



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**RANCANG BANGUN APLIKASI ADVANCE PAYMENT DAN  
REIMBURSEMENT BERBASIS WEB UNTUK DIVISI PURCHASING  
(STUDI KASUS PADA PT. BINA BUSANA INTERNUSA)**

NUR HASANAH  
41812120165

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2017



**RANCANG BANGUN APLIKASI ADVANCE PAYMENT DAN  
REIMBURSEMENT BERBASIS WEB UNTUK DIVISI PURCHASING  
(STUDI KASUS PADA PT. BINA BUSANA INTERNUSA)**

*Laporan Tugas Akhir*

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

Oleh :  
**NUR HASANAH**  
**41812120165**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2017

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini :

NIM : 41812120165

Nama : Nurhasanah

Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Advance Payment & Reimbursement berbasis Web untuk Divisi Purchasing ( Studi Kasus Pada PT Bina Busana Internusa)

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademi yang terkait hal tersebut.

Jakarta, ..... 20 Nov 2017

  
METERAI  
TEMPEL  
9D212AEF805006432  
6000  
RUPIAH  
Nurhasanah

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

Yang bertandatangan di bawah ini :

NIM : 41812120165

Nama : Nurhasanah

Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Advance Payment & Reimbursement berbasis Web untuk Divisi Purchasing ( Studi Kasus Pada PT Bina Busana Internusa)

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, 30 November 2017.



Riad Sahara, S.SI.,MT

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## LEMBAR PENGESAHAN

Yang bertandatangan di bawah ini :

NIM : 41812120165

Nama : Nurhasanah

Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Advance Payment & Reimbursement berbasis Web  
untuk Divisi Purchasing ( Studi Kasus Pada PT Bina Busana Internusa)

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 30 Nov 2019

Menyetujui,



Riad Sahara, S.SI, MT

Dosen Pembimbing


UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

MENGETAHUI,



Inge Handayani, M.AK., M.MSI

Koord. Tugas Akhir Sistem Informasi



Nur Ani, ST., M.MSI

KaProdi Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan atas nikmat Tuhan Yang Maha Esa (YME). Di mana Tuhan YME telah memberikan anugerah dan karunia-Nya sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) pada jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.

Laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa diterima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, laporan tugas akhir ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Bapak Riad Sahara, ST., M.KOM selaku pembimbing tugas akhir pada jurusan Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
2. Ibu Nur Ani, ST., M.MSI selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
3. Ibu Inge Handriani, M.AK., M.MSI selaku Koordinator Tugas Akhir dan Pembimbing Akademik Sistem Informasi Universitas Mercu Buana.
4. Orang tua yang selalu memberikan do'a dan selalu mendukung dalam segala hal.
5. Sadam Husen S.Pd.Jas sebagai sahabat terbaik yang turut mendukung dan selalu memberikan supportnya sampai selesainya tugas akhir ini.
6. Dan Teman-Teman Angkatan 2013 Program Kelas Karyawan yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah membalas kabaikan dan selalu mencurahkan rahmat dan hidayahnya.

Jakarta, 30 Nov 2017

**Nurhasanah**

## ABSTRAK

Pengeluaran kas merupakan aktivitas yang penting dalam operasional perusahaan meliputi pembelian barang, biaya operasional perusahaan dan lain-lain yang bisa dilakukan dengan dua cara yaitu secara langsung (tunai) atau melalui transfer bank. Permasalahan yang terjadi berkaitan dengan pengeluaran kas sehubungan dengan pengajuan uang muka dan pengajuan pergantian biaya pembelian adalah ketidaksesuaian pengajuan dengan anggaran yang telah ditentukan dan terjadinya pengeluaran kas yang tidak sesuai dengan kepentingan perusahaan. PT. Bina Busana Internusa (BBI) merupakan salah satu perusahaan grup dari TRIPUTRA yang bergerak di bidang manufaktur garmen. PT. BBI merupakan salah satu perusahaan yang memiliki permasalahan serupa berkaitan dengan pengajuan uang muka dan pengajuan pergantian biaya. Kegiatan pengajuan uang muka dan pergantian biaya pun masih dilakukan secara manual, oleh sebab itu perlu adanya suatu aplikasi sistem yang dapat meminimalisir masalah-masalah pengeluaran kas supaya dapat menunjang keberhasilan dan kelancaran proses pekerjaan. Dari permasalahan tersebut memunculkan suatu gagasan untuk membuat suatu aplikasi berbasis web yang dapat mengontrol pengeluaran kas berdasarkan anggaran yang telah ditentukan yaitu "*Aplikasi Advance Payment and Reimbursement*". Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan aplikasi adalah metode *prototype*, dimana lebih menghemat waktu karena sistem pengembangan serta pengujian prototipe dapat dilakukan dengan cepat. Dengan adanya sistem aplikasi pengajuan uang muka dan reimbursement ini diharapkan segala pembiayaan operasional perusahaan dapat dikontrol dengan baik sehingga pada akhir periode dapat menghasilkan sebuah laporan keuangan yang sesuai dengan harapan manajemen dan mempercepat proses pengajuan agar kegiatan pembelian yang dilakukan dapat berjalan dengan baik.

