



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI MONITORING PERTANGGUNGJAWABAN
KEUANGAN KEGIATAN PADA KOMISI INFORMASI PUSAT
REPUBLIK INDONESIA**



ISTININGSIH

41813110221

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCUBUANA

JAKARTA

2017



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**APLIKASI MONITORING PERTANGGUNGJAWABAN
KEUANGAN KEGIATAN PADA KOMISI INFORMASI PUSAT**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh :

UNIVERSITAS
MERCU BUANA
ISTININGSIH
41813110221

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCUBUANA

JAKARTA

2017

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Istiningsih
NIM : 41813110221
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Skripsi : Aplikasi Monitoring Pertanggungjawaban Keuangan Kegiatan Pada Komisi Informasi Pusat Republik Indonesia

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ditemukan didalam laporan tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, 19 November 2017

Penulis




Istiningsih

LEMBAR PENGESAHAN


Nama : Istiningsih
NIM : 41813110221
Jurusan : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Skripsi : Aplikasi Monitoring Pertanggungjawaban Keuangan Kegiatan Pada Komisi
Informasi Pusat Republik Indonesia

SKRIPSI INI TELAH DISIDANGKAN, DIPERIKSA DAN DISETUJUI SEBAGAI LAPORAN
TUGAS AKHIR

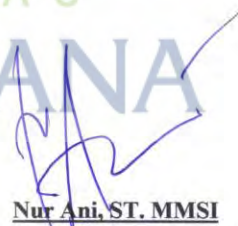
Jakarta, 30 November 2017



Abdi Wahab, S.Kom, MT
Dosen Pembimbing



Inge Handriani, M.Ak., MMSI.
Koordinator Tugas Akhir



Nur Ani, ST, MMSI
KaProdi Sistem Informasi

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana. Tema yang dipilih adalah rekayasa perangkat lunak, dengan judul Aplikasi Monitoring Pertanggungjawaban Keuangan Kegiatan di Komisi Informasi Pusat.

Terima kasih penulis ucapkan kepada :

1. Ibu Nur Ani, ST., MMSI, selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi.
2. Bapak Abdi Wahab, S.Kom., S.T selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar memberikan bimbingan dan masukan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini.
3. Bapak Hendra selaku kepala Laboratorium Komputer Sistem Informasi, yang telah memberikan izin menggunakan ruang asisten.
4. Kedua orangtua serta adiknya tersayang Sdri Harni atas doa, perhatian semangat dan dukungannya
5. Orangtua angkatku di Tangerang, Bapak Daulat Siregar beserta keluarga besar yang telah memberikan dukungan moral, sarana dan prasarana sehingga dapat terselesaikan tugas akhir ini.
6. Saudara Azika Syahputra yang telah membantu, meluangkan waktu serta memberikan banyak masukan demi terselesainya laporan ini.
7. Saudari Rastri Riswari atas semua dukungan, semangat dan masukkannya sehingga dapat terselesaikannya tugas akhir ini.
8. Bapak Hendra Purnama M.Si selaku Sekretaris Komisi Informasi Pusat yang telah memberikan izin untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
9. Rekan – rekan Sekretariat Komisi Informasi Pusat, khususnya Tim Perencanaan dan Tim Keuangan atas semua dukungan, masukan dan semangat yang telah diberikan.

Penulis menyadari penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi terciptanya hasil yang lebih baik di masa yang akan datang. Semoga laporan ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak.

Jakarta, Oktober 2017

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	I
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	IV
ABSTRAKSI	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN.....	3
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.6 METODE PENELITIAN.....	3
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 PENJELASAN UMUM.....	7
2.1.1 MONITORING.....	7
2.1.2 TUJUAN MONITORING	7
2.1.3 JENIS-JENIS MONITORING.....	8
2.2 METODE EXTREME PROGRAMMING.....	8
2.3 UML	10
2.3.1 USE CASE DIAGRAM.....	11
2.3.2 ACTIVITY DIAGRAM.....	13
2.3.3 CLASS DIAGRAM.....	16
2.3.4 SEQUENCE DIAGRAM.....	18
2.4 METODE PENGUJIAN SISTEM.....	20
2.4.1 BLACK BOX TESTING	20
2.4.2 WHITE BOX TESTING.....	21
2.5 REKAYASA PERANGKAT LUNAK.....	21
2.5.1 HTML	22
2.5.2 PENGENALAN CSS	22

