



**APLIKASI PANDUAN WISATA  
DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID**

NOVI IRNAWATI

41814010070

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2017**



**APLIKASI PANDUAN WISATA  
DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID**

*Laporan Tugas Akhir*

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**  
NOVI IRNAWATI  
**41814010070**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS MERCU BUANA  
JAKARTA  
2017**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini.

NIM : 41814010070

Nama Mahasiswa : Novi Irnawati

Judul Skripsi : **APLIKASI PANDUAN WISATA DKI JAKARTA  
BERBASIS ANDROID**

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan merupakan hasil plagiarisme. Dan apabila ternyata ditemukan unsur plagiarisme dalam tugas akhir saya, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademis terkait hal tersebut.

Jakarta, 6 Desember 2017



UNIVERSITAS

MERCU BUANA

Novi Irnawati

## **LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG**

NIM : 41814010070  
Nama Mahasiswa : Novi Irnawati  
Judul Skripsi : **APLIKASI PANDUAN WISATA DKI JAKARTA  
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI

Jakarta, 5 Desember 2017

Ardiansyah, ST, MTI

Dosen Pembimbing

UNIVERSITAS

**MERCU BUANA**

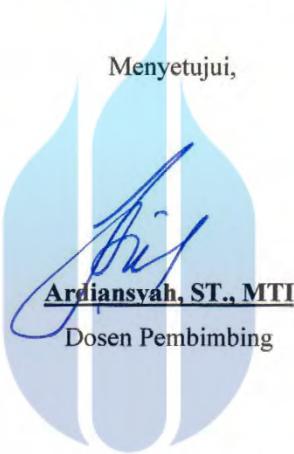
## LEMBAR PENGESAHAN

NIM : 41814010070  
Nama Mahasiswa : Novi Irnawati  
Judul Skripsi : **APLIKASI PANDUAN WISATA DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISIDANGKAN

Jakarta, 13 Desember 2017

Menyetujui,



Mengetahui,

UNIVERSITAS  
**MERCU BUANA**

Inge Handriani, M.Ak., MMSI

Koordinator Tugas Akhir Sistem Informasi

Nur Aqi, ST., MMSI

KaProdi Sistem Informasi

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya yang selalu menyertai dalam setiap langkah, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul **Aplikasi Panduan Wisata DKI Jakarta Berbasis Android** dengan baik.

Selama penyusunan tugas akhir ini penulis menerima banyak dukungan baik secara langsung maupun tidak langsung dari berbagai pihak yang telah mendampingi penulis menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa, yang atas segala limpahan karunia-Nya senantiasa memberikan nikmat dan kemudahan bagi penulis, sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
2. Orang tua dan keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan, doa, restu, kasih sayang serta motivasi yang tak henti-henti kepada penulis.
3. Bapak Ardiansyah ST, MTI, selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah berbaik hati memberikan arahan, masukan, motivasi dan bimbingan dengan sabar, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
4. Bapak Ibu Dosen yang telah memberikan bekal ilmu selama penulis berkuliahan di Universitas Mercu Buana.
5. Serta rekan – rekan penulis yang tidak dapat disebutkan satu per satu, khususnya mahasiswa/i sistem informasi Universitas Mercu Buana angkatan 2014 yang telah membantu penyelesaian tugas akhir ini.

Walaupun tidak banyak terjadi kendala yang berarti dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis menyadari sepenuhnya bahwa tugas akhir ini masih jauh dari sempurna dan memiliki banyak kekurangan serta keterbatasan. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca demi kesempurnaan tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap penelitian dan penulisan Tugas Akhir ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak terkait, baik bagi pribadi penulis, dosen dan rekan-rekan mahasiswa Universitas Mercu Buana, serta masyarakat pada umumnya.

Jakarta, Desember 2017

Novi Irnawati



## DAFTAR HALAMAN

<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR HALAMAN.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.2.    Perumusan Masalah .....	3
1.3.    Batasan Masalah .....	3
1.4.    Tujuan Penelitian .....	4
1.5.    Manfaat Penelitian .....	4
1.6.    Metodologi Penelitian.....	4
1.6.1. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2. Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.7.    Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1.    Pengertian Aplikasi .....	7
2.2.    Pengertian Pariwisata.....	7
2.3.    Pengenalan Android.....	7
2.4.    Android Studio.....	9
2.5.    Google Maps Android API .....	9
2.6.    Google Maps Direction Android API .....	9
2.7.    Relayasa Perangkat Lunak .....	10
2.7.1. Pengertian SDLC .....	10
2.7.2. Model Waterfall .....	11
2.8.    Pengujian Perangkat Lunak .....	13
2.8.1. Teknik Pengujian White Box.....	13

