

MEDIA DESIGN INFORMATION
DANGER OF GADGET FOR CHILDREN TO PARENTS

Written Project Report
Study Programs of Design Visual Communication
Mercu Buana University Jakarta, 2016

By: Megi Rizki Novalia

ABSTRACT

Along with the rapid development of technology, the gadget has now become a community needs. It also makes the majority of parents spoil their children familiar with the technology. But it does have a negative impact on children. To overcome this required the design of the media information that can realize the parents of the dangers of gadgets for children, who are reminded and can lead to behavioral changes.

Media in the form of a booklet designed with the concept as attractive as possible using cheerful colors, using a kind of cartoon illustrations as elements that help the delivery of information, it has three figures representing characters and objects and targets appropriate typography receipts. Without eliminating the serious nature of the contents of the booklet, and still seem "fun".

Keywords: Booklet, Media Information, Gadgets Dangers for Children

PERANCANGAN MEDIA INFORMASI
BAHAYA GADGET BAGI ANAK-ANAK KEPADA ORANGTUA

Pertanggung jawaban Tertulis

Program Studi Desain Komunikasi Visual

Universitas Mercu Buana Jakarta, 2016

Oleh:
Megi Rizki Novalia

ABSTRAK

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi, *gadget* kini sudah menjadi kebutuhan masyarakat. Hal tersebut juga membuat mayoritas orangtua terbiasa memanjakan anaknya dengan teknologi. Namun hal tersebut memiliki dampak negatif bagi anak-anak. Untuk mengatasinya dibutuhkan perancangan media informasi yang dapat menyadari orangtua akan bahaya gadget pada anak, yang bersifat mengingatkan dan dapat membawa perubahan terhadap perilaku.

Media tersebut berupa booklet yang didesain dengan konsep semenarik mungkin menggunakan warna-warna yang ceria, menggunakan ilustrasi jenis kartun sebagai elemen yang membantu penyampaian informasi, memiliki 3 tokoh karakter mewakili target dan objek dan menggunakan tipografi yang sesuai. Tanpa menghilangkan sifat serius pada isi booklet, dan tetap terkesan “fun”.

Kata kunci: Booklet, Media Informasi, Bahaya Gadget Bagi Anak