

# **BOARD GAME “BOOM – PLAYING BY LEARNING” SEBAGAI MEDIA BELAJAR SAMBIL BERMAIN PADA ANAK**

Firman Santoso  
41913110050

## **ABSTRAK**

Board Game BOOM merupakan sebuah permainan papan bergenre edukasi dan tantangan bertemakan pengetahuan umum Indonesia dengan mengusung Alam Liar sebagai gambaran desain visual utama. Sebagaisebuah permainan papan,Board Game BOOM merupakan sebuah media bermain dan belajar yang banyak memberikan manfaat bagi pengembangan diri terutama dalam hal interaksi sosial dan kecerdasan. Alam, Flora dan fauna sebagai gaya ilustrasi gambar, dan warna-warna pop sebagai pewarnaan pada Board Game BOOM merupakan sebuah inovasi dan strategi agar permainan jenis ini kembali populer dan dimainkan kembali oleh masyarakat. Pengembangan yang berdasarkan pada realita dari masalah-masalah yang ada pada lingkungan generasi muda di masyarakat,menjadi sebuah kekuatan yang di harapkan mampu menyadarkan generasi muda bahwa Board Game merupakanpermainan yang mengasikkan saat di mainkan bersama-bersama dengan teman dan keluarga. Dan memiliki sisi edukasi yang baik sebagai bekal pengetahuan yangmembangkitkan rasa nasionalisme dalam diri pemain.

**Kata kunci :** *Board Game, BOOM, Edukasi, Alam*  
**UNIVERSITAS  
MERCU BUANA**

# **“BOOM – PLAYING BY LEARNING”BOARD GAME AS EDUCATIONAL MEDIA BY PLAYING FOR CHILDREN**

Firman Santoso  
41913110050

## **ABSTRACT**

BOOM is an educational board game with challenge with knowledge of Indonesia by carrying Nature as a main visual. As a board game, BOOM is a playing and learning media to provides many benefits for self-development, especially in terms of social interaction and knowledge. Nature, flora and fauna as style illustrations, and pop colors as staining on Board Game BOOM as an innovation and strategy to play this kind of popular game and played back by the public. Development which is based on the reality of the problems that exist in the environment of young generation in the society into a force that is expected able to sensitize the younger generation that the Board Game is an exciting game when played together with friends and family. And have a good education side as the stock of knowledge that evoke a sense of nationalism within the player.

**Keyword :** *Board Game, BOOM, Education, Nature*

