

ABSTRAK

Motion graphic adalah pengembangan dari seni *graphic design*, konteksnya adalah *motion graphic* sebagai video. Perkembangan dunia *motion design* ternyata sangatlah pesat, diimbangi dengan pesatnya teknologi yang mendukung baik *software* maupun *hardware*. Motion Graphic juga mudah diterima disemua segmen penonton. Untuk motion grafis dengan konten bisnis berbahasa Indonesia masih belum terpenuhi dengan tujuan untuk mengedukasi bagaimana memulai bisnis yang baik dan bagaimana mengembangkannya. Kegiatan bisnis merupakan sebuah kebutuhan bagi setiap individu, tidak bisa dipungkiri bahwa dunia bisnis merupakan salah satu aspek penopang kesejahteraan kemajuan ekonomi suatu Negara. Banyak orang ingin memulai suatu usaha namun belum ada gambaran mengenai treatment yang tepat yang harus dilakukan agar bisnisnya berkembang dengan baik. Edukasi bisnis dalam bentuk motion grafis merupakan alternatif agar mudah diterima oleh audience yang ingin memulai dan mengembangkan bisnisnya.

Kata Kunci: *Motion Grafis, Start-up, Bisnis, Ekonomi, Produktif*


UNIVERSITAS
MERCU BUANA

ABSTRACT

Motion graphics is the development of graphic design art, the context is motion graphic as video. The development of the world of motion design was very rapid, balanced with the rapid technology that supports both software and hardware. Motion Graphic is also easily accepted in all segments of the audience. For graphical motion with Indonesian language business content still not fulfilled with the purpose to educate how to start a good business and how to develop it. Business activity is a necessity for every individual, cannot be denied that the business world is one aspect of supporting the welfare of economic progress of a State. Many people want to start a business but there is no description of the right treatment to be done so that the business is growing well. Business education in the form of motion graphics is an alternative to be easily accepted by the audience who want to start and grow their business.

Keywords: *Motion Graphics, Start-up, Business, Economy, Productive*