2.8.2. Teknik Pengujian <i>Black Box</i> .....	14
2.9. Pengenalan Basis Data .....	15
2.10. SQLite .....	15
2.11. <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	16
2.11.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	17
2.11.2. <i>Activity Diagram</i> .....	18
2.11.3. <i>Sequence Diagram</i> .....	20
2.11.4. <i>Class Diagram</i> .....	22
2.11.5. <i>Deployment Diagram</i> .....	24
<b>BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN</b> .....	26
3.1. Gambaran Umum Sistem .....	26
3.2. Identifikasi Kebutuhan Sistem .....	26
3.3. Analisa Pemodelan Sistem .....	26
3.3.1. <i>Flowchart Alur Program</i> .....	27
3.3.2. <i>Use Case Diagram</i> .....	29
3.3.3. <i>Activity Diagram</i> .....	31
3.3.3.1. Activity Diagram Lihat Informasi Lokasi Wisata .....	31
3.3.3.2. Activity Diagram Cari Rute ke Lokasi Wisata .....	32
3.3.3.3. Activity Diagram Lihat Peta Wisata DKI Jakarta .....	33
3.3.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	34
3.3.4.1. Sequence Diagram Lihat Informasi Lokasi Wisata .....	34
3.3.4.2. Sequence Diagram Cari Rute ke Lokasi Wisata .....	35
3.3.4.3. Sequence Diagram Lihat Peta Wisata DKI Jakarta .....	36
3.3.5. <i>Class Diagram</i> .....	37
3.3.6. <i>Deployment Diagram</i> .....	38
3.4. Spesifikasi Basis Data .....	39
3.5. Rancangan <i>User Interface</i> Aplikasi .....	40
3.5.1. Tampilan Splash Screen .....	40
3.5.2. Tampilan Menu Utama .....	41
3.5.3. Tampilan Menu Daftar Lokasi Wisata .....	42
3.5.4. Tampilan Menu Deskripsi Lokasi Wisata .....	43
3.5.5. Tampilan Menu Cari Rute ke Lokasi Wisata .....	44
3.5.6. Tampilan Menu Peta Wisata DKI Jakarta .....	45
3.6. Diagram Navigasi Aplikasi .....	46
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	47

4.1.	Spesifikasi Perangkat .....	47
4.2.	Implementasi Aplikasi .....	49
4.2.1.	Instalasi Aplikasi.....	49
4.2.2.	Penggunaan Aplikasi.....	53
4.2.2.1.	Tampilan Awal Pada Device.....	53
4.2.2.2.	Tampilan Splash Screen.....	54
4.2.2.3.	Tampilan Menu Utama .....	55
4.2.2.4.	Tampilan Menu Peta Wisata Jakarta.....	58
4.2.2.5.	Tampilan Menu Daftar Lokasi Wisata.....	60
4.2.2.6.	Tampilan Menu Deskripsi Lokasi Wisata.....	62
4.2.2.7.	Tampilan Menu Cari Rute ke Lokasi Wisata.....	66
4.3.	Implementasi Basis Data.....	67
4.4.	Pengujian.....	73
4.4.1.	Rencana Pengujian.....	73
4.4.2.	Hasil Pengujian .....	76
4.4.2.1.	Hasil Pengujian Peluncuran Aplikasi.....	77
4.4.2.2.	Hasil Pengujian Menu Utama .....	77
4.4.2.3.	Hasil Pengujian Menu Peta Wisata DKI Jakarta.....	79
4.4.2.4.	Hasil Pengujian Menu Daftari Lokasi Wisata.....	81
4.4.2.5.	Hasil Pengujian Menu Deskripsi Lokasi Wisata.....	86
4.4.2.6.	Hasil Pengujian Menu Cari Rute ke Lokasi Wisata.....	88
4.4.3.	Analisa dan Kesimpulan Hasil Pengujian.....	90
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>92</b>
5.1.	Kesimpulan .....	92
5.2.	Saran .....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>94</b>	
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>96</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Waterfall Model .....	5
Gambar 2.1. Systems Development Life Cycle .....	11
Gambar 2.2. Model Air Terjun .....	11
Gambar 2.3. Contoh Use Case Diagram .....	18
Gambar 2.4. Contoh Activity Diagram .....	20
Gambar 2.5. Contoh Sequence Diagram .....	22
Gambar 2.6. Contoh Class Diagram .....	24
Gambar 2.7. Contoh Deployment Diagram .....	25
Gambar 3.1. Alur Program .....	27
Gambar 3.2. Alur Program (lanjutan) .....	28
Gambar 3.3. Use Case Diagram Aplikasi .....	29
Gambar 3.4. Activity Diagram Lihat Informasi Lokasi Wisata .....	31
Gambar 3.5. Activity Diagram Cari Rute ke Lokasi Wisata .....	32
Gambar 3.6. Activity Diagram Lihat Peta Wisata DKI Jakarta .....	33
Gambar 3.7. Sequence Diagram Lihat Informasi Lokasi Wisata .....	34
Gambar 3.8. Sequence Diagram Cari Rute ke Lokasi Wisata .....	35
Gambar 3.9. Sequence Diagram Lihat Peta Wisata DKI Jakarta .....	36
Gambar 3.10. Class Diagram .....	37
Gambar 3.11. Deployment Diagram .....	38
Gambar 3.12. Tampilan SplashScreen .....	40
Gambar 3.13. Tampilan Menu Utama .....	41
Gambar 3.14. Tampilan Menu Daftar Lokasi Wisata .....	42
Gambar 3.15. Tampilan Menu Deskripsi Lokasi Wisata .....	43
Gambar 3.16. Tampilan Menu Cari Rute ke Lokasi Wisata .....	44
Gambar 3.17. Tampilan Menu Peta Wisata DKI Jakarta .....	45
Gambar 3.18. Diagram Navigasi Aplikasi .....	46

