



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SISTEM PENGELOLAAN KREDIT MOTOR BERBASIS WEB

DEAN RAKA PUTRA

41511110081

UNIVERSITAS
MERCU BUANA

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016



UNIVERSITAS
MERCU BUANA

SISTEM PENGELOLAAN KREDIT MOTOR BERBASIS WEB

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh:

DEAN RAKA PUTRA

41511110081

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MERCU BUANA

JAKARTA

2016

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nim : 41511110081

Nama : Dean Raka Putra

Judul skripsi : Sistem Pengelolaan Kredit Motor Berbasis Web

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat kecuali kutipan-kutipan dan teori-teori yan digunakan dalam skripsi ini . Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap medapatkan sanksi akademik yang terkait dalam hal tersebut.

Jakarta, April 2016



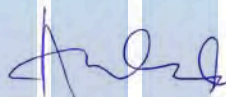
Dean Raka Putra

LEMBAR PENGESAHAN

Nim : 41511110081
Nama : Dean Raka Putra
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul skripsi : Sistem Pengelolaan Kredit Motor Berbasis Web

Jakarta, April 2016

Disetujui dan diterima oleh,

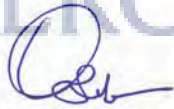


Anis Cherid, SE, MTI.

Dosen Pembimbing

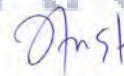
UNIVERSITAS

MERCU BUANA



Dr. Yaya Sudarva Triana, M.Kom.

Kaprodi Teknik Informatika



Desi Ramavanti, S.Kom, MT.

Kordinator Tugas Akhir

Kata Pengantar

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena atas karunia yang telah diberikan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir tepat pada waktunya, dimana Laporan Tugas Akhir tersebut merupakan salah satu persyaratan untuk dapat menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Mercu Buana

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih belum bisa dikatakan sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan diterima dengan senang hati. Penulis juga menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini takkan selesai tepat pada waktunya tanpa bantuan, bimbingan, motivasi dari berbagai pihak. Maka dari itu, dengan segala kerendahan hati, Penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Anis Cherid, SE, MTI, selaku Pembimbing Tugas Akhir yang telah membimbing penulis dengan semua nasihat, semangat dan ilmunya dalam menyusun Laporan Tugas Akhir ini .
2. Dr. Yaya Sudarya Triana, M.Kom, selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Mercu Buana.
3. Desi Ramayanti, S.Kom, MT, selaku Kordinator Tugas Akhir Teknik Informatika Mercu Buana.
4. Orang tua telah memberikan do'a, motivasi, semangat, dukungan, nasehat yang sangat berarti kepada penulis.
5. Dosen pengajar Teknik Informatika dari Universitas Mercu Buana
6. Rekan rekan kerja PT. Viar Indonesia yang sudah pengertian dan membantu untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini.
7. Beserta semua pihak yang telah memotivasi dan ikut memberikan bantuan kepada penulis yang namanya tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

Akhir Kata Penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh rekan-rekan dan pihak yang tidak dapat penulis sebutkan, karena telah memberikan bantuan, motivasi yang sangat berarti. Semoga bantuan yang telah diberikan mendapat balasan dari

Allah SWT. Penulis berharap semoga penelitian ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Jakarta, 13 April 2016

Dean Raka Putra



Abstract

It is not a new thing for the people of Indonesia have a bike let alone a way to buy it on credit. Starting from the requirements gathering that many lead consumers to return to the dealership to provide the requirements for obtaining loans. And also for the surveyor must first look at consumer data at the dealer and it resulted in a lot of time is wasted because of the many consumers who would be surveyed on the same day. Motor Credit Application Management System Web Based designed to enable customers and surveyors. This app uses CSS programming language, PHP, HTML and UML as a design methodology, UML is used Use Case Diagram, Activity Diagram, Description Diagram, Data Flow Diagram, Entity Relation Diagram. Testing applications using the black box

Keywords: Surveying, Surveyor, UML, Black Box, CSS, PHP, HTML

71 pages;46 figures;20 tables

Abstrak

Sudah bukan hal baru lagi masyarakat Indonesia memiliki motor apalagi dengan cara membelinya secara kredit. Mulai dari pengumpulan persyaratan yang banyak mengakibatkan konsumen untuk kembali datang ke dealer untuk memberikan persyaratan untuk pengajuan kredit. Dan juga untuk surveyor harus terlebih dahulu melihat data konsumen di dealer dan itu mengakibatkan banyak waktu yang terbuang karena banyaknya konsumen yang akan di survey pada hari yang sama. Aplikasi Sistem Pengelolaan Kredit Motor Berbasis Web dibuat untuk memudahkan konsumen dan surveyor. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman CSS, PHP, HTML dan UML sebagai metode perancangan, UML yang digunakan adalah Use Case Diagram, Activity Diagram, Description Diagram, Data Flow Diagram, Entity Relation Diagram. Pengujian aplikasi menggunakan metode black box.

