

## **ABSTRACT**

*Of the thousands of islands scattered throughout the archipelago, there are inhabited islands that are inhabited and not. The islands are used as border points (Base Point) according to the territory of the Republic of Indonesia with neighboring countries. Remember the islands are directly adjacent to other countries, it takes the best attitude and effort possible. Like the islands of Nusa Tenggara are full of direct with the Australian Continent. But many Indonesian people know more about the island of Bali in the Nusa Tenggara Islands whose position is adjacent to the island of Bali. Of the many islands in the islands of Nusa Tenggara the best known is the Great Island such as Lombok Island, Flores Island, Komodo Island, and Sumbawa Island. For that made the Application of Island Introduction In the Islands of Nusa Tenggara-based Android. This application uses data methods by way of observation, interviews, questionnaires, and documentation. For system development method used. UML (Unified Modeling Language) Method. With this application is expected to provide information about the islands in the Nusa Tenggara Islands.*

*Keywords: Island, Nusa Tenggara, Android*

UNIVERSITAS  
MERCU BUANA

## ABSTRAK

Dari ribuan pulau yang tersebar diseluruh wilayah nusantara, terdapat pulau - pulau terdepan yang berpenghuni maupun tidak. Pulau-pulau tersebut digunakan sebagai titik-titik batas terdepan (Base Point) pengukuran batas wilayah NKRI dengan negara-negara tetangga. Mengingat keberadaan pulau-pulau tersebut berbatasan langsung dengan negara lain, maka diperlukan sikap dan upaya penanganan sebaik mungkin. Seperti kepulauan Nusa Tenggara yang berhadapan langsung dengan Benua Australia. Tapi banyak masyarakat Indonesia yang lebih mengenal pulau Bali daripada Kepulauan Nusa Tenggara yang posisinya berdekatan dengan Pulau Bali. Dari banyaknya Pulau di kepulauan Nusa Tenggara yang paling dikenal adalah Pulau besarnya saja seperti Pulau Lombok, Pulau Flores, Pulau Komodo, dan Pulau Sumbawa. Untuk itu dibuatkan Aplikasi Pengenalan Pulau Di Kepulauan Nusa Tenggara Berbasis Android. Aplikasi ini menggunakan metode pengumpulan data dengan cara observasi, wawancara, kuesioner, dan dokumentasi. Untuk metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall* dan untuk metode analisa berorientasi objek adalah UML (*Unified Modelling Language*). Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memberikan informasi mengenai pulau-pulau yang ada di Kepulauan Nusa Tenggara.

Kata kunci : Pulau, Nusa Tenggara, Android