2.5.3 PHP	22
2.6 BASIS DATA	23
2.7 STUDI LITERATURE	24
BAB III ANALISAN DAN PERANCANGAN	28
3.1 OBJEK PENELITIAN	28
3.1.1 PROFIL UMUM KOMISI INFORMASI PUSAT	28
3.1.2 VISI DAN MISI.....	31
3.2 ANALISIS SISTEM BERJALAN.....	32
3.2.1 PROSES BISNIS BERJALAN.....	32
3.3 IDENTIFIKASI PERMASALAHAN.....	35
3.4 ANALISIS APLIKASI SISTEM USULAN.....	35
3.5 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM	35
3.5.1 KEBUTUHAN TEKNIS	35
3.5.2 KEBUTUHAN NON TEKNIS.....	36
3.6 PERANCANGAN SISTEM.....	36
3.6.1 USE CASE DIAGRAM.....	36
3.6.1.1 SKENARIO USE CASE.....	37
3.6.2 ACTIVITY DIAGRAM.....	43
3.6.3 SEQUENCE DIAGRAM.....	51
3.6.4 CLASS DIAGRAM.....	59
3.7 PERANCANGAN BASIS DATA	59
3.7.1 SPESIFIKASI BASIS DATA.....	59
3.8 PERANCANGAN ANTAR MUKA APLIKASI	67
3.8.1 LOGIN UTAMA	67
3.8.2 MENU LOGIN	68
3.8.3 TAMPILAN ADMIN BAGIAN DAN STAF PPK	68
3.8.4 FORM PENGAJUAN.....	69
3.8.5 DATA KEUANGAN.....	69
3.8.6 TAMPILAN KEGIATAN	70
3.8.7 TAMPILAN PPK	71
3.8.8 TAMPILAN BENDAHARA.....	72
3.8.9 LAPORAN.....	72
3.8.10 REALISASI PADA EXCEL	73
BAB IV IMPLEMENTASI DAN TESTING	74
4.1 IMPLEMENTASI APLIKASI.....	74

4.2 IMPLEMENTASI ANTAR MUKA DATABASE.....	75
4.2.1 TAMPILAN LAYAR DATABASE APLIKASI.....	75
4.2.3 TAMPILAN LAYAR JABATAN.....	75
4.2.4 TAMPILAN LAYAR KEGIATAN.....	76
4.2.5 TAMPILAN LAYAR KENUANGAN DETAIL.....	76
4.2.6 TAMPILAN LAYAR KEUANGAN HEADER.....	77
4.2.7 TAMPILAN LAYAR LAPORAN KEGIATAN.....	77
4.2.8 TAMPILAN LAYAR LAPORAN PERJALANAN DINAS.....	78
4.2.9 TAMPILAN LAYAR NOTIFIKASI.....	78
4.2.10 TAMPILAN LAYAR STATUS KEGIATAN.....	79
4.2.11 TAMPILAN LAYAR STATUS NOTIFIKASI.....	79
4.2.12 TAMPILAN LAYAR TIMELINE KEGIATAN.....	80
4.2.13 TAMPILAN LAYAR USERS.....	80
4.3 IMPLEMENTASI LAYAR.....	80
4.3.1 TAMPILAN LOGIN.....	81
4.3.2 TAMPILAN HOME.....	81
4.3.3 TAMPILAN FORM INPUT KEGIATAN.....	82
4.3.4 TAMPILAN DETAIL KEGIATAN YANG MAU DI VERIFIKASI.....	83
4.3.5 TAMPILAN FORM TIMELINE KEGIATAN.....	85
4.3.6 TAMPILAN INPUT DATA KEUANGAN.....	85
4.3.7 TAMPILAN REALISASI ANGGARAN.....	86
4.3.8 TAMPILAN LAPORAN KEGIATAN.....	87
4.3.9 TAMPILAN LAPORAN PERJALANAN DINAS.....	87
4.3.10 TAMPILAN TAMBAH USER.....	88
4.4 PENGUJIAN APLIKASI.....	89
4.4.1 METODE PENGUJIAN.....	89
4.4.2 SKENARIO PENGUJIAN.....	89
4.4.3 ANALISA HASIL PENGUJIAN.....	98
BAB V PENUTUP.....	99
5.1 KESIMPULAN.....	99
5.2 SARAN.....	99
DAFTAR PUSTAKA.....	100
LAMPIRAN.....	102