Kata Kunci:

Pembelian, Uang Muka, *Prototype*, Pergantian Biaya

## ABSTRACT

Cash disbursement is an important activity in the company's operations. Goods need, operating expenses and other companies that can be done in two ways, namely directly. The problems that occur relate to cash disbursements with the submission of advances and the submission of cost changes in accordance with the budget that has been determined and cash flows that are not in accordance with the interests of the company. PT. Bina Busana Internusa (BBI) is one of the group companies of TRIPUTRA engaged in garment manufacturing. PT. BBI is one of the companies that have cooperative relationships with the submission of advances and submission of fee changes. The activity of advance submission and change of cost is still done manually, therefore the need for an application system that can minimize the problems of cash capital can support the success and smooth work process. From the menu raises an idea to create a web-based application that can control the cash expenditures that have been determined the "Application Advance Payment and Reimbursement". System development methods used in the manufacture of applications is a prototype. which is more time-efficient because the system development and testing of prototypes can be done quickly. With the application system for submission of advances and reimbursement is expected all the operational needs of the company can be well controlled so that ultimately can produce financial reports in accordance with management expectations and accelerate the process of submission for activities that can run well.

Keywords:

*Purchasing, Prototyping, Reimbursement, Advance Payment*



## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....	iv
LEMBAR PENGESAHAN .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	15
1.1. Latar Belakang .....	15
1.2. Perumusan Masalah .....	17
1.3. Batasan Masalah .....	18
1.4. Tujuan dan Manfaat .....	18
1.5. Metode Penelitian .....	19
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	19
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem.....	20
1.6. Sistematika Penulisan.....	22
BAB II LANDASAN TEORI .....	24
2.1. Rancang Bangun .....	24
2.2. Konsep Dasar Sistem .....	24
2.2.1. Definisi Sistem.....	24
2.2.2. Karakteristik Sistem .....	25
2.2.3. Klasifikasi Sistem .....	26
2.3. System Development Life Cycle (SDLC).....	27
2.3.1. Model SDLC Prototype.....	27
2.4. Basis Data & DBMS.....	28
2.5. Data Definition Language (DDL) & Data Manipulation Language (DML) .....	29
2.6. Peralatan Pendukung (Tools System).....	31
2.6.1. Unified Modeling Language (UML) .....	31
2.6.2. PhpMyAdmin .....	43

2.6.3. XAMPP.....	44
2.7. Bahasa Pemrograman .....	44
2.7.1. HTML ( Hypertext Mark Language ) .....	44
2.7.2. PHP ( Hypertext Processor ) .....	45
2.7.3. CSS ( Cascading Style Sheets ) .....	45
2.8. Definisi yang Berhubungan.....	45
2.8.1. Definisi Pembelian .....	46
2.8.2. Siklus Pembelian .....	47
2.8.3. Pengertian Biaya .....	50
2.8.4. Penggantian Biaya ( Reimbursement ).....	54
2.8.5. Uang Muka ( Advance Payment ) .....	55
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>56</b>
3.1. Tinjauan Organisasi .....	56
3.1.1. Profil Perusahaan.....	56
3.1.2. Sejarah Singkat Perusahaan.....	56
3.1.3. Struktur Organisasi PT Bina Busana Internusa.....	59
3.1.4. Visi dan Misi Perusahaan .....	63
3.1.5. Strategic Intent .....	64
3.2. Analisa Sistem Berjalan .....	64
3.2.1. Flowchart Sistem Berjalan .....	67
3.3. Analisa Pieces .....	68
3.4. Perancangan Sistem .....	70
3.4.1. Use Case Diagram .....	71
3.4.2. Activity Diagram.....	75
3.4.3. Sequence Diagram .....	78
3.4.4. Class Diagram.....	83
3.4.5. Perancangan Struktur Table .....	83
3.5. Layout Aplikasi.....	85
3.5.1. Layout Login.....	85
3.5.2. Layout Dashboard .....	86
3.5.3. Design Layout Pengajuan Reimbursement .....	86
3.5.4. Design Layout Pengajuan Advance Payment.....	87
3.5.5. Design Layout Proses Approval.....	88

3.5.6. Design Layout Report.....	89
<b>BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>90</b>
4.1. Implementasi Sistem .....	90
4.1.1. Lingkungan Implementasi.....	90
4.1.2. Pembahasan Hasil Implementasi.....	91
4.1.3. Tampilan Antar Muka .....	92
4.2. Metode Pengujian .....	97
4.2.1. Skenario Pengujian .....	97
4.2.2. Analisa Hasil Pengujian .....	101
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>103</b>
5.1. Kesimpulan .....	103
5.2. Saran.....	103
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>105</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>106</b>
Kartu Bimbingan .....	106
Surat Riset .....	107
Curriculum Vitae .....	108



UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Elemen UML .....	32
Tabel 2. 2 Elemen – Elemen Use Case Diagram .....	33
Tabel 2. 3 Elemen – Elemen Class Diagram .....	39
Tabel 2. 4 Elemen – Elemen Sequence Diagram .....	41
Tabel 2. 5 Elemen – Elemen Activity Diagram .....	43
Tabel 3. 1 Tabel Analisa PIECES .....	68
Tabel 3. 2 Use Case Mengajukan Reimbursement .....	71
Tabel 3. 3 Use Case Mengajukan Advance Payment .....	72
Tabel 3. 4 Use Case Melakukan Approval .....	72
Tabel 3. 5 Use Case Melakukan Konfirmasi Pembayaran .....	73
Tabel 3. 6 Tabel Department .....	83
Tabel 3. 7 Tabel Category .....	84
Tabel 3. 8 Tabel Project .....	84
Tabel 3. 9 Tabel Admin .....	84
Tabel 3. 10 Tabel Data_Transaksi_Reimbursement .....	84
Tabel 3. 11 Tabel Data_Transaksi_Advance_Payment .....	85
Tabel 4. 1 Skenario Pengujian .....	98

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Paradigma Pembuatan Prototype (Pressman, 2012:51).....	28
Gambar 2. 2 Contoh Use Case Diagram (Bernd Buegge & Allen. Dutoit, 2010).....	33
Gambar 2. 3 Contoh Class Diagram (Bernd Bruegge & Allen. Dutoit, 2010) .....	34
Gambar 2. 4 Contoh Visibility Class Diagram (Bernd Bruegge & Allen Dutoit, 2010).....	35
Gambar 2. 5 Contoh Association (Bernd Bruegge & Allen Dutoit, 2010) .....	36
Gambar 2. 6 Contoh Association one-to-one (Bernd Bruegge & Allen Dutoit, 2010) .....	36
Gambar 2. 7 Contoh Association one-to-many (Bernd Bruegge & Allen Dutoit, 2010) ...	37
Gambar 2. 8 Contoh Association many-to-many (Bernd Bruegge & Allen Dutoit, 2010).	37
Gambar 2. 9 Contoh Shared Aggregation (Bernd Bruegge & Allen Dutoit, 2010) .....	37
Gambar 2. 10 Contoh Composition Aggregation (Bernd Bruegge & Allen Dutoit, 2010).	38
Gambar 2. 11 Contoh inheritance (Bernd Bruegge & Allen. Dutoit,2010) .....	39
Gambar 2. 12 Contoh Sequence Diagram (Bernd Bruegge & Allen. Dutoit, 2010) .....	41
Gambar 2. 13 Contoh Activity Diagram (Bernd Bruegge & Allen.Dutoit, 2010) .....	42
Gambar 3. 1 Produk – Produk PT Bina Busana Internusa .....	58
Gambar 3. 2 Sertifikat PT Bina Busana Internusa .....	58
Gambar 3. 3 Struktur Organisasi PT Bina Busana Internusa .....	59
Gambar 3. 4 Flowchart Sistem Berjalan Reimbursement.....	67
Gambar 3. 5 Flowchart Sistem Berjalan Advance Payment.....	68
Gambar 3. 6 Use Case Diagram.....	71
Gambar 3. 7 Activity Diagram Pengisian Form Reimbursement .....	76
Gambar 3. 8 Activity Diagram Pengisian Form Advance Payment .....	76
Gambar 3. 9 Activity Diagram Proses Approval .....	77
Gambar 3. 10 Activity Diagram Realisasi Pembayaran .....	78
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Login .....	78
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Pengajuan Reimbursement.....	79
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Pengajuan Advance Payment .....	80
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Approval Advance Payment.....	81
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Approval Reimbursement .....	81
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Laporan by Reimbursement.....	82
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Laporan by Advance Payment .....	82
Gambar 3. 18 Class Diagram .....	83

Gambar 3. 19 Design Layout Login .....	85
Gambar 3. 20 Design Layout Dashboard .....	86
Gambar 3. 21 Design Layoout Add Reimbursement.....	86
Gambar 3. 22 Design Layout Form Reimbursement.....	87
Gambar 3. 23 Design Layout Add Advance Payment.....	87
Gambar 3. 24 Design Layout Form Advance Payment.....	88
Gambar 3. 25 Design Layout Form Approval .....	88
Gambar 3. 26 Design Layout Report .....	89
Gambar 4. 1 Form Login.....	92
Gambar 4. 2 Dashboard Menu.....	93
Gambar 4. 3 Menu Transaction of Advance Payment .....	93
Gambar 4. 4 Create New Advance Payment.....	94
Gambar 4. 5 Menu Transaction of Reimbursement .....	94
Gambar 4. 6 Create New Reimbursement.....	95
Gambar 4. 7 Tampilan Menu Awal Approval .....	95
Gambar 4. 8 Tampilan Approval Pengajuan .....	96
Gambar 4. 9 Notifikasi Data Berhasil Approval.....	96

