

ABSTRACT

The residence is a basic need for every human being. Many of workers and students from outside the region make the most of them chosen for rent a place to stay around of the workplace area, school or their university. But the tendency of people from outside the region still don't know about information the location rooming house for rent. Most owners of rooming house only provide information on a sheet of paper and taped to the wall to inform the rooming house will be rented. In this case, it required an application where users can find out information about the location and the data of closest rooming houses from user's position. Application searching location for rooming house is the one solution to solved these problems. This application uses the distance measurement method using euclidean distance that can determine the location of a nearby rooming house based on the position of the device. The method of system development used for the making this application is the waterfall method. Applications connect to the web server to obtain data of rooming house, and used the MySQL database. This application was made on the android platform with phonegap framework using HTML5 and JavaScript programming languages that utilize the GPS on mobile devices to get the position of the device and the Google map API as a virtual map provider.

Keyword: rooming house, euclidean distance, phonegap, GPS, waterfall

xiii+87 pages; 29 pictures; 10 tables

Bibliography: 23 (2005-2016)

ABSTRAK

Tempat tinggal merupakan kebutuhan pokok bagi setiap manusia. Banyaknya pekerja dan pelajar dari luar daerah membuat sebagian besar dari mereka memilih untuk menyewa tempat tinggal di sekitar area tempat kerja, sekolah atau universitas mereka. Akan tetapi kecenderungan masyarakat dari luar daerah masih belum mengetahui informasi lokasi rumah kos yang disewakan. Kebanyakan pemilik kos hanya memberikan informasi dalam selebaran kertas yang disebar dan ditempel pada dinding-dinding guna memberitahukan rumah kos yang akan disewakan. Untuk itu diperlukan sebuah aplikasi dimana penggunanya dapat mengetahui informasi lokasi dan data rumah kos yang terdekat dengan posisi pengguna. Aplikasi pencarian lokasi rumah kos merupakan salah satu solusi untuk mengatasi masalah tersebut. Aplikasi ini menggunakan metode pengukuran jarak dengan menggunakan *euclidean distance* yang dapat menentukan lokasi rumah kos terdekat berdasarkan posisi perangkat tersebut. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode *waterfall*. Aplikasi terhubung pada web server untuk mendapatkan data-data rumah kos, database yang digunakan adalah MySQL. Aplikasi ini dibuat pada platform android dengan *framework* phonegap dan menggunakan bahasa pemrograman HTML5, javascript yang memanfaatkan GPS pada perangkat *mobile* untuk mendapatkan posisi perangkat tersebut dan Google *map* API sebagai penyedia peta virtual.

Kata kunci: rumah kos, *euclidean distance*, phonegap, GPS, *waterfall*

xiii+87 halaman; 29 gambar; 10 tabel

Daftar acuan: 23 (2005-2016)