Kata Kunci: Survei, Surveyor, UML, Black Box, CSS, PHP, HTML

71 halaman; 46 gambar; 20 tabel

DAFTAR ISI

HALAMAN	
LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	
DAFTAR TABEL	
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat	2
1.3.1. Tujuan Penelitian	2
1.3.2. Manfaat Penelitian	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak	5
1.6. Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Studi Literatur	7
2.2. Konsep Dasar Sistem	7
2.2.1. Definisi Sistem.....	7
2.2.2. Karakteristik Sistem	8
2.2.3. Klasifikasi Sistem	8
2.3. Metode Waterfall	8
2.4. UML.....	9
2.4.1. Pengertian UML.....	9
2.4.2. Use Case Diagram.....	9
2.4.3. Class Diagram.....	10
2.4.4. Sequence Diagram	11
2.4.5. Activity Diagram	12
2.4.6. Diagram Konteks	13
2.4.7. DFD.....	14
2.4.8. ERD.....	15
2.5. Database.....	15
2.6. Apache HTTP Server	16
2.7. HTML	16
2.8. PHP	16
2.9. Dreamweaver	16
2.10. CSS	17
2.11. Javascript.....	17
2.12. Web Server.....	17

2.13. XAMPP.....	17
2.14. Pengertian Kredit	18
2.15. Survei	18
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	
3.1. Analisis Kebutuhan.....	19
3.1.1. Alur Kerja Sistem Berjalan.....	19
3.1.2. Diagram Rancang Sistem.....	21
3.1.3. Use Case Diagram Yang Diusulkan	21
3.2. Pemodelan Diagram Activity.....	22
3.2.1. Diagram Activity Login User	22
3.2.2. Diagram Activity Order	24
3.2.3. Diagram Activity Data Barang	26
3.2.4. Diagram Activity Laporan	27
3.2.5. Diagram Activity Data User	28
3.3. Perancangan Perangkat Lunak	31
3.3.1. Perancangan Menggunakan DFD	31
3.3.2. Perancangan Menggunakan ERD	32
3.4. Perancangan Basis Data.....	34
3.4.1. Rancangan Tabel Order	34
3.4.2. Rancangan Tabel Konfirmasi.....	35
3.4.3. Rancangan Tabel Produk	36
3.4.4. Rancangan Tabel Login	37
3.4.5. Rancangan Tabel Survei	37
3.4.6. Rancangan Tabel Laporan	38

3.4.7. Rancangan Bulan	39
3.4.8. Rancangan Tabel Bank	39
3.5. Perancangan Antarmuka	40
3.5.1. Rancangan Halaman Menu Utama	40
3.5.2. Rancangan Halaman Admin	41
3.5.3. Rancangan Halaman Menu Utama Atas	41
3.5.4. Rancangan Halaman Login	42
3.5.5. Rancangan Halaman Order Belum konfirmasi	42
3.5.6. Rancangan Halaman Sudah Konfirmasi	43
3.5.7. Rancangan Halaman Bank	44
3.5.8. Rancangan Halaman Produk	45
3.5.9. Rancangan Halaman Laporan	46
3.5.10. Rancangan Halaman User	47
3.5.11. Rancangan Halaman Ubah Password	48
3.7.12. Rancangan Halaman Customer	49
3.7.13. Rancangan Halaman Surveyor	50
3.7.14 Rancangan Halaman Pimpinan	51

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 .Lingkungan Implementasi	52
4.1.1. Kebutuhan Hardware	52
4.1.2. Kebutuhan Software	53
4.2. Implementasi Pembuatan Database	53
4.2.1. Struktur Tabel Bank	53
4.2.2. Struktur Tabel Bulan	54

4.2.3. Struktur Tabel Konfirmasi	54
4.2.4. Struktur Tabel Laporan	55
4.2.5. Struktur Tabel Login.....	55
4.2.6. Struktur Tabel Order	56
4.2.7. Struktur Tabel Produk.....	56
4.2.8. Struktur Tabel Survei	57
4.3. Implementasi Antarmuka.....	57
4.3.1. Halaman Login.....	57
4.3.2. Halaman Menu Utama	58
4.3.3. Halaman Admin	59
4.3.4. Halaman Konfirmasi	60
4.3.5. Halaman Laporan.....	61
4.3.6. Halaman Produk.....	62
4.3.7. Halaman Bank.....	63
4.3.8. Halaman Ubah Password	64
4.3.9. Halaman Konsumen.....	65
4.3.10. Halaman Surveyor	66
4.3.11. Halaman Pimpinan.....	67
4.4. Metode Pengujian	68
4.4.1. Skenario Pengujian Black Box	68
4.4.2. Analisa Hasil Pengujian.....	70
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan	71
5.2. Saran	71

