

ABSTRAK

Pencak silat adalah hasil budaya manusia Indonesia untuk membela atau mempertahankan *eksistensi* (kemandirian) *Integritasnya* (manunggalnya) terhadap lingkungan hidup atau alam sekitar untuk mencapai keselarasan hidup guna peningkatan iman dan taqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa. IPSI (Ikatan Pencak Silat Indonesia) adalah suatu organisasi resmi pencak silat yang ada dibawah naungan KONI(Komite Olahraga Nasional Indonesia) dan Kementpora(Kementerian Pemuda dan Olahraga Republik Indonesia). Untuk saat ini sudah banyak sekali kejuaraan dan beasiswa yang sering di adakan oleh pihak kementerian, universitas, maupun dari sekolah itu sendiri. Namun dengan sulitnya mendapatkan informasi tersebut maka banyak para atlet yang tidak mengikuti kejuaraan dan beasiswa untuk atlet berprestasi. Maka dengan analisa perancangan sistem informasi kejuaraan dan beasiswa pencak silat se-Dki Jakarta berbasis web ini menjadi lebih mudah mendapatkan informasi, dan untuk pendaftaran pun tidak harus ke lokasi langsung, jadi sangat membantu untuk para atlet berprestasi untuk mendaftarkan diri mengikuti kejuaraan dan beasiswa. Analisa perancangan ini menggunakan metode pieces dengan 6 variabel evaluasi yaitu *Performance*, *Information*, *Economic*, *Control*, *Efficiency*, dan *Service*. Dan juga menggunakan *Unified Modelling Language* (UML), *Database Management System* (DBMS) untuk mengelola dan memanggil kueri (*query*) basis data, untuk desain perancangannya menggunakan *Balsamiq mockup*.

Kata Kunci : Analisa Perancangan, Pencak Silat, Website.

MERCU BUANA

ABSTRACT

Pencak silat is the result of Indonesian human culture to defend or defend against the environment or nature around to achieve harmony of life for the improvement of faith and piety to God Almighty. IPSI (Pencak Silat Indonesia Association) is an official organization of Pencak Silat which is under the auspices of KONI (Indonesian National Sports Committee) and Kemenpora (Ministry of Youth and Sport of the Republic of Indonesia). For now there are a lot of championships and scholarships are often held by the ministry, universities, as well as from the school itself. But with the difficulty of getting the information then many athletes who do not follow the championship and scholarships for athletes achievement. So with the analysis of information system design of the championship and martial arts scholarship as Dki Jakarta web-based it becomes easier to get information, and for registration does not have to go to the location directly, so very helpful for the athletes achievement to register themselves to participate in championships and scholarships. This design analysis using pieces method with 6 evaluation variables are Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, and Service. It also uses the Unified Modeling Language (UML), the Database Management System (DBMS) to manage and query the database, for its design design using Balsamiq mockup.

Keywords: Design Analysis, Pencak Silat, Website.