Gambar 4.1. Tampilan file aplikasi.....	50
Gambar 4.2. Tampilan pemilihan instalasi .....	51
Gambar 4.3. Tampilan pada saat instalasi.....	51
Gambar 4.4. Tampilan instalasi telah selesai .....	52
Gambar 4.5. Tampilan Icon Aplikasi Panduan Wisata DKI Jakarta pada perangkat ...	53
Gambar 4.6. Tampilan Splash Screen Aplikasi .....	54
Gambar 4.7. Tampilan Menu Utama.....	55
Gambar 4.8. Tampilan Menu Utama saat Aplikasi memeriksa koneksi internet.....	56
Gambar 4.9. Tampilan Menu Utama saat Aplikasi memeriksa GPS perangkat .....	57
Gambar 4.10. Tampilan Menu Peta Wisata Jakarta .....	58
Gambar 4.11. Tampilan Menu Peta Wisata Jakarta dengan nama lokasi pada marker di tampilan peta .....	59
Gambar 4.12. Tampilan Menu Daftar Lokasi Wisata .....	60
Gambar 4.13. Tampilan Menu Daftar Lokasi Wisata dengan filter check box yang telah diceklis .....	61
Gambar 4.14. Tampilan Menu Deskripsi Lokasi Wisata .....	62
Gambar 4.15. Tampilan Menu Deskripsi Lokasi Wisata (lanjutan) .....	62
Gambar 4.16. Tampilan Menu Deskripsi Lokasi Wisata saat Aplikasi memeriksa koneksi internet .....	64
Gambar 4.17. Tampilan Menu Deskripsi Lokasi Wisata saat Aplikasi memeriksa GPS perangkat .....	65
Gambar 4.18. Tampilan Menu Cari Rute ke Lokasi Wisata .....	66
Gambar 4.19. Lokasi file basis data aplikasi.....	67
Gambar 4.20. Struktur Tabel pada Basis Data db_wisata.db.....	68
Gambar 4.21. Tabel android_metadata .....	69
Gambar 4.22. Tabel sqlite_sequence .....	70
Gambar 4.23. Tabel wisata .....	71
Gambar 4.24. Tabel wisata (lanjutan 1).....	72
Gambar 4.25. Tabel wisata (lanjutan 2).....	72

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Perkembangan versi Android.....	8
Tabel 2. 2. Jenis Diagram UML.....	16
Tabel 2. 3. Sintaks untuk Use Case Diagram.....	17
Tabel 2. 4. Sintaks untuk Activity Diagram.....	19
Tabel 2. 5. Sintaks untuk Sequence Diagram .....	21
Tabel 2. 6. Sintaks untuk Class Diagram .....	22
Tabel 2. 7. Sintaks untuk Deployment Diagram .....	24
Tabel 3. 1. Deskripsi Use Case Diagram Lihat Informasi Wisata .....	29
Tabel 3. 2. Deskripsi Use Case Diagram Cari Rute ke Lokasi Wisata .....	30
Tabel 3. 3. Deskripsi Use Case Diagram Lihat Peta Wisata DKI Jakarta.....	30
Tabel 3. 4. Spesifikasi Basis Data.....	39
Tabel 4. 1. Rencana Pengujian.....	73
Tabel 4. 2. Skenario Pengujian dan Hasil Pegujian Peluncuran Aplikasi .....	77
Tabel 4. 3. Skenario Pengujian dan Hasil Pegujian Menu Utama .....	77
Tabel 4. 4. Skenario Pengujian dan Hasil Pegujian Menu Peta Wisata Jakarta.....	79
Tabel 4. 5. Skenario Pengujian dan Hasil Pegujian Menu Daftar Lokasi Wisata .....	81
Tabel 4. 6. Skenario Pengujian dan Hasil Pegujian Menu Deskripsi Lokasi Wisata....	86
Tabel 4. 7. Skenario Pengujian dan Hasil Pegujian Menu Cari Rute ke Lokasi Wisata .....	88