

## ABSTRAK

Albertus Rianto. 2015. *PENGARUH ICE BREAKING, TRUST, DAN PROBLEM SOLVING TERHADAP MOTIVASI PESERTA DALAM MENGIKUTI PENDIDIKAN DAN PELATIHAN (Studi kasus: Pusat Pendidikan dan Pelatihan BPS)*. Bentuk Karya Ilmiah Riset SDM.

Tesis ini bertujuan untuk mengetahui tentang pengaruh variabel *Ice breaking*, *Trust*, dan *Problem solving* terhadap motivasi peserta Diklat Prajabatan Golongan III di Pusdiklat BPS Tahun 2015. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian survei. Populasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah peserta Diklat Prajabatan Golongan III selama tahun 2015 di Pusdiklat BPS, Jakarta yang jumlahnya 90 peserta. Penentuan sampel ditentukan dengan menggunakan teknik *sampling jenuh*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis dengan metode pengumpulan data kuesioner. Data diolah menggunakan regresi linear berganda dengan bantuan program SPSS versi 21. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: *Ice breaking*, *Trust games*, dan *Problem solving* terbukti secara positif dan signifikan berpengaruh terhadap motivasi peserta diklat prajabatan golongan III di Pusdiklat BPS Tahun 2015. Permainan *ice breaking*, *trust*, dan *problem solving* secara simultan mempengaruhi peserta untuk mengikuti pelatihan dengan lebih bersemangat. Motivasi peserta untuk mengembangkan diri dipacu dalam *ice breaking*. Keinginan untuk berkembang menjadikan peserta mau meningkatkan tanggungjawab diri untuk bisa meraih prestasi yang tinggi dengan berhasil dalam menyelesaikan semua tugas. Terkadang semua tugas yang berhasil diselesaikan dengan cepat, mendorong peserta meminta tantangan yang lebih tinggi lagi.

Kata Kunci: *Ice breaking*, *Trust*, *Problem solving* dan Motivasi.

## **ABSTRACT**

*Albertus rianto. In 2015. The latest breaking the ice, trust, and to solving the problems of education and training, in their cases, the central bureau of education and training. A form of our scientific research.*

*The aimed of this thesis to know about the influence of variable ice breaking, trust, problem solving and motivation of the participants on the appointment training BPS Pusdiklat III in the year 2015. The methodology used in this research is a method of research survey. A population that is used in this study participants appointment training during the year 2015 in the III Pusdiklat BPS Jakarta, 90 the number of participants. The sample is determined to use sampling techniques saturated. Methods used in this research is with the analysis of data collection method the questionnaire. The data processed using linear regression double with the assistance program SPSS version of 21. The results of research shows that: ice breaking, trust games, and problem solving proved a very positive and significant impact on the motivation of participants appointment training group III Pusdiklat BPS 2015. The games of ice breaking, trust, problem solving and simultaneously affect the participants to attend the training with more excited. Motivation of the participants to develop themselves things, simulated in ice breaking. Developing a desire to make participants want to increase the responsibility themselves to able to achieve high achievement with succeeded in resolving all the task. Sometimes all the task successfully completed quickly, encourage participants asked the challenge is even more.*

*Key Word: Ice breaking, Trust, Problem solving and Motivation.*