



UNIVERSITAS MERCU BUANA
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI

Nama : Ari Guntur Purnomo
NIM : 44412010052
Jurusan : Visual and Art Communication
Bibliografi : 116 hlm/ 18 buku

**PERANCANGAN SCRIPT KOMIK DENGAN JUDUL DENGAN
JUDUL “K-O GAME ONLINE” DALAM MENSOSIALISASIKAN
DAMPAK NEGATIF BERMAIN GAME ONLINE DI KALANGAN
REMAJA**

ABSTRAK

Script merupakan naskah cerita yang sudah siap dipentaaskan. Cerita merupakan salah satu elemen yang sangat penting dalam kesuksesan sebuah karya, karena cerita yang menarik akan menarik perhatian banyak orang untuk melihatnya, sehingga isi pesan maupun informasi yang ingin disampaikan oleh karya tersebut akan tersampaikan secara efektif dan serentak kepada banyak orang.

Script yang nantinya akan diadaptasi menjadi gambar hingga akhirnya menjadi buku/cetak komik dibuat dengan tujuan untuk mensosialisasikan dampak negatif bermain game online khususnya di kalangan remaja, karena kasus-kasus yang diakibatkan oleh game online sudah banyak beredar di media seperti internet.

Semoga dengan adanya komik tersebut diharapkan mampu memberikan pengetahuan dan informasi mengenai bahayanya dan dampak negatif bermain game online bagi pembacanya terutama di kalangan remaja. Dan di harapkan kasus-kasus yang diakibatkan oleh game online dapat berkurang dan dihindari.