

ABSTRAKSI

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat cepat memasuki berbagai bidang, diantaranya adalah pariwisata. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang penting dalam Pariwisata adalah Aplikasi Mobile Objek Wisata Jakarta berbasis android . Aplikasi Android adalah aplikasi yang digunakan pada smartphone dengan sistem operasi android. Wisatawan yang datang ke jakarta kesulitan untuk mengetahui letak tempat wisata yang ingin di tuju. Untuk mengatasi masalah tersebut penulis ingin membuat aplikasi yang mudah di pakai dan di pahami, dengan mengembangkan aplikasi android menggunakan algoritma dijkstra untuk menentukan jarak terdekat, sehingga membuat wisatawan lebih efisien dan efektif untuk mengunjungi tempat wisata yang di tuju.

Kata Kunci: *Aplikasi Android, algoritma pencarian jarak terdekat, dijkstra*



ABSTRACTION

The development of information technology is currently very fast to enter various fields, including tourism. One of the important information technology developments in Tourism is the Mobile Application of Jakarta-based Object Tour of android. Android app is an application used on smartphones with android operating system. Tourists who come to Jakarta difficulties to know the location of the sights that want in tuju. Untuk overcome these problems the author wants to make the application easy to use and understand, by developing android applications using algorithms dijkstra to determine the closest distance, thus making tourists more efficient and effective to visit the sights on the go.

Keywords: *Android app, shortest path search algorithm, dijkstra*