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

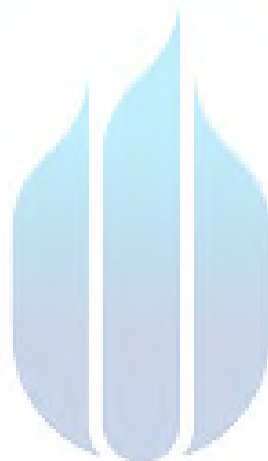
Gambar 2.1 Gambaran Umum Waterfall.....	8
Gambar 2.2 Data Flow Diagram.....	14
Gambar 3.1 Flowchart Sistem Berjalan	20
Gambar 3.2 Use Case Diagram yang Diusulkan.....	21
Gambar 3.3 Diagram Activity Login User	22
Gambar 3.4 Diagram Activity Order	24
Gambar 3.5 Diagram Activity Data Barang	26
Gambar 3.6 Diagram Activity Laporan	27
Gambar 3.7 Diagram Activity Data User	29
Gambar 3.8 Diagram Konteks	31
Gambar 3.9 DFD level 0.....	32
Gambar 3.10 ERD.....	33
Gambar 3.11 Rancangan Menu Utama.....	40
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Admin	41
Gambar 3.13 Rancangan Menu Utama Atas.....	41
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Login.....	42
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Orderan Belum Dikonfirmasi	42
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Sudah Konfirmasi Persyaratan.....	43
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Bank	44
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Produk.....	45

Gambar 3.19 Rancangan Halaman Laporan	46
Gambar 3.20 Rancangan Halaman User	47
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Ubah Password.....	48
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Customer	49
Gambar 3.23. Rancangan Halaman Surveyor.....	50
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Pimpinan	51
Gambar 4.1 Struktur Tampilan Tabel Bank.....	53
Gambar 4.2 Struktur Tampilan Tabel Bulan.....	54
Gambar 4.3 Struktur Tampilan Tabel Konfirmasi	54
Gambar 4.4 Struktur Tampilan Tabel Laporan.....	55
Gambar 4.5 Struktur Tampilan Tabel Login.....	55
Gambar 4.6 Struktur Tampilan Tabel Order.....	56
Gambar 4.7 Struktur Tampilan Tabel Produk.....	56
Gambar 4.8 Struktur Tampilan Tabel Survei.....	57
Gambar 4.9 Halaman Login.....	57
Gambar 4.10 Halaman Menu Utama	58
Gambar 4.11 Halaman Utama Admin	59
Gambar 4.12 Halaman Konfirmasi	60
Gambar 4.13 Halaman Laporan	61
Gambar 4.14 Halaman Produk.....	62
Gambar 4.15 Halaman Bank.....	63
Gambar 4.16 Halaman Ubah Password	64
Gambar 4.17 Halaman Kosumen	65
Gambar 4.18 Halaman Surveyor.....	66

Gambar 4.19 Halaman Pimpinan	67
------------------------------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram	10
Tabel 2.2 Simbol Class Diagram	10
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram.....	11
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram.....	12
Tabel 2.5 Simbol Data Flow Diagram	13
Tabel 2.6 Simbol ERD	15
Tabel 3.1 Deskripsi Diagram Activity Login User	23
Tabel 3.2 Deskripsi Diagram Activity Order.....	25
Tabel 3.3 Deskripsi Diagram Activity Data Barang.....	26
Tabel 3.4 Deskripsi Diagram Activity Laporan.....	28
Tabel 3.5 Deskripsi Diagram Activity User	30
Tabel 3.6 Struktur Tabel Order.....	34
Tabel 3.7 Struktur Tabel Konfirmasi	35
Tabel 3.8 Struktur Tabel Produk.....	36
Tabel 3.9 Struktur Tabel Login.....	37
Tabel 3.10 Struktur Tabel Survei.....	37
Tabel 3.11 Struktur Tabel Laporan	38
Tabel 3.12 Struktur Tabel Bulan.....	39
Tabel 3.13 Struktur Tabel Bank.....	39
Tabel 4.1 Skenario Pengujian Black Box	68



UNIVERSITAS
MERCU BUANA