKOK PRODUKSI PENCETAKAN BUKU  
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE VARIABLE  
COSTING**

**(STUDI KASUS : PT. BPK GUNUNG MULIA)**

**Laporan Tugas Akhir**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat**

**Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

**Oleh :**

**DEVI CHRISTIYANTI**

**41813110139**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**JAKARTA**

**2017**

## LEMBAR PERNYATAAN

NIM : 41813110139  
Nama : Devi Christiyanti  
Judul Tugas Akhir : Analisa dan Perancangan Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pencetakan Buku Berbasis Web Menggunakan Metode Variable Costing (Studi Kasus pada PT. BPK Gunung Mulia)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 23 Desember 2017




Devi Christiyanti

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PENGESAHAN


NIM : 41813110139  
Nama : Devi Christiyanti  
Judul Tugas Akhir : Analisa dan Perancangan Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pencetakan Buku Berbasis Web Menggunakan Metode Variable Costing (Studi Kasus pada PT. BPK Gunung Mulia)

Tugas Akhir Ini Telah Diujikan dan Disidangkan  
Jakarta, 4 Januari 2018




Inge Handriani, M.Ak., MMSI  
Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS  
MENGETAHUI  
MERCU BUANA



Inge Handriani, M.Ak., MMSI  
Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST, MMSI  
KaProdi Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas kasih dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercubuana. Judul yang penulis ajukan adalah “Analisa dan Perancangan Aplikasi Perhitungan Harga Pokok Produksi Pencetakan Buku Berbasis Web Menggunakan Metode Variable Costing Studi Kasus pada PT. BPK Gunung Mulia”.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada :

1. Ibu Inge Handriani, M.Ak., M.MSI, selaku Dosen Pembimbing dan Dosen Koordinator Tugas Akhir
2. Ibu Nur Ani, ST., M.MSI, selaku Kepala Progran Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Mercu Buana
3. Kedua orang tua yang selalu memberikan doa, motivasi serta dukungan moral dan semangat, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini
4. Semua pihak yang telah memberikan motivasi dan masukan dalam penyusunan tugas akhir ini.

Kiranya Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang berlipat ganda serta melimpahkan berkat-Nya kepada semuanya. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Semoga dapat bermanfaat khususnya bagi penulis umumnya bagi kita semua.

Jakarta, Desember 2017

Penulis

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	4
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.5.1 Jenis Penelitian .....	4
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data .....	5
1.5.3 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB II .....	7
LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Akuntansi Biaya.....	7
2.1.1 Biaya.....	7
2.1.2 Biaya Dalam Hubungannya Dengan Produk.....	7
2.1.3 Harga Pokok Produksi .....	10
2.2 Metode Variabel Costing .....	10
2.3 Model Waterfall .....	11
2.4 Analisis Model Driven.....	13
2.5 Unified Modelling Language (UML) .....	13
2.5.1 Use Case Diagram.....	14
2.5.2 Activity Diagram.....	15

2.5.3	Sequence Diagram .....	16
2.5.4	Class Diagram.....	17
2.6	Pencil Project.....	19
2.7	PHP (Personal Hypertext Preprocessor) .....	19
2.8	Basis Data (Database).....	20
2.9	MySQL .....	21
2.10	XAMPP.....	21
2.11	Notepad++.....	22
2.12	Tinjauan Penelitian Sebelumnya.....	22
BAB III .....		24
ANALISA DAN DESAIN PERANCANGAN APLIKASI.....		24
3.1	Komunikasi .....	24
3.1.1	Gambaran Umum Perusahaan .....	24
3.1.2	Visi dan Misi .....	25
3.1.3	Struktur Organisasi.....	25
3.1.4	Budaya Kerja dan Filosofi .....	30
3.1.5	Logo Perusahaan .....	30
3.2	Perencanaan Pengembangan Sistem.....	31
3.3	Pemodelan.....	32
3.3.1	Analisa Sistem berjalan .....	32
3.3.2	Hasil Analisa .....	33
3.4	Rancangan Sistem Usulan.....	33
3.4.1	Use Case Diagram.....	34
3.4.2	Activity Diagram.....	36
3.4.3	Sequence Diagram .....	42
3.4.4	Class Diagram.....	43
BAB IV .....		44
RANCANGAN IMPLEMENTASI.....		44
4.1	Rancangan Struktur Tabel.....	44
4.2	Rancangan Layar/ User Interface.....	46
4.2.1	Rancangan Layar Login.....	46
4.2.2	Rancangan Layar Halaman Menu Utama .....	47
4.2.3	Rancangan Layar Menu Master .....	48
4.2.4	Rancangan Layar Menu Pengaturan User .....	48
4.2.5	Rancangan Layar Menu Barang.....	49

