

## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
<i>ABSTRACTION</i> .....	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan.....	3
1.4.2 Manfaat.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metodologi Pengembangan Sistem.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	7
2.1 Dasar Hukum.....	7
2.1.1 Peraturan Gubernur Provinsi DKI Jakarta Nomor 165 Tahun 2015.....	7
2.1.2 Peraturan Gubernur Provinsi DKI Jakarta Nomor 6 Tahun 2016.....	7
2.1.3 Keputusan Gubernur Provinsi DKI Jakarta Nomor 2331 Tahun 2016.....	8
2.1.4 Peraturan Gubernur Provinsi DKI Jakarta Nomor 7 Tahun 2017.....	8
2.2 Pekerja PPSU.....	8
2.3 Android.....	9
2.3.1 Perkembangan Android.....	10
2.3.2 Fitur Android.....	10
2.4 Java.....	11

2.5 Perangkat Lunak Pendukung.....	12
2.5.1 Google Chrome.....	12
2.5.2 MIT APP Inventor.....	12
2.6 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ).....	13
2.6.1 Use Case Diagram.....	14
2.6.2 <i>Activity Diagram</i> atau Diagram Aktivitas.....	16
2.6.3 Sequence Diagram.....	18
2.7 Metode <i>Waterfall</i> .....	19
2.8 Pengujian Sistem.....	21
2.8.1 <i>Blackbox Testing</i> .....	21
2.9 Studi Pustaka ( <i>Literature Review</i> ).....	22
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>23</b>
3.1 Organisasi Kelurahan.....	23
3.1.1 Tugas dan Fungsi Kelurahan.....	23
3.1.2 Struktur Organisasi Kelurahan.....	24
3.1.3 Bagan Struktur PPSU.....	24
3.2 Tahap Analisa.....	25
3.2.1 Analisa Permasalahan.....	25
3.2.2 Analisa Sistem Berjalan.....	26
3.2.3 Hasil Analisa.....	27
3.2.4 Analisa Kebutuhan.....	27
3.2.4.1 Analisa Kebutuhan Fungsional.....	27
3.2.4.2 Analisa Kebutuhan Non Fungsional.....	27
3.3 Perancangan Aplikasi.....	28
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i> Usulan.....	28
3.3.2 Deskripsi <i>Use Case</i> .....	29
3.3.3 <i>Activity Diagram</i> .....	31
3.3.4 <i>Sequence Diagram</i> Usulan.....	35
3.3.5 Usulan Perancangan Antar Muka.....	37
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>42</b>
4.1 Implementasi Sistem.....	42
4.1.1 Perangkat Keras.....	42
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	43
4.1.3 Implementasi Tampilan Antar Muka.....	43
4.2 Pengujian.....	55

4.2.1 Metode Pengujian.....	55
4.2.2 Skenario dan Hasil Pengujian.....	55
4.2.3 Hasil Analisa Pengujian.....	56
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>57</b>
5.1 Kesimpulan.....	57
5.2 Saran.....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>58</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>59</b>



UNIVERSITAS  
MERCU BUANA