

ABSTRAKSI

Teknologi informasi dan komunikasi pada masa sekarang ini telah mengalami perkembangan dengan pesat. Hal ini diikuti oleh banyaknya aktivitas-aktivitas kehidupan manusia yang mencapai standar baru. Dampak positif teknologi itu kini tidak hanya bisa dirasakan oleh bisnis dengan skala besar. Game uno juga telah merambah hingga ke dalam bentuk digital. Sekarang ini telah terdapat Game Uno yang telah didigitalisasikan ke dalam bentuk permainan perorangan dimana seorang pemain akan menghadapi Artificial Intelligence dalam program Game Uno dan permainan bersama yang lebih dikenal dengan online gaming. Game Uno merupakan permainan yang lebih menyenangkan jika dimainkan ketika setiap pemain adalah antara teman atau keluarga. Untuk menunjang permainan dengan menggunakan jaringan peer to peer dan online berbasis android.

Algoritma Fisher Yates Shuffle sebagai metode Pengacakan kartu. Algoritma Fisher Yates Shuffle merupakan sebuah algoritma untuk menghasilkan permutasi acak dari suatu himpunan terhingga, dengan kata lain untuk mengacak suatu himpunan tersebut. Sebuah varian dari Shuffle Fisher Yates, yang dikenal sebagai algoritma Sattolo itu, dapat digunakan untuk menghasilkan siklus acak panjang n sebagai gantinya. Proses dasar dari Fisher Yates menyeret mirip dengan memilih secara acak tiket bernomor keluar dari cab, atau setumpuk kartu.

Kata Kunci: *Game, Uno, Algoritma Fisher Yates Shuffle, Android.*

UNIVERSITAS

MERCU BUANA

ABSTRACT

Information and communication technology in the present has been growing rapidly. This is followed by the many activities of human life that reach new standards. The positive impact of technology is now not only can be felt by businesses with large scale. Game uno has also penetrated into the digital form. There is now a Uno Game that has been digitized into individual games where a player will face Artificial Intelligence in the Uno Game program and a shared game better known as online gaming. Game Uno is a more fun game if played when every player is between friends or family. to support the game by using an android based peer to peer network and online.

Fisher Yates Shuffle algorithm as Card randomization method. The Fisher Yates Shuffle algorithm is an algorithm for generating random permutations of a finite set, in other words to randomize a given set. A variant of Shuffle Fisher Yates, known as Sattolo's algorithm, can be used to generate a random cycle of length n instead. The basic process of Fisher Yates dragging is similar to randomly picking a numbered ticket out of a cab, or a deck of cards

Keywords : Game, Uno, Algoritma Fisher Yates Shuffle, Android.

UNIVERSITAS
MERCU BUANA