4.2.6 Rancangan Layar Menu Bahan Baku .....	49
4.2.7 Rancangan Layar Menu Detail Pemakaian Bahan .....	50
4.2.8 Rancangan Layar Menu Biaya Overhead .....	50
4.2.9 Rancangan Layar Menu Detail Biaya Overhead .....	51
4.2.10 Rancangan Layar Menu Biaya Tenaga Kerja .....	51
4.2.11 Rancangan Layar Menu Pemasok .....	52
4.2.12 Rancangan Layar Menu Produksi .....	52
4.2.13 Rancangan Layar Menu Laporan .....	53
4.2.14 Rancangan Layar Menu Tentang Aplikasi .....	53
4.2.15 Rancangan Tampilan Ketika Logout .....	54
BAB V .....	55
PENUTUP .....	55
5.1 Kesimpulan .....	55
5.2 Saran .....	55
DAFTAR PUSTAKA .....	xii



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Harga Pokok Produksi dan Produk Menurut Variable Costing .....	11
Gambar 2. 2 Waterfall Model [Roger S. Pressman 2015 :42] .....	12
Gambar 2. 3 Use Case Diagram [Roger S. Pressman, 2015 :153].....	15
Gambar 2. 4 Activity Diagram [Roger S. Pressman, 2015 : 181].....	16
Gambar 2. 5 Sequence Diagram [Roger S. Pressman, 2015 : 206] .....	17
Gambar 2. 6 Class Diagram [Roger S. Pressman, 2015 : 191] .....	19
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi PT. BPK Gunung Mulia.....	27
Gambar 3. 2 Logo Perusahaan .....	31
Gambar 3. 3 Perencanaan Pengembangan Sistem .....	31
Gambar 3. 4 Bisnis proses yang sedang berjalan.....	32
Gambar 3. 5 Use Case Diagram Aplikasi Penghitungan HPP .....	34
Gambar 3. 6 Activity Diagram Sistem Perhitungan HPP .....	36
Gambar 3. 6 Activity Diagram Menu Login.....	38
Gambar 3. 6 Activity Diagram Data Bahan Baku.....	39
Gambar 3. 6 Activity Diagram Proses Produksi .....	40
Gambar 3. 6 Activity Diagram Cetak Laporan .....	41
Gambar 3. 6 Activity Diagram Menu Logout.....	41
Gambar 3. 7 Sequence Diagram Login .....	42
Gambar 3. 8 Class Diagram Aplikasi Pengitungan HPP .....	43
Gambar 4. 1 Rancangan Layar Login .....	47
Gambar 4. 2 Rancangan Layar Halaman Menu Utama .....	47
Gambar 4. 3 Rancangan Layar Menu Master .....	48
Gambar 4. 4 Rancangan Layar Menu Pengaturan User.....	48
Gambar 4. 5 Rancangan Layar Menu Barang.....	49
Gambar 4. 6 Rancangan Layar Menu Bahan Baku.....	49
Gambar 4. 7 Rancangan Layar Menu Detail Pemakaian Bahan Baku .....	50
Gambar 4. 8 Rancangan Layar Menu Biaya Overhead.....	50
Gambar 4. 9 Rancangan Layar Menu Detail Biaya Overhead.....	51
Gambar 4. 10 Rancangan Layar Menu Biaya Tenaga Kerja .....	51
Gambar 4. 11 Rancangan Layar Menu Pemasok.....	52
Gambar 4. 12 Rancangan Layar Menu Produksi .....	52

Gambar 4. 13 Rancangan Layar Menu Laporan .....	53
Gambar 4. 14 Rancangan Layar Menu Tentang Aplikasi.....	53
Gambar 4. 15 Rancangan Tampilan Ketika Logout.....	54



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram [Roger S. Pressman, 2015] .....	15
Tabel 2. 2 Komponen Activity Diagram [Roger S. Pressman, 2015].....	16
Tabel 2. 3 Simbol Sequence Diagram [Roger S. Pressman, 2015].....	18
Tabel 2. 4 Simbol Class Diagram [Roger S. Pressman, 2015] .....	19
Tabel 2. 5 Komponen Script PHP [Rohi Abdulloh, 2015 : 3] .....	21
Tabel 3. 1 Skenario Use Case Pemesanan Barang .....	36
Tabel 3. 2 Skenario Use Case Memberikan Laporan Rincian Barang.....	36
Tabel 3. 3 Skenario Use Case Menghitung Biaya HPP .....	36
Tabel 3. 4 Skenario Use Case Melakukan Approval .....	37
Tabel 3. 5 Skenario Activity Diagram Sistem Perhitungan HPP .....	38
Tabel 3. 6 Skenario Activity Diagram Menu Login .....	38
Tabel 3. 7 Skenario Activity Diagram Menu Data Bahan Baku .....	39
Tabel 3. 8 Skenario Activity Diagram Proses Produksi.....	40
Tabel 3. 9 Skenario Activity Diagram Cetak Laporan.....	41
Tabel 3. 10 Skenario Activity Diagram Menu Logout .....	41
Tabel 4. 1 Tabel User .....	44
Tabel 4. 2 Tabel Barang .....	44
Tabel 4. 3 Tabel Bahan Baku.....	44
Tabel 4. 4 Tabel Detail Bahan Baku .....	45
Tabel 4. 5 Tabel Biaya Overhead.....	45
Tabel 4. 6 Tabel Detail Biaya Overhead.....	45
Tabel 4. 7 Tabel Biaya Tenaga Kerja.....	45
Tabel 4. 8 Tabel Pemasok .....	46
Tabel 4. 9 Tabel Produksi .....	46