



**PENGARUH TERPAAN GAME ONLINE GRAND THEFT AUTO V  
TERHADAP PRILAKU KEKERASAN REMAJA SMPN 141**

**JAKARTA SELATAN**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Strata 1 (S-1)  
Komunikasi Bidang Studi Teknik Broadcasting



**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2017**



**BIDANG STUDI BROADCASTING  
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI**

Judul : PENGARUH TERPAAN GAME ONLINE GRAND THEFT AUTO V TERHADAP PRILAKU KEKERASAN REMAJA SMPN 141 JAKARTA SELATAN

Nama : Tri Sumantri Maha Putra

NIM : 44113110046

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : Broadcasting

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
Jakarta, Januari 2018

Mengetahui,

Pembimbing

(Morissan, SH, MA)



Fakultas Ilmu Komunikasi  
Universitas Mercu Buana

### LEMBAR TANDA LULUS SIDANG SKRIPSI

Judul : PENGARUH TERPAAN GAME ONLINE GRAND THEFT AUTO V  
TERHADAP PRILAKU KEKERASAN REMAJA SMPN 141  
JAKARTA SELATAN

Nama : Tri Sumantri Maha Putra

NIM : 44113110046

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : Broadcasting

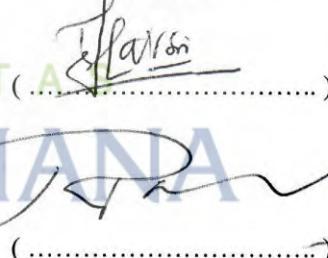
Jakarta, Januari 2018

Ketua Sidang  
Drs Dadan Iskandar, M.Si

Penguji Ahli  
Drs. Riswandi, M.Si

Pembimbing I  
Morissan, SH, MA

UNIVERSITAS MERCU BUANA

( ..... )  


( ..... )  




Fakultas Ilmu Komunikasi  
Universitas Mercu Buana

### **LEMBAR PENGESAHAN PERBAIKAN SKRIPSI**

Judul : PENGARUH TERPAAN GAME ONLINE GRAND THEFT AUTO V  
TERHADAP PRILAKU KEKERASAN REMAJA SMPN 141  
JAKARTA SELATAN

Nama : Tri Sumantri Maha Putra

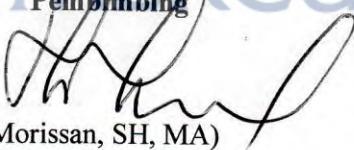
NIM : 44113110046

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Bidang Studi : Broadcasting

Jakarta, Januari 2018

Disetujui dan diterima oleh,

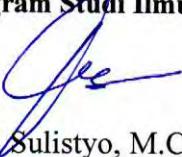
**Pembimbing**  
  
(Morissan, SH, MA)

**Ketua Bidang Studi Broadcasting**  
  
(Dr. Afda Makkuraga, M.Si)

**Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi**

  
(Dr. Agustina Zubair, M.Si)

**Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi**

  
(Ponco Budi Sulistyo, M.Comn, PhD)



**LEMBAR HASIL PERBAIKAN SKRIPSI**  
**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI**  
**UNIVERSITAS MERCU BUANA**

**Q**

No. Dokumen	<b>15.4.08.01</b>	Distribusi	All
Tgl. Efektif	1 Mei 2014		

Nama Mahasiswa : Tri Sumantri Maha Putra  
NIM : 44113110046  
Bidang Studi : BROADCASTING  
Tahun Akademik : Ganjil - 2013/2014

NO.	NAMA PENGUJI	USULAN PEBAIKAN	HASIL PERBAIKAN	BAB/HALAMAN	TTD PERESTUJUAN PERBAIKAN
1.	Drs Dadan Iskandar,M.Si	- Lengkapi Analisis	Sudah	BAB IV / Hal 51	
2.	Drs. Riswandi, M.Si	- Latar Belakang - Konsep Kekerasan dan Komunikasi Massa - Saran dan Daftar Pustaka	Sudah Sudah Sudah	BAB I / Hal 3 dan 4 BABII / Hal 10 dan 16 BAB V / Hal 61 dan 62	
3.	Morissan, SH,MA	Tambahkan Teori Efek Media Tak Terbatas	Sudah	BAB IV / Hal 57 dan 58	

Diperiksa & Disetujui

Ketua Bidang Studi  
Tanggal:

**UNIVERSITAS**  
**MERCU BUANA**

 UNIVERSITAS <b>MERCU BUANA</b>	<b>SURAT PERJANJIAN REVISI SKRIPSI DAN PENYERAHAN ARTIKEL E-JURNAL FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI</b>		
No. Dokumen	<b>15.4.09.01</b>	Distribusi	<b>Q</b>
Tgl. Efektif	1 Mei 2014		

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Tri Sumantri Maha Putra  
 NIM : 44113110046  
 Bidang Studi : Broadcasting  
 Alamat Rumah : Jl. Mampang Prapatan VIII No. 76. RT 009/006.  
Jakarta Selatan.  
 No. Telp : 085711839662

Berjanji akan menyelesaikan perbaikan skripsi dan menyerahkan artikel e-jurnal dalam bentuk soft copy selambat-lambatnya tanggal \_\_\_\_\_ Jika sampai dengan tanggal tersebut saya belum menyerahkan perbaikan skripsi yang telah disyahkan oleh Pembimbing I, Pembimbing II, Pengaji Ahli, dan ketua Sidang, maka saya bersedia dikenakan saksi \* :

