

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4.2 Tujuan.....	3
1.4.3 Manfaat.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Jenis Penelitian	3
1.5.2 Tahap Pengumpulan Data.....	4
1.5.3 Metode Perancangan Perangkat Lunak	4
1.6 Metode Perancangan Sistem Informasi.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Aplikasi Mobile.....	6
2.2 Pengertian Penyewaan.....	6
2.3 Definisi Helikopter.....	6
2.3.1 Sejarah Helikopter.....	7
2.4 Android	8
2.4.1 Pengertian Android	8
2.4.2 Android SDK	8
2.4.3 JDK	9

2.4.4 Android Studio	9
2.4.5 Jenis Jenis Android	10
2.4.6 Android Versi 4.3 Jelly Bean	11
2.5 Pengertian Sistem	12
2.6 Pengertian Informasi	13
2.7 Pengertian Sistem Informasi	13
2.8 Java.....	14
2.9 JSON	14
2.9.1 Pengertian JSON	14
2.9.2 Struktur Penulisan JSON	15
2.9.3 Parsing JSON ke Android.....	16
2.10 Peralatan Pendukung (<i>Tools Program</i>)	18
2.10.1 Struktur Navigasi	18
2.11 Adobe Photoshop	20
2.12 <i>Unified Modelling Language</i>	21
2.12.1 Definisi UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	21
2.12.2 Definisi Diagram – Diagram UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	22
2.13 Basis Data (<i>DataBase</i>).....	31
2.14 XAMPP	31
2.15 Pengertian Analisis Fishbone.....	31
2.16 Pengujian Black Box.....	32
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	34
3.1 Analisis.....	34
3.2 Perancangan Aplikasi.....	34
3.3 Tinjauan Perusahaan	35
3.4 Tinjauan Kasus	39
3.5 Perancangan Sistem Berjalan	40
3.6 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan	42
3.7 Struktur Aplikasi (<i>Design App</i>).....	42
3.7.1 <i>Use Case</i>	43
3.8 Activity Diagram.....	46
3.9 Sequence Diagram.....	48

3.10 <i>Class Diagram</i>	51
3.11 Rancangan Basis Data.....	52
3.12 Rancangan Antarmuka	54
3.13 Tampilan Login Web	56
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	57
4.1 Implementasi Sistem	57
4.2 Ruang Lingkup Implementasi	57
4.3 Spesifikasi Perangkat Lunak	57
4.4 Implementasi Tatap Muka.....	58
4.4.1 Tampilan Spalsh Screen	58
4.4.2 Tampilan Halaman Daftar Helikopter.....	60
4.4.3 Tampilan Halaman Menu Resgiter	60
4.4.4 Tampilan Halaman Login	61
4.5 Pengujian.....	62
4.6 Pengujian Black Box.....	62
BAB V PENUTUP.....	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....	68
LAMPIRAN.....

