

## **ABSTRAKSI**

Di Indonesia ini pendidikan dan penguasaan sejarah kurang mendapatkan penekanan. Tidak ada suatu bangsa yang membentuk kepribadian dan mentalnya begitu saja tanpa melewati suatu peristiwa sejarah, termasuk Indonesia dalam mencapai kemerdekaan memang tidak seperti berjalan tanpa masalah. Mata pelajaran sejarah Indonesia merupakan bagian penting (wajib) yang diberikan pada jenjang pendidikan. Metode pembelajaran yang konservatif di banyak sekolah seperti membaca, menulis dan mendengarkan guru dirasa perlu adanya media tambahan untuk pembelajaran tambahan pembelajaran dengan aplikasi melalui smartphone berbasis android. Pembuatan aplikasi pengetahuan peristiwa dan games bersejarah di Indonesia berbasis android ini, untuk mempermudah menarik minat belajar melalui smartphone android dikalangan siswa dan meningkatkan tentang sejarah yang terjadi di Indonesia. Aplikasi ini dapat dijadikan pembelajaran dalam pemakaian smartphone android mempermudah untuk kalangan siswa untuk mempelajari peristiwa bersejarah di Indonesia khususnya yang wajib diketahui

Pemodelan Diagram use case, untuk menunjukkan fungsionalitas suatu system. Diagram Sequence untuk menggambarkan interaksi antar objek didalam dan disekitar sistem. Diagram Aktifitas untuk mengurutkan aktifitas dalam suatu proses. Pemodelan Kelas untuk memberikan gambaran relasi antar kelas didalam sistem. Android studio adalah IDE (Integrated Development Environment) resmi untuk pengembangan aplikasi Android dan bersifat opensource atau gratis. Android studio sendiri dikembangkan berdasarkan IntelliJ IDEA yang mirip dengan Eclipse disertai dengan ADT plugin (Android Development Tools).

**Kata Kunci:** :Sejarah, Pembelajaran, Smartphone, Pemodelan diagram, Android studio

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## **ABSTRACT**

*In Indonesia this education and history control less get emphasis. No nation can form its personality and mental state without going through a historical event, including Indonesia in achieving independence is not like walking without problems. The history of Indonesia is an important part (mandatory) given at the level of education. Conservative learning methods in many schools such as reading, writing and listening to teachers are considered necessary additional media for learning additional learning with applications through android-based smartphones. Making the application of knowledge of historic events and games in Indonesia based on android, to facilitate the interest of learning through android smartphone among students and improve about the history that occurred in Indonesia. This application can be used as learning in the use of android smartphone. Make it easy for students to learn about historical events in Indonesia especially that must be known*

*Modeling UseCase Diagram, to show the functionality of a system. Modeling Sequence diagram to illustrate the interaction between objects within and around the system. Modeling Diagrams Activity to sort activities in a process. Classroom modeling to give an idea of inter-class relationships within the system. Android studio is the official IDE (Integrated Development Environment) for Android application development and is open source or free. Android studio itself was developed based on IntelliJ IDEA which is similar to Eclipse along with ADT plugin (Android Development Tools).*

**Keywords :** *history, learning, smartphone, modeling diagram, android studio*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA