

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	1
DAFTAR GAMBAR	4
DAFTAR TABEL	6
UCAPAN TERIMA KASIH	8
PENGANTAR	9
BAB I: PENDAHULUAN	10
1.1. Latar Belakang.....	10
1.2. Rumusan Permasalahan	12
1.3. Maksud, Tujuan dan Manfaat Penelitian	12
1.4. Sistematika Pembahasan.....	13
1.5. Kerangka Pikir Penelitian	14
1.6. Definisi Operasional	15
BAB II: KAJIAN PUSTAKA	16
2.1. Landasan Teoritis.....	16
2.2. Kajian Teoritis	18
2.2.1. Ketergantungan Dunia Terhadap Informasi Eksternal.....	18
2.2.2. Faktor yang Mempengaruhi <i>Wayfinding</i>	21
2.2.2.1. Faktor <i>Spasial</i> yang Mempengaruhi <i>Wayfinding</i> dan Orientasi.....	22
2.2.2.2. Kognisi <i>Spasial</i> untuk <i>Wayfinding</i>	23
2.2.3. Elemen Arsitektur Penunjang Sistem <i>Wayfinding</i> dan Orientasi.....	24
2.2.3.1. Arti Penting Sebuah <i>Landmark</i>	27
2.2.3.2. Intruksi <i>Wayfinding</i> Menggunakan <i>Landmark</i>	28
2.3. Kerangka Teoritis.....	30
2.3.1. Kesimpulan	30
2.3.2. Kerangka Teori	32

BAB III : METODE	33
3.1. Pendekatan Penelitian	33
3.2. Tahapan Penelitian.....	36
3.3. Sampel Penelitian.....	36
3.3.1. Kriteria Pemilihan Obyek Penelitian	36
3.3.2. Deskripsi Umum	37
3.3.3. Data Fisik Obyek Penelitian	38
3.3.4. Kriteria Penentuan Sampel.....	41
3.3.5. Jumlah Sampel	42
3.4. Metode Pengumpulan Data dan Rancangan Instrumen Penelitian	43
3.4.1. Metode Pengumpulan Data.....	43
3.4.1.1. Pengumpulan Data dengan Studi Pustaka.....	44
3.4.1.2. Pengumpulan Data dengan Kuesioner	45
3.4.2. Instrumen Penelitian	45
3.4.2.1. Kuesioner	45
3.5. Metode Analisa Data.....	46
3.5.1. Uji Validitas	46
3.5.2. Uji Reliabilitas	48
3.5.3. Analisa Nilai Interval.....	48
3.5.4. Analisa <i>Chi-Square</i>	49
BAB IV: ANALISA DAN PEMBAHASAN	50
4.1. Data Responden	50
4.2. Jawaban Responden.....	52
4.2.1. Pertanyaan 1	53
4.2.2. Pertanyaan 2.....	54
4.2.3. Pertanyaan 3.....	55
4.2.4. Pertanyaan 4.....	56
4.3. Uji Validitas	57
4.4. Uji Reliabilitas	59
4.5. Analisa Nilai Interval.....	60
4.6. Analisa <i>Chi-Square</i>	63
4.6.1. Faktor Elemen Arsitektur <i>Pathway</i>	63
4.6.1.1. Pengaruh Koridor (Sirkulasi) Terhadap <i>Wayfinding</i>	63

4.6.1.2.	Pengaruh Eskalator (Ramp Berjalan) Terhadap <i>Wayfinding</i>	65
4.6.1.3.	Pengaruh Elevator (Lift) Terhadap <i>Wayfinding</i>	67
4.6.2.	Faktor Elemen Arsitektur <i>Landmark</i>	69
4.6.2.1.	Pengaruh <i>Landmark</i> Terhadap <i>Wayfinding</i>	69
4.6.2.2.	Potensi <i>Landmark</i> Pada Terminal 3 Ultimate	71
4.6.2.3.	Keentingan <i>Landmark</i> Terhadap <i>Wayfinding</i>	73
4.6.3.	Faktor Elemen Arsitektur <i>Nodes</i>	75
4.6.3.1.	Pengaruh <i>Nodes</i> Terhadap <i>Wayfinding</i>	75
4.6.4.	Faktor Elemen Arsitektur <i>District</i>	77
4.6.4.1.	Pengaruh <i>District</i> Terhadap <i>Wayfinding</i>	77
4.6.5.	Faktor Sistem <i>Signage</i>	79
4.6.5.1.	Pengaruh Posisi Perletakan <i>Signage</i> Pada Area Koridor	79
4.6.5.2.	Pengaruh Posisi Perletakan <i>Signage</i> Dekat Eskalator	81
4.6.5.3.	Pengaruh Posisi Perletakan <i>Signage</i> Dekat Elevator	83
4.6.5.4.	Pengaruh Posisi Perletakan <i>Signage</i> Dekat Pertemuan Koridor	85
4.6.6.	Faktor <i>Spasial</i>	87
4.6.6.1.	Pengaruh Tata Letak Ruang dan Sirkulasi Terhadap <i>Wayfinding</i>	87
4.6.6.2.	Pengaruh Ketinggian Plafond Terhadap <i>Wayfinding</i>	89
4.6.6.3.	Pengaruh Penggunaan Material yang Mengkilap Terhadap <i>Wayfinding</i>	91
4.6.7.	Persepsi Kenyamanan	93
4.6.7.1.	Persepsi Kenyamanan Berlalu-lalang	93
BAB V:	KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	95
5.1.	Kesimpulan	95
5.2.	Rekomendasi	97
DAFTAR PUSTAKA	99
LAMPIRAN	101