- Pembatalan kelulusan sidang dan bersedia untuk melakukan sidang ulang
- Drop out karena telah habis masa studi

Demikian surat perjanjian ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Jakarta, 13 Januari 2018

Mengetahui,  
Ketua Bidang Studi

(Broadcasting)  
Nama dan tandatangan



**Catatan :**  
\*) beri tanda (✓) sesuai kondisi mahasiswa yang bersangkutan

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayahnya, sehingga saya dapat menyelesaikan Pembuatan Skripsi dengan Judul “Pengaruh Terpaan Game Online Grand Theft Auto V Terhadap Prilaku Kekerasan Remaja SMPN 141 Jakarta Selatan”. Pembuatan Skripsi ini digunakan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata 1 (S-1) Ilmu Komunikasi Program Studi *Broadcasting*.

Saya juga mengucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada semua pihak yang telah membantu saya sehingga saya dapat menyelesaikan Proposal metode penelitian kualitatif ini. Ucapan terima kasih ini saya sampaikan kepada:

1. Allah Swt. Karna dengan rahmatnya saya bisa menuntaskan skripsi ini.
2. Bapak Morissan, SH, MA Selaku dalam penyusunan skripsi yang tak pernah bosan untuk memberikan pengarahan serta nasihatnya
3. Dr. Afdal Makkuraga Putra, M.Si selaku ketua bidang studi *broadcasting* yang telah memberikan kesempatan serta pengarahan peneliti untuk melakukan penelitian sebagai tugas akhir dalam menempuh Strata 1 (S-1)
4. Keluarga terutama Kedua Orang Tua Saya yaitu Bapak Sobirin dan Ibu Rushwiati yang selalu mendukung saya.
5. Teman teman seperjuangan yang selalu memberikan semangat yaitu Taufan Faisyal, Sutrisno, Muhammadi, Tenny, Jumarlan. Serta teman-teman Mahasiswa Universitas Mercu Buana yang lain juga telah memberikan semangat dan support untuk saya.

Saya menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu saya mengharapkan kritik dan saran yang berarti dan membangun, agar proposal penelitian ini menjadi lebih baik lagi.

Akhir kata, Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat dan bisa menjadi inspirasi serta referensi bagi para Mahasiswa lainnya dalam melakukan penelitian selanjutnya dan Semoga Allah SWT senantiasa meridhoi usaha yang kita lakukan. Amin.

Jakarta, Desember 2017

Peneliti



## DAFTAR ISI

### LEMBAR JUDUL

ABSTRAK .....	.ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	8
1.3 Tujuan Penelitian .....	9
1.4 Manfaat Penelitian .....	9
1.4.1 Manfaat Akademis.....	9
1.4.2 Manfaat Praktis .....	9
1.4.3 Manfaat Sosial .....	9

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Komunikasi Masa .....	10
2.2 New Media.....	11
2.3 Game Online .....	12
2.4 Efek Kehadiran Media Massa .....	14
2.4.1 Efek Kognitif.....	15
2.4.2 Efek Afektif.....	15
2.4.3 Efek Behafioral.....	16
2.4 Perilaku Kekerasan .....	16
2.4.1 Kekerasan Verbal .....	16
2.4.2 Kekerasan Fisik .....	17
2.4.3 Kekerasan Tidak Langsung .....	17
2.5 Khalayak .....	18
2.6 Hipotesis Penelitian .....	19

### BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Tipe Penelitian .....	20
3.2. Metode Penelitian .....	20

3.3. Populasi dan Sampel.....	20
3.3.1 Populasi.....	20
3.3.2 Sampel.....	21
3.3.3 Teknik Penarikan Sampel .....	22
3.4 Definisi Konsep dan Operasionalisasi Konsep.....	23
3.4.1 Definisi Konsep .....	23
3.4.2 Operasional Konsep.....	23
3.5 Teknik Pengumpulan Data .....	27
3.5.1 Data Primer .....	27
3.5.2 Data Sekunder.....	28
3.6 Hipotesis Statistik .....	28
3.7 Teknik Analisis Data dan Uji Hipotesis .....	29

#### BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Gambaran Umum Objek Penelitian	
4.1.1 Latar Belakang SMPN 141 Jakarta Selatan .....	31
4.1.2 Visi dan Misi .....	31
4.2 Hasil Penelitian .....	32
4.2.1 Validitas dan Reliabilitas .....	32
4.2.1.1 Validitas .....	30
4.2.1.2 Reliabilitas .....	34
4.2.2 Data Responden .....	38
4.2.3 Variabel Bebas Terpaan Game .....	39
4.2.4 Variabel Terikat Kognitif .....	41
4.2.5 Variabel Terikat Afektif.....	42
4.2.6 Variabel Terikat Behavioral.....	48
4.2.7 Uji Analisis Data.....	51
4.2.7.1 Korelasi Terpaan Iklan Dengan Kognitif.....	51
4.2.7.2 Korelasi Terpaan Iklan Dengan Afektif .....	50
4.2.7.3 Korelasi Terpaan Iklan Dengan Behavioral.....	53
4.3 Pembahasan .....	54

#### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan .....	60
5.2 Saran .....	61

DAFTAR PUSTAKA .....	62
LAMPIRAN	



