

ABSTRACT

Traditional musical instruments is one of the cultural diversity that exists in Indonesia. Lots of us have met people who still preserve the culture of the region, especially in playing music. Without music it felt very quiet once the world. Playing games is a hobby of children today. The penchant of children in playing games, often greater than the desire to learn. One approach to improve their children's desire to learn is to combine educational elements into the game itself. Games that use Blender application with 3D graphics processing applications certainly make the game more attractive, thus increasing the child's interest in playing while learning. The author makes an application game that contains elements of education recognize regional musical instruments. Tetris game has a concept of searching for the letters to make a word and provide information on traditional musical instruments that make children can recognize and know traditional musical instruments. Educational game app recognize musical instruments for the children to use desktop-based application developed using a blender Luther method. The purpose of making this application is to help children learn about traditional musical instruments in order to increase knowledge about the culture of Indonesia.

Keywords: game, traditional musical instruments, tetris, blender.

xii + 34 pages; 6 pictures; 2 tables;

Daftar acuan : 7 (2003-2016)



ABSTRAKSI

Alat-alat musik tradisional merupakan salah satu ragam budaya yang ada di Indonesia. Banyak sekali kita temui orang yang masih melestarikan budaya daerahnya khususnya dalam bermain musik. Tanpa musik rasanya sangat sepi sekali dunia ini. Bermain game adalah salah satu kegemaran anak-anak jaman sekarang. Kegemaran anak dalam bermain game, seringkali lebih besar dibanding keinginannya untuk belajar. Salah satu pendekatan agar lebih meningkatkan keinginan belajar anak adalah dengan memadukan unsur edukasi kedalam game itu sendiri. Game yang menggunakan aplikasi Blender dengan aplikasi pengolah grafis 3D tentunya membuat game lebih menarik, sehingga meningkatkan minat anak dalam bermain sambil belajar. Penulis membuat suatu aplikasi game yang mengandung unsur edukasi mengenal alat musik daerah. Game Tetris ini memiliki konsep mencari huruf untuk menjadikan sebuah kata dan memberikan informasi tentang alat musik tradisional sehingga membuat anak-anak dapat mengenal dan mengetahui alat musik tradisional. Aplikasi game edukasi mengenal alat musik untuk anak-anak ini menggunakan aplikasi blender berbasis desktop dikembangkan menggunakan metode *Luther*. Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah untuk dapat membantu anak-anak belajar mengenal alat musik tradisional agar dapat menambah ilmu tentang budaya Indonesia.

Kata kunci : game, alat musik tradisional, tetris, blender.

xii + 34 halaman; 6 gambar; 2 tabel;

Daftar acuan : 7 (2003-2016)

UNIVERSITAS
MERCU BUANA