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 METODE <i>EXTREME PROGRAMMING</i> [PRESSMAN, 2012, 2012:88].	9
Gambar 2.2 Contoh <i>Use Case</i> (Alan Dennis et al, 2012: 519)	13
Gambar 2.3 Contoh <i>Activity Diagram</i> (Alan Denis et al, 2008 : 167).....	16
GAMBAR 2.4 CONTOH <i>CLASS DIAGRAM</i> (ALAN DENIS ET AL, 2010 : 530).....	18
Gambar 2.5 Komponen <i>Sequence Diagram</i> (Alan Denis et al, 2010 : 531).....	20
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	31
GAMBAR 3.2 PROSES PENGUMPULAN DATA	33
Gambar 3.3 Proses Pencairan Dana	34
Gambar 3.4 Proses Pembuatan Laporan	34
GAMBAR 3.5 <i>USE CASE</i> YANG DIUSULKAN	36
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Input Data Pengajuan Kegiatan	43
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Input Data Keuangan.....	44
GAMBAR 3.8 <i>ACTIVITY DIAGRAM</i> INPUT DATA USER	45
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Laporan Kegiatan dan Keuangan.....	46
GAMBAR 3.10 <i>ACTIVITY DIAGRAM</i> MELAKUKAN PERSETUJUAN KEGIATAN	47
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Membuat Timeline Kegiatan	48
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Monev (Monitoring dan Evaluasi).....	49
GAMBAR 3.13 <i>ACTIVITY DIAGRAM</i> MENERIMA UANG KEGIATAN	50
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pencairan Uang Kegiatan	51
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	51
Gambar 3.15 <i>Sequence Diagram</i> Input Data Kegiatan	52
GAMBAR 3.16 <i>SEQUENCE DIAGRAM</i> VERIFIKASI SEKRETARIS KIP	52
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Pejabat Pembuat Komitmen.....	53
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Bendahara	53
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram</i> Input Timeline Kegiatan	54
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram</i> Input Data Keuangan	54
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram</i> Pencairan Uang Kegiatan	55
GAMBAR 3.22 <i>SEQUENCE DIAGRAM</i> MENERIMA UANG KEGIATAN	55
Gambar 3.23 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Kegiatan dan Keuangan.....	56
Gambar 3.24 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Kegiatan.....	57
Gambar 3.25 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Perjalanan Dinas.....	58

Gambar 3.26 <i>Sequence Diagram</i> Tambah User.....	58
Gambar 3.27 <i>Class Diagram</i> yang diusulkan	59
Gambar 3.28 <i>Login</i> Tampilan Utama	67
GAMBAR 3.29 MENU LOGIN.....	68
Gambar 3.30 Tampilan Admin Bagian dan Staf PPK.....	68
Gambar 3.31 Tampilan Form Pengajuan	69
Gambar 3.32 Tampilan Data Keuangan.....	70
Gambar 3.33 Tampilan Kegiatan	70
Gambar 3.34 Tampilan PPK	71
Gambar 3.35 Tampilan Bendahara	72
Gambar 3.36 Tampilan Laporan	72
Gambar 3.37 Tampilan Realisasi pada Excel	73
Gambar 4.1 Tampilan Layar Database Aplikasi.....	75
Gambar 4.2 Tampilan Layar Jabatan	75
Gambar 4.3 Tampilan Layar Kegiatan.....	76
Gambar 4.4 Tampilan Layar Keuangan_Detail	76
Gambar 4.5 Tampilan Layar Keuangan_Header	77
Gambar 4.6 Tampilan Layar Laporan_Kegiatan	77
Gambar 4.7 Tampilan Layar Laporan_Perjalanan_Dinas.....	78
Gambar 4.8 Tampilan Layar Notifikasi	78
Gambar 4.9 Tampilan Layar Status_Kegiatan	79
Gambar 4.10 Tampilan Layar Status_Notifikasi	79
Gambar 4.11 Tampilan Layar Timeline_Kegiatan	80
Gambar 4.12 Tampilan Layar <i>Users</i>	80
Gambar 4.13 Tampilan Login.....	81
Gambar 4.14 Tampilan Home.....	82
Gambar 4.15 Tampilan Form Input Kegiatan	82
Gambar 4.16 Tampilan List Kegiatan	83
Gambar 4.16 Tampilan Detail Kegiatan yang mau di verifikasi.....	83
Gambar 4.17 Tampilan Status Setelah di Verifikasi Sekretaris KIP.....	84
Gambar 4.18 Tampilan Ststus Setelah di Verifikasi PPK.....	84
Gambar 4.19 Tampilan Form Input Timeline Kegiatan.....	85
Gambar 4.20 Tampilan Input Data Keuangan	85
Gambar 4.21 Tampilan Detail Input Data Keuangan.....	85
Gambar 4.22 Tampilan Detail Input Data Keuangan.....	86

GAMBAR 4.23 TAMPILAN DETAIL INPUT DATA KEUANGAN.....	86
Gambar 4.24 Tampilan Rencana Anggaran telah di submit Bendahara	86
Gambar 4.25 Tampilan Realisasi Anggaran	86
Gambar 4.26 Tampilan Laporan Realisasi Anggaran	87
Gambar 4.27 Tampilan Laporan Kegiatan.....	87
Gambar 4.28 Tampilan Upload Laporan Kegiatan	87
Gambar 4.29 Tampilan Laporan Perjalanan Dinas	87
Gambar 4.29 Tampilan Form Edit/Upload Laporan Perjalanan Dinas	88
Gambar 4.30 Tampilan Tambah User	88
Gambar 4.31 Tampilan List User.....	88
4.2.10 TAMPILAN LAYAR STATUS KEGIATAN	79
4.2.11 TAMPILAN LAYAR STATUS NOTIFIKASI.....	79
4.2.12 TAMPILAN LAYAR TIMELINE KEGIATAN.....	80
4.2.13 TAMPILAN LAYAR USERS.....	80
4.3 IMPLEMENTASI LAYAR	80
4.3.1 TAMPILAN LOGIN	81
4.3.2 TAMPILAN HOME	81
4.3.3 TAMPILAN FORM INPUT KEGIATAN	82
4.3.4 TAMPILAN DETAIL KEGIATAN YANG MAU DI VERIFIKASI.....	83
4.3.5 TAMPILAN FORM TIMELINE KEGIATAN	85
4.3.6 TAMPILAN INPUT DATA KEUANGAN	85
4.3.7 TAMPILAN REALISASI ANGGARAN.....	86
4.3.8 TAMPILAN LAPORAN KEGIATAN	87
4.3.9 TAMPILAN LAPORAN PERJALANAN DINAS	87
4.3.10 TAMPILAN TAMBAH USER	88
4.4 PENGUJIAN APLIKASI	89
4.4.1 METODE PENGUJIAN.....	89
4.4.2 SKENARIO PENGUJIAN	89
4.4.3 ANALISA HASIL PENGUJIAN	98
BAB V PENUTUP	99
5.1 KESIMPULAN.....	99
5.2 SARAN.....	99
LAMPIRAN.....	100

DAFTAR TABEL

TABEL 2.3 JENIS DIAGRAM UML (ALAN DENNIS, 2012)	10
Tabel 2.3.1 Komponen Use Cse Diagram.....	12
Tabel 2.3.2 Komponen Activity Diagram.....	15
Tabel 2.3.3 Komponen <i>Class</i> Diagram (Alan Dennis, 2012)	17
Tabel 2.3.4 Komponen <i>Sequence</i> Diagram (Alan Dennis, 2012).....	19
Tabel 2.3.5 Perbandingan antar Jurnal.....	25
TABEL 3.6.1.1 SKENARIO USE CASE LOGIN	37
Tabel 3.6.1.2 Skenario Use Case Input Data Pengajuan Kegiatan	37
Tabel 3.6.1.3 Skenario Use Case Input Data Keuangan	38
TABEL 3.6.1.4 SKENARIO USE CASE INPUT DATA USER/ TAMBAH USER	38
Tabel 3.6.1.5 Skenario Use Case Laporan Kegiatan dan Keuangan.....	39
Tabel 3.6.1.6 Skenario Use Case Membuat Timeline Kegiatan	39
TABEL 3.6.1.7 SKENARIO USE CASE MELAKUKAN MONEY	40
Tabel 3.6.1.8 Skenario Use Case Menerima Uang Kegiatan.....	40
Tabel 3.6.1.9 Skenario Use Case Melakukan Pencairan Uang Kegiatan.....	41
TABEL 3.6.1.10 SKENARIO USE CASE MELAKUKAN PERSETUJUAN KEGIATAN.....	41
Tabel 3.6.1.11 Skenario Use Case Melakukan persetujuan Data Dukung.....	42
Tabel 3.7.1.1 Database Jabatan.....	59
TABEL 3.7.1.2 DATABASE KEGIATAN.....	60
Tabel 3.7.1.3 Database Keuangan_detail.....	61
Tabel 3.7.1.4 Database Keuangan_header	62
TABEL 3.7.1.5 DATABASE LAPORAN_KEGIATAN	63
Tabel 3.7.1.6 Database laporan_kegiatan_dinas	63
Tabel 3.7.1.7 Database notifikasi.....	64
TABEL 3.7.1.8 DATABASE STATUS_KEGIATAN.....	65
Tabel 3.7.1.9 Database status_notifikasi.....	65
Tabel 3.7.1.10 Database timeline_kegiatan	65
TABEL 3.7.1.11 DATABASE USERS	66



UNIVERSITAS
MERCU BUANA