



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**Pembuatan Mobile RCS App dengan
interopabilitas terhadap
Pidgin & Miranda**

UNIVERSITAS
Erwin
41512110055
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MERCU BUANA
JAKARTA
2015



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

**PEMBUATAN MOBILE RCS APP DENGAN
INTEROPABILITAS TERHADAP
PIDGIN & MIRANDA**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Persyaratan

Menyelesaikan Gelar Sarjana Komputer

Disusun Oleh:

ERWIN

41512110055

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 41512110055

Nama : ERWIN

Judul Skripsi : PEMBUATAN MOBILE RCS APP DENGAN INTEROPABILITAS
TERHADAP PIDGIN & MIRANDA

Menyatakan bahwa skripsi tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Jakarta, April 2016



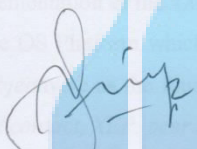
Erwin

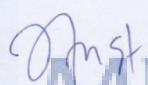
UNIVERSITAS
MERCU BUANA

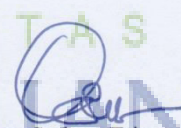
LEMBAR PERSETUJUAN

NIM : 41512110055
Nama : ERWIN
JudulSkripsi : PEMBUATAN MOBILE RCS APP DENGAN
INTEROPABILITAS TERHADAP PIDGIN & MIRANDA

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI
JAKARTA,


Afiyati Reno, S.Kom., M.Kom.
Dosen Pembimbing


Desi Ramayanti, S.Kom., MT
Koordinator Tugas Akhir


Dr. Yaya Sudarya Triana, M.Kom.
Kaprodin Teknik Informatika

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR III

ABSTRACTION IV

ABSTRAKSI V

DAFTAR ISI VII

DAFTAR GAMBAR XI

DAFTAR TABEL XIV

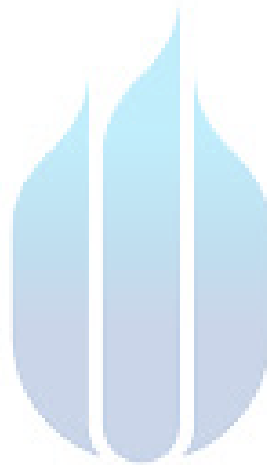
DAFTAR SIMBOL XV

BAB I PENDAHULUAN

- 1.1. Latar Belakang
- 1.2. Maksud dan Tujuan
- 1.3. Metodologi Perangkat Lunak
- 1.4. Batasan Masalah
- 1.5. Sistematika Penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

- 2.1 Instant Messenger
- 2.2 Protokol XMPP/Jabber
 - 2.2.1 XMPP Arsitektur
 - 2.2.2 JID
 - 2.2.3 Presence
 - 2.2.4 Stream
 - 2.2.5 Message
 - 2.2.6 Roster
- 2.3 Miranda
- 2.4 Pidgin
- 2.5 Sistem Operasi iOS
 - 2.5.1 Arsitektur iOS
 - 2.5.2 Xcode



UNIVERSITAS

BAB III ANALISA PERANCANGAN SISTEM

- 3.1 Analisa Kebutuhan Sistem
 - 3.2.1 Kebutuhan Fungsional
 - 3.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional
 - 3.2.3 Kemampuan Perangkat
- 3.3 Perancangan Sistem
 - 3.3.1 Perancangan Antarmuka
 - 3.3.1.1 Halaman Registration
 - 3.3.1.2 Halaman Kontak
 - 3.3.1.3 Halaman percakapan
 - 3.3.1.4 Halaman Daftar percakapan
 - 3.3.1.5 Halaman profil Pengguna
 - 3.3.1.6 Halaman Administrator
 - 3.3.2 Perancangan Proses
 - 3.3.2.1 Use Case
 - 3.3.2.2 Flow Chart Diagram
 - 3.3.2.3 ER Diagram

3.4 Uji Kelayakan Aplikasi

3.4.1 Uji Kelayakan Aplikasi Berdasarkan Kuisisioner

